

## OTOMATISASI KONFIGURASI WAZUH TERINTEGRASI VIRUSTOTAL MENGGUNAKAN ANSIBLE UNTUK MENDETEKSI DAN MEMPROTEKSI SERANGAN MALWARE

Muhammad Alvan Ekawan Putra\*<sup>1</sup>, I Putu Hariyadi<sup>2</sup>, Khairan Marzuki<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Ilmu Komputer, Universitas Bumigora, muhamadalvanekawanputra@gmail.com

<sup>2</sup>Ilmu Komputer, Universitas Bumigora, putu.hariyadi@universitasbumigora.ac.id

<sup>3</sup>Ilmu Komputer, Universitas Bumigora, khairan.marzuki@universitasbumigora.ac.id

\*)Korespondensi: muhamadalvanekawanputra@gmail.com

### Abstrak

Pesatnya perkembangan teknologi digital turut meningkatkan risiko *malware* yang dapat mengganggu sistem, mencuri data, dan menghambat operasional. *wazuh* hadir sebagai solusi *open-source* untuk mendeteksi aktivitas mencurigakan melalui analisis *log*, namun akurasi dapat ditingkatkan dengan integrasi *virustotal* sebagai layanan verifikasi *file* mencurigakan. Tujuan utama dari penelitian ini adalah membangun *playbook ansible* untuk mengotomatisasi proses instalasi, konfigurasi *wazuh*, integrasi dengan *virustotal*, dan pengiriman notifikasi ke *telegram* secara *real-time*. Metode yang digunakan adalah pendekatan *Network Development Life Cycle (NDLC)* dengan tiga tahapan, yaitu: analisis, desain, dan *simulation prototyping*. Analisis dilakukan dengan studi literatur dan perbandingan penelitian terdahulu. Tahap desain mencakup perancangan jaringan, sistem, dan konfigurasi IP. Tahap simulasi dilakukan dalam lingkungan virtual menggunakan lima VM yang terdiri dari *server wazuh*, *server ansible*, dua *agent (windows dan linux)*, serta satu VM tambahan untuk pengujian otomatisasi konfigurasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu secara efektif mendeteksi tiga jenis *malware* utama (*trojan, ransomware, dan worm*), melakukan *active response*, dan mengirimkan peringatan secara otomatis melalui *telegram*. Proses instalasi dan konfigurasi dapat dilakukan dengan lebih cepat dan konsisten berkat *playbook ansible*. Sistem ini juga terbukti handal dan efisien dalam menangani serangan *malware* secara otomatis. *active response* terhadap *malware* yang berbeda, memiliki jeda waktu yang berbeda baik ketika terdeteksi maupun terhapus. Hal tersebut dipengaruhi oleh kualitas koneksi internet dan batas waktu penggunaan API. Sehingga waktunya dapat berbeda-beda. Selain itu, penggunaan *ansible* terbukti mengurangi waktu konfigurasi secara signifikan serta meminimalkan potensi *human error* dalam proses *deployment* di lingkungan jaringan virtual. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa integrasi *wazuh* dan *virustotal* yang diotomatisasi konfigurasi menggunakan *ansible* dapat meningkatkan efisiensi, akurasi, dan skalabilitas dalam deteksi serta proteksi terhadap *malware*. Otomatisasi ini tidak hanya mempercepat proses pengamanan, tetapi juga mengurangi kesalahan konfigurasi manual, sehingga memberikan solusi keamanan yang lebih tangguh dan dapat dikembangkan lebih lanjut.

**Kata Kunci:** Otomatisasi, Wazuh, Ansible, Virustotal, Malware

### Abstract

The rapid advancement of digital technology has increased the risk of malware that can disrupt systems, steal data, and hinder operations. Wazuh emerges as an open-source solution capable of detecting suspicious activities through log analysis. However, its accuracy can be enhanced by integrating VirusTotal as a verification service for suspicious files. The main objective of this study is to develop an Ansible playbook to automate the installation process, Wazuh configuration, integration with VirusTotal, and real-time notification delivery to Telegram. The method used is the Network Development Life Cycle (NDLC) approach, consisting of three stages: analysis, design, and simulation prototyping. The analysis stage involves literature review and comparison of previous studies. The design stage covers network, system, and IP configuration planning. The simulation is conducted in a virtual environment using five virtual machines consisting of a Wazuh server, Ansible server, two agents (Windows and Linux), and an additional VM for configuration automation testing. The results show that the developed system effectively detects three main types of malware (trojan, ransomware, and worm), performs active response, and sends alerts automatically via Telegram. Installation and configuration processes become faster and more consistent thanks to the Ansible playbook. The system also proves to be reliable and efficient in handling malware attacks automatically. Active response timing varies for each type of malware—both in detection and removal—affected by internet connection quality and API usage time limits, leading to time differences. Additionally, the use of Ansible significantly reduces configuration time and minimizes the potential for human error during deployment in the virtual network environment. The conclusion of this study is that the integration of Wazuh and VirusTotal with Ansible-based configuration automation improves efficiency, accuracy, and scalability



atau Linux) mengunduh file malware dari GitHub (langkah 1), lalu wazuh server mendeteksi file baru (langkah 2) dan mengirim permintaan ke virustotal untuk memeriksa reputasi file tersebut melalui API (langkah 3). Jika virustotal mengonfirmasi file sebagai malware, maka wazuh menjalankan active-response untuk menghapus malware, dan mengirimkan notifikasi ke telegram (langkah 4) agar admin dapat segera mengetahui insiden melalui smartphone. Seluruh konfigurasi dan integrasi dengan virustotal serta sistem active-response dapat dikonfigurasi otomatis menggunakan ansible pada agent linux otomatisasi. Diagram ini menunjukkan sistem keamanan jaringan yang terotomatisasi, responsif, dan terintegrasi penuh untuk mendeteksi serta menanggulangi malware secara real-time.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini memuat tentang pembahasan dari hasil instalasi, konfigurasi dan otomatisasi yang dilakukan pada server dan agent meliputi integrasi virustotal, wazuh manager, linux agent, ansible server dan windows agent.

#### 3.1 Hasil Uji Coba

Hasil uji coba terdiri dari dua bagian yaitu verifikasi konfigurasi dan skenario uji coba.

#### 3.2 Uji coba 3 (tiga) jenis Malware

Uji coba yang dilakukan yaitu mengunduh file malware pada website <https://github.com/Da2dalu/The-MALWARE-Repo> dari setiap agent yaitu windows dan linux. Pada setiap agent telah terkonfigurasi active response yang terintegrasi dengan virustotal API sehingga dapat secara otomatis mendeteksi dan menghapus file yang terindikasi sebagai malware.

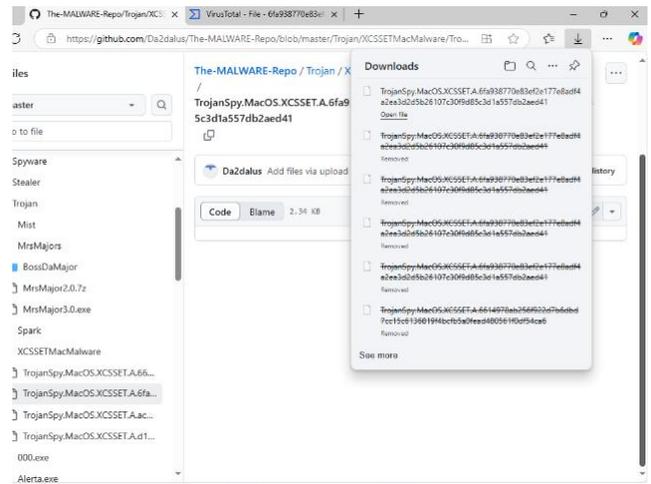
Skenario yang dilakukan adalah ketika setiap wazuh agent menambahkan atau mengubah file pada agent maka wazuh server akan membaca hash value pada file tersebut. Kemudian wazuh server akan mengirim API request ke virustotal. Virustotal akan mendeteksi hash value tersebut. Ketika nilai hash tersebut memiliki ancaman positif pada database virustotal maka active response yang telah dikonfigurasi pada agent akan otomatis menghapus file yang terdeteksi dan terindikasi malware.

Uji coba malware yang dilakukan adalah sebagai berikut:

##### a. Trojan

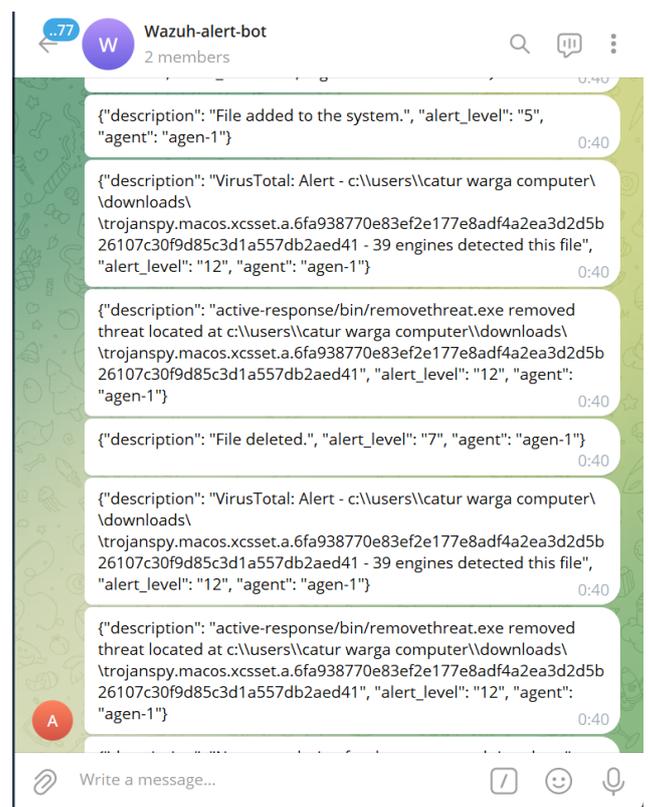
Trojan merupakan salah satu jenis malware (perangkat lunak berbahaya) yang menyamar sebagai program yang sah atau tidak berbahaya[16], tapi sebenarnya mengandung kode berbahaya yang dapat merusak, mencuri, atau mengambil alih sistem komputer tanpa sepengetahuan pengguna[17].

Uji coba yang dilakukan antara lain mengunduh file trojan, dan mengamati alert yang dikirimkan oleh server ke telegram, seperti terlihat pada gambar 1.



Gambar 2. Uji Coba Mengunduh Trojan Pada Windows agent

Terlihat pada gambar 2 yaitu windows agent melakukan pengunduhan file trojan. sedangkan alert yang dikirimkan ke telegram seperti terlihat pada gambar 3.

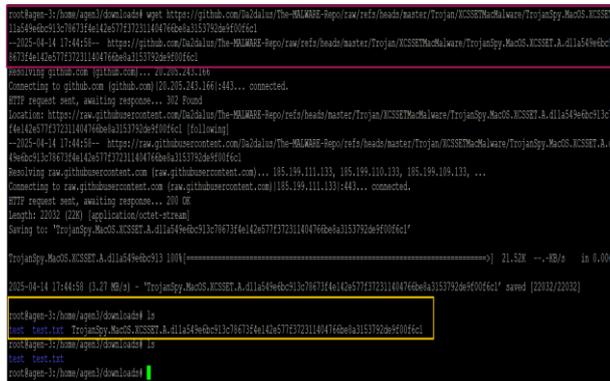


Gambar 3. Alert Pada Bot Telegram

Terlihat pada gambar 3 yaitu alert pada bot telegram yang menunjukkan active response dari

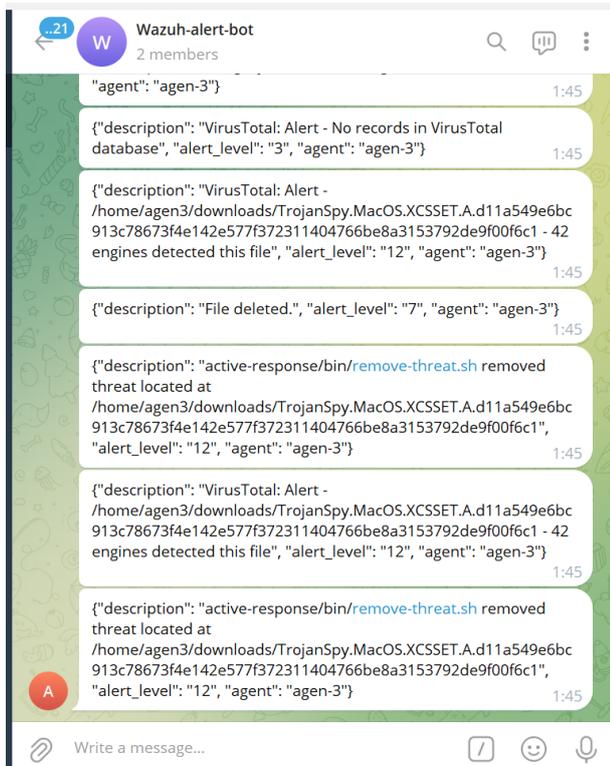
*removethreat.exe* telah berhasil mengatasi *file* yang terindikasi *malware* berjenis *trojan*.

Uji coba yang dilakukan pada *agent linux* seperti terlihat pada gambar 4.



Gambar 4. Ujicoba Mengunduh Trojan Pada Linux agent

Pada gambar 4 merupakan uji coba yang dilakukan dengan cara mengunduh *file trojan* menggunakan perintah *wget* dan disimpan pada direktori */home/agen3/downloads*. Terlihat *file* tersebut dapat diunduh kemudian dihapus secara otomatis oleh *active response*. *Alert* yang dikirimkan ke *telegram bot* terlihat pada gambar 5.



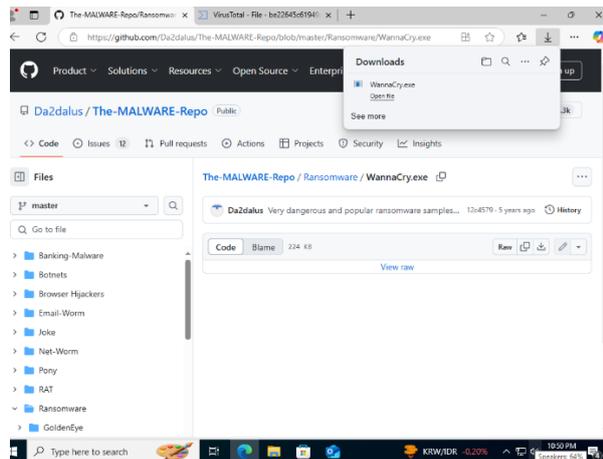
Gambar 5. Alert Linux agent Pada Telegram

Terlihat pada gambar 5 yaitu *alert* pada *bot telegram* yang menunjukkan *active response* dari *remove-threat.sh* telah berhasil mengatasi *file* yang terindikasi *malware* berjenis *trojan*.

## b. Ransomware

*Ransomware* adalah jenis *malware* (perangkat lunak berbahaya) yang dirancang untuk mengunci atau mengenkripsi data milik korban, sehingga korban tidak bisa mengaksesnya[18]. Setelah itu, penyerang biasanya akan menuntut tebusan (*ransom*) dalam bentuk uang (sering dalam *cryptocurrency* seperti *Bitcoin*) agar korban mendapatkan kunci untuk membuka akses kembali ke datanya[19].

Uji coba yang dilakukan antara lain mengunduh *file ransomware* dan mengamati *alert* yang dikirimkan oleh *server* ke *telegram bot*, seperti terlihat pada gambar 6.



Gambar 6. Uji Coba Unduh File Ransomware Pada agent Windows

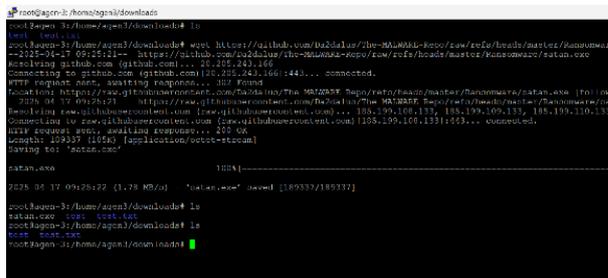
Pada gambar 6 uji coba yang dilakukan mengunduh salah satu *file ransomware* berjenis *wannacry* dapat terlihat pada gambar 6 *wannacry.exe* berhasil terunduh. Sedangkan *alert* yang dikirimkan ke *telegram* seperti terlihat pada gambar 7.



Gambar 7. Alert Telegram Ransomware

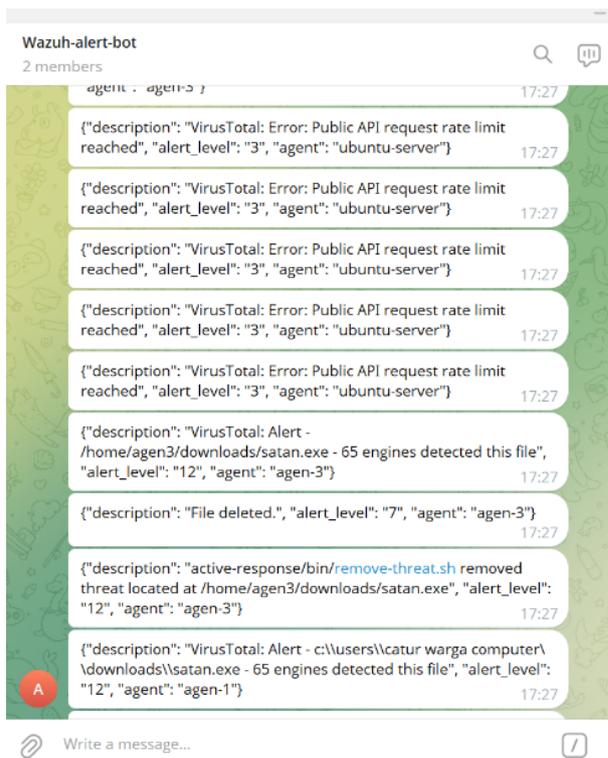
Terlihat pada gambar 7 yaitu *alert* pada *bot telegram* yang menunjukkan *active response* dari *removethreat.exe* telah berhasil mengatasi *file* yang terindikasi *malware* berjenis *ransomware wannacry*.

Selanjutnya *ransomware* akan diuji coba pada *wazuh agent linux* menggunakan jenis *ransomware* yang berbeda yaitu *ransomware satan*, seperti terlihat pada gambar 8.



Gambar 8. Uji Coba Unduh *Ransomware Satan*

Pada gambar 8 uji coba mengunduh *file ransomware* berjenis *satan* pada *agent linux*. Hasil eksekusi perintah *ls* pertama memperlihatkan bahwa *file satan.exe* berhasil tersimpan. Selanjutnya dalam beberapa detik, fitur *active response* akan melakukan pendeteksian dan penghapusan pada *file* tersebut. Hal ini dapat terlihat pada hasil eksekusi perintah *ls* kedua yaitu *file* tersebut sudah terhapus karena mengandung *ransomware* berjenis *satan*.

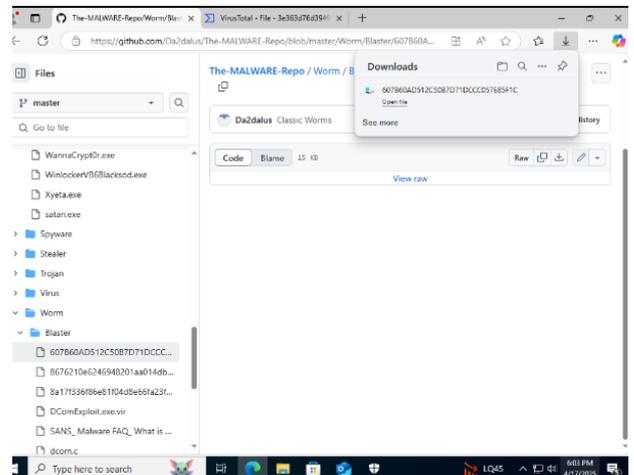


Gambar 9. *Alert* Pada *Bot Telegram*

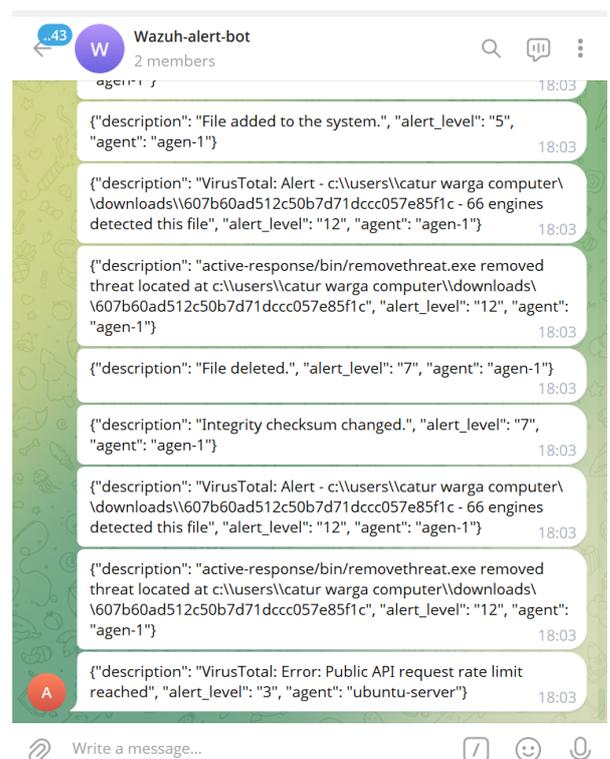
Pada gambar 9 dapat terlihat bahwa *active response remove-threat.sh* berhasil mendeteksi dan menghapus *file ransomware* berjenis *satan*.

### c. Worm

*Worm* adalah jenis *malware* atau program berbahaya yang dapat menyebar sendiri secara otomatis dari satu komputer ke komputer lainnya tanpa bantuan pengguna dan tanpa perlu menempel pada *file* atau program lain seperti virus[20]. Uji coba mengunduh *file malware* berjenis *worm* yang dilakukan pada sistem operasi *windows* terlihat pada gambar 9.



Gambar 10. Uji Coba Mengunduh *File Malware* Berjenis *Worm* Pada *Windows agent*



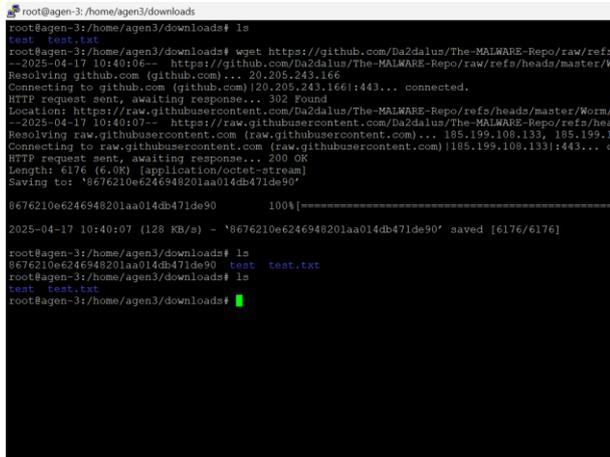
Gambar 11. *Alert* Pada *Bot Telegram*

Terlihat pada gambar 10 merupakan unduhan *file malware* berjenis *worm* pada *windows agent* berhasil masuk ke sistem *file windows*. *File* tersebut akan terdeteksi dan terhapus otomatis oleh *active response*

wazuh. Alert yang dikirimkan ke *telegram bot* seperti terlihat pada gambar 11.

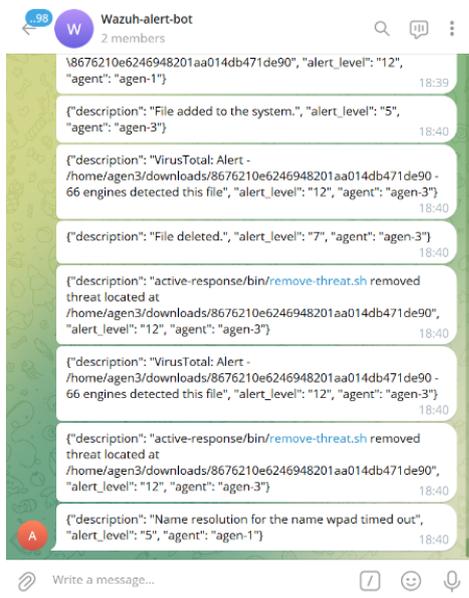
Terlihat pada gambar 11 yaitu *alert* pada *bot telegram* yang menunjukkan *active response* dari *removethreat.exe* telah berhasil mengatasi *file* yang terindikasi *malware* berjenis *worm*.

Pada *linux agent* dilakukan uji coba mengunduh *file malware* dengan jenis yang berbeda seperti terlihat pada gambar 12.



Gambar 12. Uji Coba Mengunduh *Malware Worm*

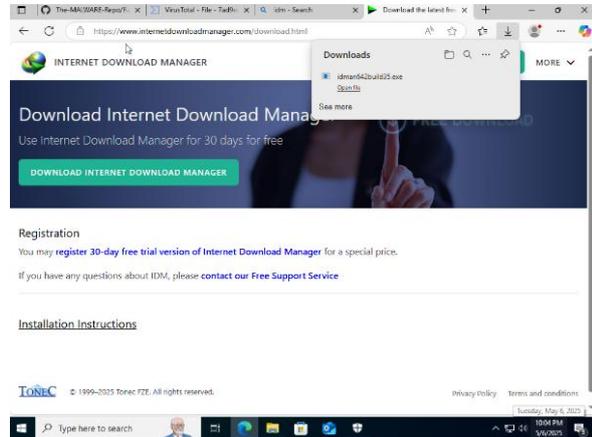
Terlihat pada gambar 12 merupakan hasil uji coba mengunduh *malware* berjenis *worm lovesan/blaster*. Hasil eksekusi perintah *ls* pertama menunjukkan bahwa *file* tersebut sudah berhasil masuk ke sistem. Namun hasil eksekusi perintah *ls* kedua yang dipicu beberapa detik berikutnya menunjukkan bahwa *file* tersebut terhapus. Hal ini menandakan bahwa *active response remove-threat.sh* berhasil mendeteksi dan menghapus *file* tersebut karena *file* tersebut terindikasi sebagai *malware*. Sedangkan hasil notifikasi berupa *alert* yang dikirimkan ke *telegram bot* seperti terlihat pada gambar 13.



Gambar 13. *Alert* Pada *Telegram Bot*

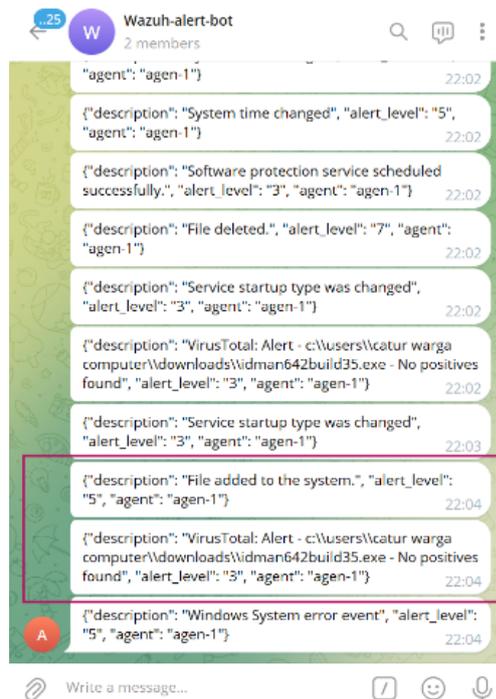
Terlihat pada gambar 13 pada *alert telegram bot active response* berhasil mendeteksi dan menghapus *file* tersebut menggunakan *remove-threat.sh*.

Untuk uji coba mengunduh *file* yang bukan terindikasi *malware* diperlihatkan pada gambar 14.



Gambar 14. Uji Coba Unduh *File Legal*

Pada gambar 14 terlihat uji coba mengunduh *file* dari aplikasi *Internet Download Manager* yang digunakan sebagai contoh untuk uji coba *file* legal. *Alert* yang dihasilkan seperti terlihat pada gambar 15.



Gambar 15. *Alert* Untuk *File Bukan Malware*

Terlihat pada gambar 15 merupakan *alert* yang diberikan ketika mengunduh *file* yang bukan terindikasi sebagai *malware*. *Alert* tersebut memberikan *no positives found* yang artinya tidak ada indikasi *malware* terhadap *file* tersebut.

### 3.3 Hasil otomatisasi konfigurasi wazuh agent menggunakan ansible playbook wazuh agent

Instalasi *wazuh agent* secara manual dapat memakan banyak waktu dan memungkinkan terjadinya *human error*. Penulis memanfaatkan *ansible* sebagai *tools* untuk mengotomatisasi konfigurasi penambahan *wazuh agent* pada *host* dengan sistem operasi *linux ubuntu server*.

Skenario uji coba yang dilakukan meliputi verifikasi koneksi menggunakan *ansible ad-hoc* ke seluruh *host* yang terdapat pada *inventory* menggunakan modul *ping* dan membuat serta menjalankan *playbook* ke *hosts* yang dijadikan sebagai *wazuh agent*.

a) Hasil *ping ansible server* ke *hosts* sebagai target otomatisasi.

Langkah pertama yaitu *ping* ke semua *host* dengan perintah *ansible all -m ping* untuk mengetahui *ansible* dan *hosts* dapat terhubung dan berkomunikasi pada jaringan yang sama. Hasil dari eksekusi perintah tersebut seperti terlihat pada gambar 16.

```
root@ansible-server:~# ansible -i inventory -m ping
ansible-server[etw@ansible:~]# ansible all -m ping
[WARNING]: Platform linux on host 192.168.244.146 is using the discovered Python interpreter at /usr/bin/python3.12,
python interpreter could change the meaning of that path. See https://docs.ansible.com/ansible/core/2.17/reference_appendices/interpreter_discovery.html for more information.
192.168.244.146 | SUCCESS =>
  "ansible_facts":
    "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python3.12"
  "changed": false
  "ping": "pong"
192.168.244.132 | UNREACHABLE =>
  "changed": false
  "msg": "Failed to connect to the host via ssh: ssh: connect to host 192.168.244.132 port 22: No route to host",
  "unreachable": true
192.168.244.144 | UNREACHABLE =>
  "changed": false
  "msg": "Failed to connect to the host via ssh: ssh: connect to host 192.168.244.144 port 22: No route to host",
  "unreachable": true
192.168.244.148 | UNREACHABLE =>
  "changed": false
  "msg": "Failed to connect to the host via ssh: ssh: connect to host 192.168.244.148 port 22: No route to host",
  "unreachable": true
root@ansible-server:~#
```

Gambar 16. Hasil Ping Ke Semua Hosts Ansible

Terlihat pada gambar 16 bahwa hasil *ping* dari *ansible* ke *hosts* target dengan alamat IP 192.168.244.146 berhasil sehingga otomatisasi dapat dilakukan. Sedangkan luaran dari eksekusi *ping* ke IP dari *host* lainnya gagal dilakukan yaitu ditandai dengan pesan *unreachable*. Hal tersebut bermakna bahwa *vm* dari *host-host* tersebut belum aktif pada *vmware*.

```
root@ansible-server: /etc/ansible/roles/wazuh-ansible/playbooks
GNU nano 7.2
--
hosts: 192.168.244.146
become: yes
become_user: root
roles:
- ../roles/wazuh/ansible-wazuh-agent
vars:
wazuh_managers:
- address: 192.168.244.132
  port: 1514
  protocol: tcp
  api_port: 55000
  api_proto: 'https'
  api_user: wazuh
  max_retries: 5
  retry_interval: 5
```

Gambar 17. Playbooks Wazuh-Agent.Yml

Untuk melakukan otomatisasi maka *playbook* yang digunakan yaitu *wazuh-agent.yml* yang ada pada direktori */etc/ansible/roles/wazuh-ansible/playbooks*.

Pada gambar 17 merupakan *playbook* yang akan dijalankan untuk otomatisasi menambah *agent* dengan perintah *ansible-playbook wazuh-agent.yml -b -K*.

Hasil menjalankan *playbook wazuh-agent.yml* seperti terlihat pada gambar 18.

```
root@ansible-server:~# ansible-playbook wazuh-agent.yml
TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Copy CA root certificate to verify ssh] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Copy TLS/SSL certificate for agent verification] *****
skipping: [192.168.244.146] => (noop)
skipping: [192.168.244.146] => (noop)
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Register agent via ssh] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Verify agent registration] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Establish target Wazuh Manager for registration task] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Obtain 3W Token] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Create the agent key via rest-API] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Validate the registered agent key matches manager record] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Import Key via rest-API] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Agent registration via auto-enrollment] *****
msg: "Agent registration will be performed through enrollment option in templated ossec.conf"

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Ensure group "wazuh" exists] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Installing agent configuration (ossec.conf)] *****
changed: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Installing local internal_options.conf] *****
changed: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Create auto-enrollment password file] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Linux : Ensure Wazuh Agent service is started and enabled] *****
changed: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : include_tasks] *****
skipping: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : include_tasks] *****
included: /etc/ansible/roles/wazuh-ansible/roles/wazuh-ansible-wazuh-agent/tasks/Modules.yml for 192.168.244.146

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : Remove Wazuh repository (and clean up left-over metadata)] *****
ok: [192.168.244.146]

TASK [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : include_tasks] *****
skipping: [192.168.244.146]

RUNNING MANAGER [roles/wazuh-ansible-wazuh-agent : restart wazuh-agent] *****
changed: [192.168.244.146]

PLAY RECAP *****
192.168.244.146 : 1 host unreachable, 1 failed, 1 skipped, 1 succeeded, 1 ignored
root@ansible-server:~#
```

Gambar 18. Hasil Menjalankan Playbook wazuh-agent.yml

```
root@agen-otomatisasi: /var/ossec/etc
root@agen-otomatisasi: /home/agenotomatisasi# systemctl status wazuh-agent.service
● wazuh-agent.service - Wazuh agent
Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/wazuh-agent.service; enabled; preset: enabled)
Active: active (running) since Sun 2025-04-20 09:33:24 UTC; 12min ago
Process: 22295 ExecStart=/usr/bin/env /var/ossec/bin/wazuh-control start (code=exited, status=0/SUCCESS)
Tasks: 29 (limit: 2214)
Memory: 13.6M (peak: 15.6M)
CPU: 808ms
CGroup: /system.slice/wazuh-agent.service
├─22317 /var/ossec/bin/wazuh-execd
├─22325 /var/ossec/bin/wazuh-agentd
├─22338 /var/ossec/bin/wazuh-syscheckd
├─22348 /var/ossec/bin/wazuh-logcollector
└─22362 /var/ossec/bin/wazuh-modulesd

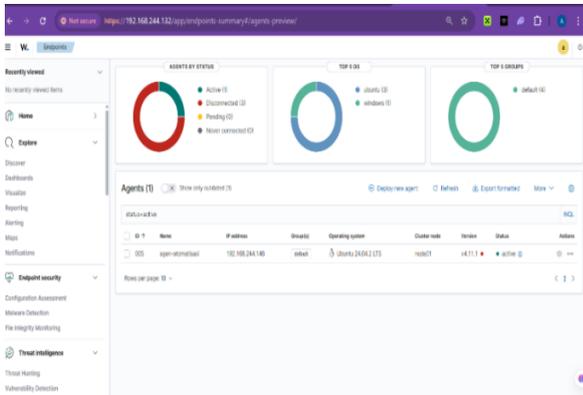
Apr 20 09:33:21 agen-otomatisasi systemd[1]: Starting wazuh-agent.service - Wazuh agent...
Apr 20 09:33:21 agen-otomatisasi env[22295]: Starting Wazuh v4.11.1...
Apr 20 09:33:21 agen-otomatisasi env[22295]: Started wazuh-execd...
Apr 20 09:33:22 agen-otomatisasi env[22295]: Started wazuh-agentd...
Apr 20 09:33:22 agen-otomatisasi env[22295]: Started wazuh-syscheckd...
Apr 20 09:33:22 agen-otomatisasi env[22295]: Started wazuh-logcollector...
Apr 20 09:33:22 agen-otomatisasi env[22295]: Started wazuh-modulesd...
Apr 20 09:33:24 agen-otomatisasi env[22295]: Completed.
Apr 20 09:33:24 agen-otomatisasi systemd[1]: Started wazuh-agent.service - Wazuh agent.
root@agen-otomatisasi: /home/agenotomatisasi# cd /var/ossec/etc/
root@agen-otomatisasi: /var/ossec/etc# ls
client.keys internal_options.conf local_internal_options.conf localtime ossec.conf shared wpk_root.pem
root@agen-otomatisasi: /var/ossec/etc#
```

Gambar 19. Status Wazuh Agent Hasil Otomatisasi

Pada gambar 18 terlihat hasil eksekusi *playbook* untuk menjadikan *host* dengan IP 192.168.244.146 sebagai

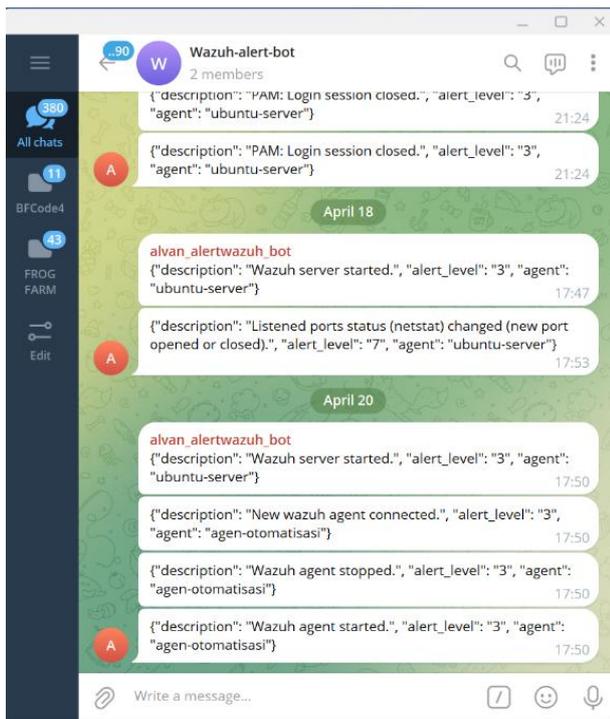
wazuh agent. Sedangkan hasil verifikasi dari status wazuh agent yang diterapkan menggunakan *playbook*, terlihat status wazuh agent terlihat pada gambar 19.

Pada gambar 19 terlihat status dari *service wazuh agent* yang telah aktif di salah satu *client* yang difungsikan sebagai *agent* yaitu *host* bernama *agen-otomatisasi* dengan alamat IP 192.168.244.146. Sedangkan hasil dari penambahan *agent* tersebut di *dashboard* dari *wazuh server* seperti terlihat pada gambar 20.



Gambar 20. Daftar Wazuh Agent Pada Dashboard Wazuh Server

Pada gambar 20 memperlihatkan hasil dari otomatisasi wazuh agent yang telah terdaftar pada *dashboard wazuh server* dengan alamat IP 192.168.244.146. Sedangkan hasil dari *telegram bot alert* yang dikirimkan seperti terlihat pada gambar 21.



Gambar 21. Alert Pada Telegram Bot

Pada gambar 21 terlihat *alert* dengan deskripsi *new wazuh agent connected* yang memiliki nama *agent* *agen-otomatisasi*. Hal tersebut menandakan bahwa

*agent* baru telah terhubung ke *wazuh* sebagai dampak dari hasil eksekusi *playbook*.

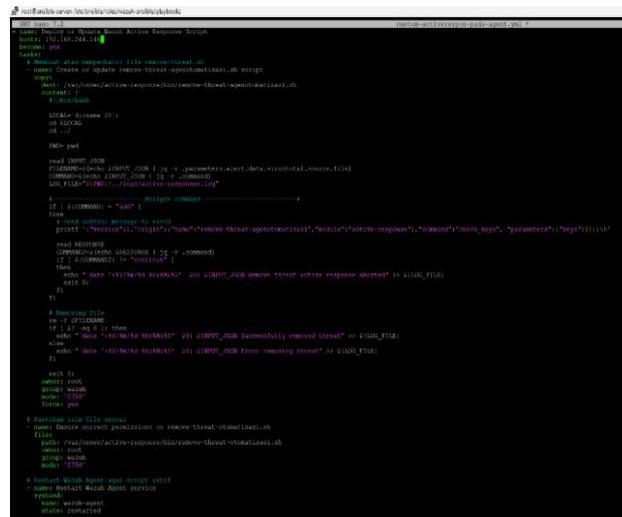
Berdasarkan hasil tersebut maka dapat disimpulkan bahwa otomatisasi mampu mempersingkat proses konfigurasi yang dilakukan secara berulang-ulang pada sistem manual sehingga menjadi lebih efisien. Dengan sekali eksekusi *playbook* pada *ansible server* maka keseluruhan konfigurasi yang harus dilakukan pada *server* dan *agent* dapat diterapkan.

### 3.4 Hasil konfigurasi integrasi *virustotal* secara otomatisasi menggunakan *ansible*.

Adapun hasil uji coba *playbook* yang diintegrasikan dengan *virustotal* adalah sebagai berikut:

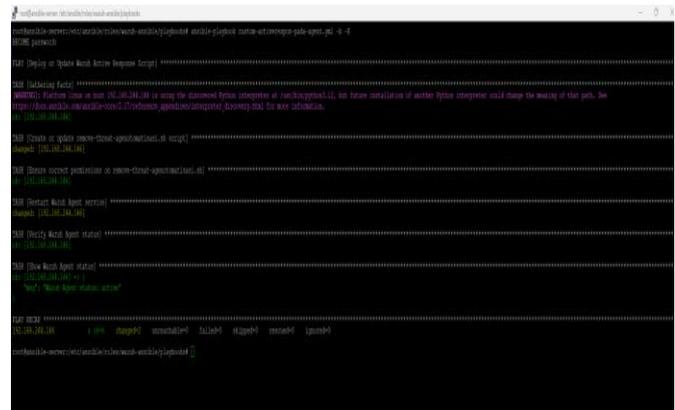
#### a. Uji coba *playbook* pada sisi *agent*

*Playbook* pada sisi *agent* yang akan digunakan yaitu *custom-active-respon-pada-agent.yml*, isi dari *playbook* terlihat pada gambar 22.



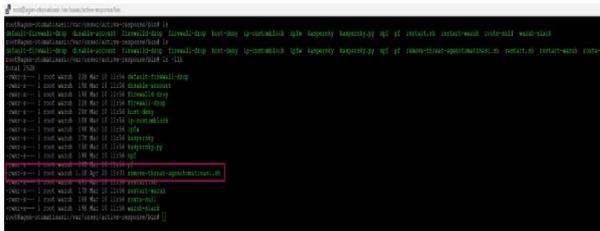
Gambar 22. *Playbook Active Response* Pada Sisi *agent*

Pada gambar 22 terlihat *playbook* yang digunakan mengkonfigurasi *wazuh agent* dengan alamat IP pada 192.168.244.146. Hasil dari eksekusi *playbook* tersebut seperti terlihat pada gambar 23.



Gambar 23. Hasil *Playbook Active Response* Saat Di Jalankan

Pada gambar 23 terlihat bahwa hasil uji coba menjalankan *playbook active response* telah berhasil tanpa ada *error*. Hasil dari *playbook* setelah berhasil dijalankan seperti terlihat pada gambar 24.

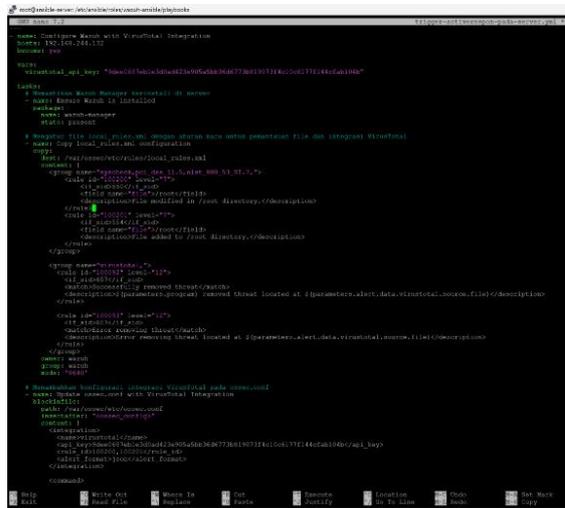


Gambar 24. Hasil Pada Otomatisasi Pada *agent*

Pada gambar 24 terlihat bahwa *file active response* telah berhasil dibuat menggunakan otomatisasi *ansible*.

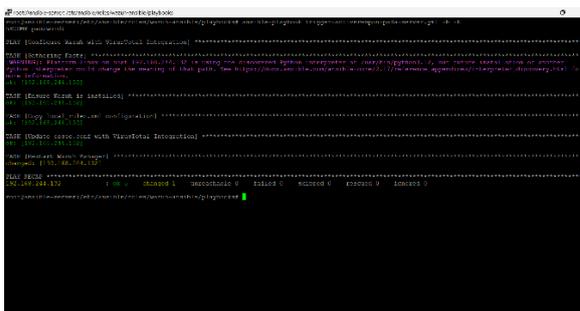
### b. Uji coba *playbook* pada sisi *server*

*Playbook* yang digunakan pada sisi *server* yaitu *trigger-activerespon-pada-server.yml*. Cuplikan kode program pada *playbook* tersebut, seperti terlihat pada gambar 25.



Gambar 25. *Playbook* Untuk Sisi *Server*

Pada gambar 25 merupakan *playbook* yang akan digunakan untuk sisi *server* yaitu target *hosts* 192.168.244.132 yang dimana merupakan IP dari *wazuh server*. Hasil dari *playbook* ketika dijalankan terlihat pada gambar 26.



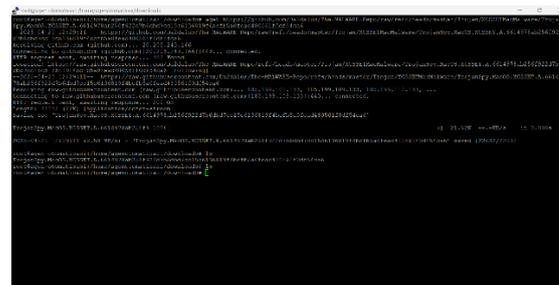
Gambar 26. Hasil Menjalankan *Playbook* Sisi *Server*

Pada gambar 26 merupakan hasil menjalankan *playbook trigger-activerespon-pada-server.yml* terlihat tidak ada *error* saat menjalankan *playbook* yang dimana *task* dari *playbook* tersebut meliputi konfigurasi *local\_rule.xml* dan *ossec.conf* untuk integrasi *virostotal* dan memicu *active response* yang telah dibuat pada sisi *agent*.



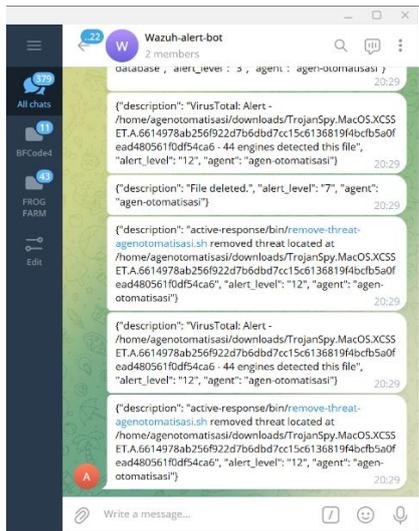
Gambar 27. Hasil Otomatisasi *Ossec.Conf*

Pada gambar 27 merupakan hasil konfigurasi yang ditambahkan melalui otomatisasi *ansible*, uji coba selanjutnya mengunduh *file malware* pada *agent* otomatisasi untuk memastikan bahwa otomatisasi yang dilakukan berhasil dan bekerja tanpa melakukan konfigurasi manual, adapun uji coba yang dilakukan terlihat pada gambar 28.



Gambar 28. Uji Coba Unduh *Malware* Setelah Otomatisasi

Pada gambar 28 terlihat uji coba yang dilakukan terkait mengunduh salah satu *malware* yaitu *trojan*. Hasil eksekusi perintah *ls* pertama menunjukkan *file* tersebut berhasil masuk ke sistem. Sedangkan hasil ekeksi *ls* kedua menunjukkan *file* telah terhapus secara otomatis. Hal tersebut menandakan bahwa uji coba konfigurasi secara otomatisasi telah berhasil. Sedangkan notifikasi berupa *alert* yang dikirimkan, seperti terlihat pada gambar 29.



Gambar 29. Alert Pada Telegram Setelah Otomatisasi

Pada gambar 29 terlihat bahwa *alert* yang diberikan pada telegram *remove-threat-agenotomatisasi.sh* yang sebelumnya di konfigurasi secara otomatisasi dengan *ansible* berhasil mendeteksi dan menghapus *file* yang terindikasi *malware*, ini menandakan semua *playbook* yang dijalankan telah berhasil seperti konfigurasi secara manual.

Dari hasil otomatisasi tersebut maka dapat disimpulkan bahwa semua *playbook* berhasil melakukan otomatisasi dan berjalan sesuai konfigurasi manual. Otomatisasi yang dilakukan sangat efisien dan tidak memerlukan melakukan konfigurasi dua arah baik dari *agent* ke *server* maupun sebaliknya. Diperlukan satu perintah melalui *ansible server* agar semua konfigurasi yang dilakukan secara manual dapat terselesaikan secara otomatis melalui *playbook* yang telah dikonfigurasi.

### 3.5 Hasil Analisis

Berdasarkan uji coba yang telah dilakukan maka dapat diperoleh hasil analisa sebagai berikut:

- Konfigurasi yang dilakukan secara manual membutuhkan waktu yang terbilang cukup lama terutama konfigurasi integrasi *virustotal*.
- 3 (tiga) jenis *malware* yang cukup berbahaya mampu diatasi oleh *active response*.
- Otomatisasi hanya dapat dilakukan pada *agent* yang menggunakan sistem operasi berbasis *linux*.
- Integrasi dengan *telegram bot* mampu memberikan *alert* lebih sederhana dan fleksibel untuk dianalisis.

Hasil analisis dari uji coba *active response* terhadap *malware*, seperti terlihat pada tabel 1.

Tabel 1. Analisa *active response* terhadap 3 jenis *malware*

Jenis <i>malware</i>	Waktu <i>active-response</i> merespon <i>malware</i>	Mendapatkan <i>alert</i>
Trojan	14 detik setelah terunduh	✓
Ransomware	15 detik setelah terunduh	✓
Worm	9 detik setelah teunduh	✓

Berdasarkan tabel 1 mak dapat disimpulkan bahwa *active response* terhadap *malware* yang berbeda, memiliki jeda waktu yang berbeda baik ketika terdeteksi maupun terhapus. Hal tersebut dipengaruhi oleh kualitas koneksi internet dan batas waktu penggunaan API, sehingga waktunya dapat berbeda-beda.

Tabel 2. Analisa Konfigurasi Yang Bekerja

Konfigurasi	Kelebihan	Kekurangan
<i>Virustotal</i>	Menganalisis <i>file</i> mencurigakan dan meningkatkan akurasi deteksi <i>malware</i> termasuk <i>zero-day threats</i>	Tergantung pada koneksi <i>internet</i> dan batas penggunaan <i>API</i>
<i>Active response</i>	Memberi respon otomatis terhadap ancaman, seperti menghapus <i>file</i> atau mencatat <i>log</i> , serta meningkatkan perlindungan sistem secara <i>real-time</i> .	Membutuhkan pengujian menyeluruh untuk mencegah <i>false positive</i> yang merusak sistem.
Otomatisasi <i>ansible</i>	Mengotomatisasi instalasi dan konfigurasi <i>wazuh</i> serta integrasi <i>virustotal</i> . Konsistensi konfigurasi di banyak <i>server</i> , menghemat waktu dan memudahkan penskalaan.	Memerlukan validasi konfigurasi setelah <i>deployment</i> untuk mencegah kesalahan konfigurasi. Hanya dapat mengotomatisasi pada sistem operasi <i>linux</i> .

Berdasarkan tabel 2 maka dapat disimpulkan kelebihan dan kekurangan dari konfigurasi yang telah di uji coba. Terlihat masih banyak kekurangan terutama otomatisasi yang hanya bisa dilakukan pada sistem

operasi *linux*. Selain itu masih dilakukan validasi secara manual setelah otomatisasi dijalankan guna mencegah kesalahan.

#### IV. PENUTUP

##### 4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa otomatisasi konfigurasi *wazuh* menggunakan *ansible* berhasil diterapkan dalam sistem keamanan jaringan, yang mempercepat proses instalasi dan konfigurasi *wazuh agent* serta integrasinya dengan layanan *virustotal*. Integrasi ini mampu mendeteksi *file* yang terindikasi sebagai *malware* berdasarkan hash *file* dan memberikan respons aktif secara otomatis. Sistem juga dilengkapi dengan notifikasi *real-time* melalui *telegram bot* yang meningkatkan kecepatan respon terhadap ancaman siber. Pengujian terhadap tiga jenis *malware* yaitu *trojan*, *ransomware*, dan *worm* menunjukkan bahwa sistem mampu mendeteksi dan menghapus *file* berbahaya secara efektif dan efisien. Selain itu, penggunaan *ansible* terbukti mengurangi waktu konfigurasi secara signifikan serta meminimalkan potensi *human error* dalam proses *deployment* di lingkungan jaringan virtual.

##### 4.2. Saran

Adapun saran-saran yang dapat di berikan untuk pengembangan skripsi lebih lanjut adalah sebagai berikut:

- Mengintegrasikan *wazuh* dengan sistem keamanan selain *virustotal*.
- Mengembangkan sistem instalasi dan otomatisasi pada *wazuh agent* berbasis *windows*.
- Mengujicoba pada lingkungan jaringan nyata (non-virtual) agar efektivitas sistem dapat dievaluasi dalam skala operasional yang lebih besar.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Valdis Tjahjadi And B. Santoso, "Klasifikasi Malware Menggunakan Teknik Machine Learning," *Copyright @Balok*, Vol. 2, No. 1, 2023, [Online]. Available: <https://www.kaggle.com/datasets/amauricio/pe-files-malwares>.
- [2] M. R. T. Hidayat, N. Widiyasono, And R. Gunawan, "Optimasi Deteksi Malware Pada Siem Wazuh Melalui Integrasi Cyber Threat Intelligence Dengan Misp Dan Dfir-Iris," *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, Vol. 13, No. 1, Jan. 2025, Doi: 10.23960/Jitet.V13i1.5686.
- [3] F. A. Saputra *Et AL.*, "Jurnal Informatika Terpadu Implementasi Wazuh Siem Untuk Manajemen Log Event Di Pesantren Teknologi Informasi Dan Komunikasi Jombang," *Jurnal Informatika Terpadu*, Vol. 10, No. 2, Pp. 146–155, 2024, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/jit>
- [4] P. Sistem Pelayanan Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Yesi Nurhana Dalimonthe, A. Dina Kalifia, S. Diwandari, F. Sains Dan Teknologi, And U. Teknologi Yogyakarta, "Pemanfaatan Api (Application Programming Interface) Untuk," *Jurnal Tekinkom*, Vol. 6, No. 2, P. 2023, Doi: 10.37600/Tekinkom.V6i2.1053.
- [5] J. Misquitta And A. K, "A Comparative Study Of Malicious Url Detection: Regular Expression Analysis, Machine Learning, And Virustotal Api," Dec. 01, 2023. Doi: 10.21203/Rs.3.Rs-3685949/V1.
- [6] B. Haryanto And D. W. Chandra, "Implementasi Wazuh Integritas File Untuk Perlindungan Keamanan Berdasarkan Aktivitas Log Di Btsi Uksw," *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, Vol. 5, No. 1, Pp. 183–192, Jan. 2024, Doi: 10.35870/Jimik.V5i1.447.
- [7] A. Shafiyah, G. F. Nama, And R. A. Pradipta, "Implementasi Wazuh Menggunakan Metode Ppdioo Di Sistem Keamanan Jaringan Psdku Universitas Lampung Waykanan Sebagai Deteksi Dan Respon Serangan Siber," *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, Vol. 12, No. 2, Apr. 2024, Doi: 10.23960/Jitet.V12i2.4074.
- [8] M. Zulfikri, M. Syahrir, W. Kusuma, M. Z. Program, And S. T. Informasi, "Pelatihan Implementasi Security Event Monitoring Berbasis Wazuh/Siem Pada Aplikasi Command Center Pemerintah Provinsi Nusa Tenggara Barat," 2025.
- [9] M. Dehan Pratama, F. Nova, And D. Prayama, "Wazuh Sebagai Log Event Management Dan Deteksi Celah Keamanan Pada Server Dari Serangan Dos." [Online]. Available: <http://jurnal-itsi.org>
- [10] D. P. Penyebaran, M. Menggunakan, W. Denny, P. Widyantono, And W. Sulistyono, "Pemodelan Intrusion Prevention System Untuk Pendeteksi," 2023. [Online]. Available: <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- [11] A. Andika And R. Efendi, M.Kom, "Simulasi Dan Analisis Efektivitas Sistem Keamanan Jaringan Menggunakan Intrusion Prevention System (Ips) Berbasis Wazuh," *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (Jukanti)*, Vol. 8, No. 1, Pp. 17–24, Apr. 2025, Doi: 10.37792/Jukanti.V8i1.1454.
- [12] Y. Dwi *Et AL.*, "Analisis Malware Menggunakan Metode Analisis Statis Dan

- Dinamis Untuk Pembuatan Ioc Berdasarkan Stix Versi 2.1.”
- [13] M. A. Fahrudi And I. M. Suartana, “Integrasi End-Point Security Berbasis Agent Dan Bot Messenger Untuk Deteksi Dan Monitoring Serangan Pada Web Server Secara Real-Time,” *Journal Of Informatics And Computer Science*, Vol. 04, 2023.
- [14] J. Elektro *Et Al.*, “Serta Analisis Malware Menggunakan Malware Analysis System Implementation Of The Local Network Security System Using A Honeypot Dionaea, And Ids, Also Malware Analysis Using Malware Analysis System.”
- [15] R. Danil Fajri And R. Djutalov, “Implementasi Jaringan Hotspot Menggunakan Mikrotik Untuk Rt Rw.Net Dengan Menggunakan Metode Network Development Life Cycle (Ndlc) Pada Kampung Kelapa Indah Tangerang.” [Online]. Available: <https://Journal.Mediapublikasi.Id/Index.Php/Logic>
- [16] D. Suryono And D. W. Chandra, “Analisis Keamanan Jaringan Hardware Trojan Pada Iot,” *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, Vol. 9, No. 4, 2022, [Online]. Available: [Http://Jurnal](http://Jurnal).
- [17] M. Rijal *Et Al.*, “Perbandingan Kinerja Metode Seleksi Fitur Untuk Mendeteksi Aktivitas Trojan Performance Comparison Of Feature Selection Methods For Detecting Trojan Activity.”
- [18] A. B. Siber, S. Negara, B. Siber, And J. S. Pramudito, “Metode Cepat Identifikasi Dan Mitigasi Malware Ransomware Ketika Terjadi Serangan Siber Ramadhan Ibrahim.”
- [19] T. A. Cahyanto, V. Wahanggara, D. Ramadana, And J. T. Informatika, “Analisis Dan Deteksi Malware Menggunakan Metode Malware Analisis Dinamis Dan Malware Analisis Statis.”
- [20] S. Sumarno, “Analisis Cara Kerja Sistem Deteksi Infeksi Worm Pada Komputer,” *Metik Jurnal*, Vol. 7, No. 2, Pp. 93–100, Dec. 2023, Doi: 10.47002/Metik.V7i2.636.