

RANCANG BANGUN WEB PROFIL SEKOLAH SEBAGAI MEDIA PROMOSI SMP  
KARTIKA IV-10 SURABAYA<sup>1</sup>Robi Dwi Darmawan, <sup>2</sup>Tauhid Nur Irawan, <sup>3</sup>Shofiya Syidada\*<sup>1,2,3</sup>Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya<sup>1</sup>robidwidarmawan27@gmail.com, <sup>2</sup>tauhid.irwn@gmail.com, <sup>3</sup>shofiya@uwks.ac.id**Abstrak**

Di era disrupsi digital saat ini, telah banyak Lembaga yang memanfaatkan sistem informasi untuk mencapai tujuan tertentu. Misalnya Lembaga Pendidikan atau sekolah, menggunakan sistem informasi untuk media promosi sekolah, mengenalkan profil sekolah kepada masyarakat, membantu mendokumentasikan kegiatan administrasi, dan fasilitas yang dimiliki oleh sekolah. Khususnya SMP Kartika VI-10 yang berlokasi di Jl. Brawijaya No.38, Sawunggaling, Kec. Wonokromo, Kota Surabaya memerlukan sistem informasi sebagai solusi dan media untuk mengenalkan sekolah berupa informasi profil sekolah dan juga sebagai perantara bagi siswa maupun orang tua siswa untuk mengetahui informasi pengumuman, agenda atau informasi sekolah lainnya. Oleh karena itu, pada penelitian ini dilakukan perancangan dan pembuatan website profil sekolah yang dapat menyajikan informasi mengenai profil sekolah dan informasi lainnya seperti pengumuman, agenda, dan berita. Metode pengembangan sistem ini menggunakan pendekatan SDLC (*System Development Life Cycle*) atau siklus hidup pengembangan sistem. Metode ini meliputi 5(lima) tahapan yaitu identifikasi masalah, analisa kebutuhan, desain (perancangan), implementasi dan pengujian. Identifikasi masalah dilakukan dengan observasi dan wawancara dengan pihak sekolah. Analisa kebutuhan untuk mencari kebutuhan fungsional dan non-fungsional, desain atau perancangan sistem yaitu model sistem, model basis data dan desain UI (*User Interface*). Pengkodean tampilan website dilakukan dengan menggunakan HTML, sedangkan Bahasa pemrograman PHP digunakan untuk menghubungkan halaman website dengan database yang menggunakan MySQL. Metode *blackbox* digunakan untuk menguji Sistem informasi web profil sekolah. Hasil yang diperoleh adalah sebuah web profil sekolah SMP Kartika 4-10 Surabaya yang dapat menampilkan informasi tentang profil sekolah, pengumuman, agenda serta informasi pendaftaran siswa baru.

**Kata Kunci** : Sekolah, media promosi, Website Profil, Sistem Informasi, SDLC

**Abstract**

*Information systems are widely used in an institution. For example in a company, office and education. In educational institutions this information system aims to promote or provide an overview of the profile of the relevant educational institution, administration, and other facilities. This website is the solution needed by SMP Kartika VI-10 which is located on Jl. Brawijaya No.38, Sawunggaling, Kec. Wonokromo, Surabaya City as a medium to introduce schools in the form of school profile information and also as an intermediary for students and parents to find out information on announcements, agendas or other school information. This study conducted to design and build a profile website that can apply information about school profiles and other information such as announcements, agendas, and news. The system is built using a system development life cycle approach where there are 5 stages, namely problem identification, requirements analysis, design, implementation and testing. Problem identification was carried out to collect data from observations and interviews. Requirements analysis was to find functional and non-functional requirements. System design, namely system models, database models and UI designs. The implementation is done by using HTML, PHP and MySQL. The blackbox method is used to test the system. The results obtained from this study is a web profile for SMP Kartika 4-10 Surabaya which can display information about school profiles, announcements, agendas and information for new student registration.*

**Keyword**: School, promotion, web profile, information system, SDLC

**I. PENDAHULUAN**

Di masa online ini, memiliki situs website professional merupakan sebuah keharusan bagi sebuah institusi khususnya institusi pendidikan seperti sekolah. Website resmi sekolah dapat dijadikan sebagai media promosi untuk mengenalkan sekolah kepada masyarakat luas.

Website merupakan media komunikasi yang sangat fleksibel karena dapat menampung berbagai data teks, gambar, video, suara dan animasi [1]. Selain itu,

website terhubung melalui internet dan memiliki jangkauan yang sangat luas, tidak terhalang oleh jarak dan waktu atau *borderless* [2] [3] [4]. Website dinamis merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemrograman web (*web programming*) yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan pemilik *website* [5].

Saat ini penggunaan website sudah sangat populer. Sistem informasi berbasis *website* dinamis telah banyak dimanfaatkan oleh sekolah untuk mengenalkan sekolah mereka dan juga sebagai media belajar secara *online*.



Akan tetapi banyak sekolah-sekolah di Indonesia yang belum memanfaatkan website untuk sebagai media profil sekolah, salah satunya di SMP Kartika VI – 10.

Hingga saat ini SMP Kartika VI – 10 belum mempunyai website sebagai media profil dan penyebaran informasi mengenai sekolah. Hal tersebut membuat masyarakat termasuk murid dan orang tua murid kesulitan untuk mengetahui informasi sekolah seperti berita sekolah, agenda yang akan dilaksanakan sekolah, pengumuman dari sekolah, lokasi sekolah dan lain-lain termasuk profil lengkap SMP Kartika VI – 10 itu sendiri.

Melihat permasalahan tersebut, maka diperlukan pembuatan website profil yang berisi informasi mengenai profil SMP Kartika VI – 10 seperti visi misi sekolah, lokasi, berita, agenda, pengumuman, video pembelajaran, data guru, data prestasi siswa, data infrastruktur dan lain-lain. Website profil ini bisa diakses secara daring oleh masyarakat dan terdapat juga halaman admin untuk staf sekolah yang berguna memasukkan segala informasi atau data - data yang perlu ditampilkan ke website. Dengan penerapan website profil pada SMP Kartika VI – 10 ini dapat memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi yang terpercaya mengenai sekolah dan mempermudah pihak sekolah dalam memperkenalkan dan menyebarkan informasi mengenai sekolah.

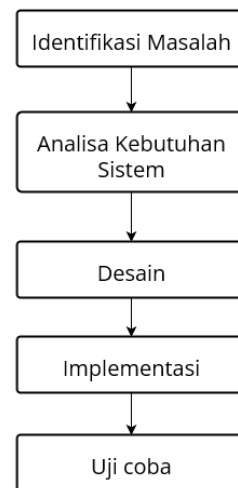
## II. METODE PENELITIAN

*Website* profil pada SMP Kartika IV-10 Surabaya dibangun dengan menggunakan metode *waterfall*. Penggunaan metode ini sangat sesuai untuk mengembangkan sistem secara bertahap dengan alur yang jelas dan terjadwal dengan baik [6]. Metode ini terbagi dalam beberapa tahapan yaitu identifikasi masalah, analisa kebutuhan, perancangan, implementasi dan uji coba. Adapun tahap-tahap yang dilakukan pada rancang bangun sistem ini disajikan oleh Gambar 1.

### 2.1. Identifikasi Masalah

Tahap awal yang dilakukan adalah mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi. Identifikasi ini merupakan kegiatan untuk mengumpulkan data dan informasi tentang permasalahan yang menjadi landasan utama kenapa sistem informasi web profil sekolah ini dibuat. Langkah-langkah yang dilakukan untuk mengetahui permasalahan tersebut adalah dengan mengumpulkan data primer melalui observasi dan wawancara serta mengumpulkan data sekunder dengan melakukan studi literatur dari berbagai sumber.

Adapun permasalahan yang dapat diidentifikasi pada tahap ini adalah SMP Kartika IV-10 kesulitan dalam menyebarkan informasi seputar sekolah serta sekolah belum memiliki *website* yang digunakan sebagai media pengenalan profil sekolah dan menampilkan informasi seputar sekolah seperti pengumuman, *file* laporan dan lain-lain.



Gambar 1. Metode penelitian

### 2.2. Analisa Kebutuhan

Setelah melakukan tahap identifikasi masalah, langkah selanjutnya ialah melakukan identifikasi terhadap kebutuhan sistem (*system requirement*) yang akan dibuat. Menurut Simarmata (2010), analisis kebutuhan atau analisa kebutuhan sistem merupakan proses untuk mendapatkan informasi tentang model dan spesifikasi sistem informasi web profil sesuai dengan keinginan dari pengguna yaitu pihak sekolah [7]. Analisa kebutuhan sistem dibagi menjadi dua, kebutuhan *fungsiional* dan kebutuhan *non fungsiional*.

#### 1. Kebutuhan Fungsiional

Kebutuhan fungsiional sistem merupakan proses-proses atau fitur atau layanan yang disediakan oleh sistem [7]. Kebutuhan fungsiional ini juga mencakup respon sistem pada kondisi tertentu dan terhadap masukan dari pengguna. Berikut ini adalah analisis kebutuhan *fungsiional* dari sistem informasi web profil SMP Kartika IV-10 Surabaya yang akan dibuat:

- 1) *User*
  - a) Dapat mengakses *website* sekolah
  - b) Dapat melihat informasi seputar sekolah
- 2) *Admin* atau *Pengurus*
  - a) Dapat melakukan *login*
  - b) Dapat mengelola data informasi sekolah
  - c) Dapat mengirim informasi seputar sekolah
  - d) Dapat *logout*

#### 2. Kebutuhan Non Fungsiional

Batasan-batasan fitur atau layanan yang bisa diberikan oleh sistem merupakan definisi dari kebutuhan non-fungsiional [7]. Kebutuhan fungsiional sistem web profil sekolah meliputi *usability*, *portability*, *reliability*, *supportability*. Sistem web profil sekolah berbasis web sehingga mudah diakses dengan menggunakan *browser* baik dari PC/laptop maupun dari perangkat *mobile*. Selain itu sistem terkoneksi dengan internet sehingga bisa diakses kapan saja dan dari mana saja. Untuk keperluan perubahan konten informasi yang ditampilkan pada website hanya bisa dilakukan oleh admin dengan cara login terlebih dahulu.

Selain itu, kebutuhan fungsional ini juga mencakup tentang apa saja yang dibutuhkan oleh pengguna untuk menjalankan sistem diantaranya *hardware* dan *software* yang digunakan [8]. Berikut hasil analisis kebutuhan *non fungsional* pada *website* profil sekolah yang akan dikembangkan :

### 1) *Hardware*

#### a) *Server*

Laptop atau *personal computer* (PC) dengan spesifikasi Prosesor Intel® Core™ i3-7020U CPU @ 2.30GHz 2.30 GHz, Memori RAM 2,00 GB, Tipe Sistem 32-bit, *Harddisk* 500 GB, *Monitor*, *Keyboard*, *Mouse* dan *Modem* atau *WiFi* dengan kecepatan internet 1 Mbps.

#### b) *Client*

Laptop atau *personal computer* (PC) dengan spesifikasi Prosesor Intel® Core™ i3-7020U CPU @ 2.30GHz 2.30 GHz, Memori RAM 2,00 GB, Tipe Sistem 32-bit, *Harddisk* 500 GB, *Monitor*, *Keyboard*, *Mouse*, perangkat telepon genggam atau *smartphone* dengan ukuran resolusi layar minimal 320X480 atau HVGA (Half VGA) dan perangkat untuk akses internet *Modem*, *WiFi* atau data seluler dengan kecepatan internet 1 Mbps.

### 2) *Software*

#### a) *Server*

Paket *hosting*, *domain* dan alamat situs *website* sistem, Microsoft Windows 7, Perangkat lunak untuk mengakses *website* atau peramban (Google Chrome, Mozilla Fire-fox, Opera dan lain-lain).

#### b) *Client*

Microsoft Windows 7, Perangkat lunak untuk mengakses *website* atau peramban (Google Chrome, Mozilla Fire-fox, Opera dan lain-lain). Sistem operasi Windows Phone, Symbian OS, Android, IOS, Blackberry OS dan peramban (Google Chrome, Mozilla Fire-fox, Opera, Safari, UC Browser dan lain-lain).

## 2.3. Desain Sistem

Tahap perancangan ini meliputi perancangan sistem, database serta tampilan antarmuka atau *user interface* (UI). Rancangan atau desain yang baik akan menentukan kualitas dari *website* yang dibuat [9].

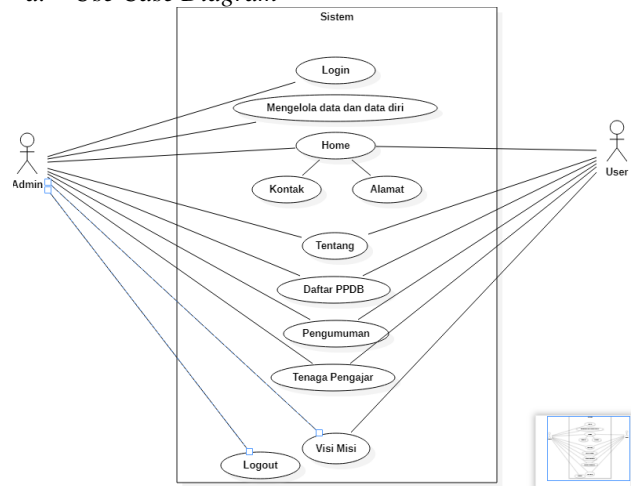
Tahap desain sistem adalah menterjemahkan kebutuhan sistem atau *system requirement* ke rancangan logis dari sistem. Perancangan ini bertujuan untuk menyelaraskan kebutuhan pengguna dengan implementasi yang dibuat oleh pengembang sistem.

Desain *website* profil ini dibuat dengan menggunakan *software* Microsoft Visio 2016, Microsoft Word 2016 dan Corel Draw X8. Pada tahap desain sistem ini mencakup beberapa aspek, yaitu :

- Pembuatan model sistem atau alir data sistem dengan menggunakan bagan alir data atau *Use Case Diagram* Dan *Activity Diagram*.
- Pembuatan model atau desain tampilan *user interface* (UI) sistem.

### 1) *Rancangan Sistem*

#### a. *Use Case Diagram*

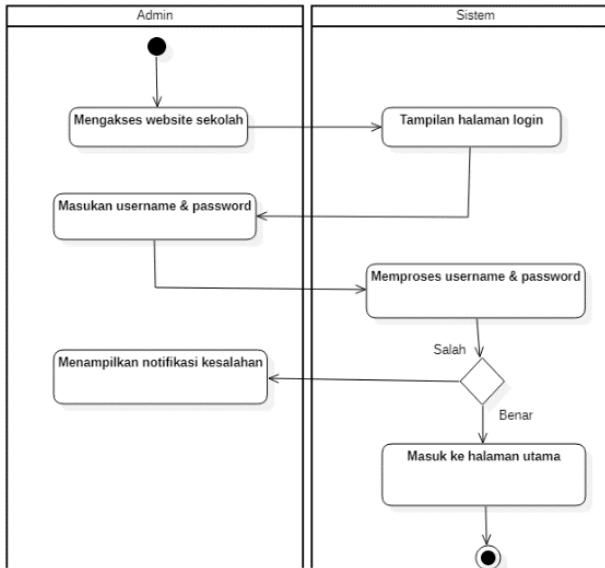


Gambar 2. *Use Case Diagram* Sistem web Profil Sekolah

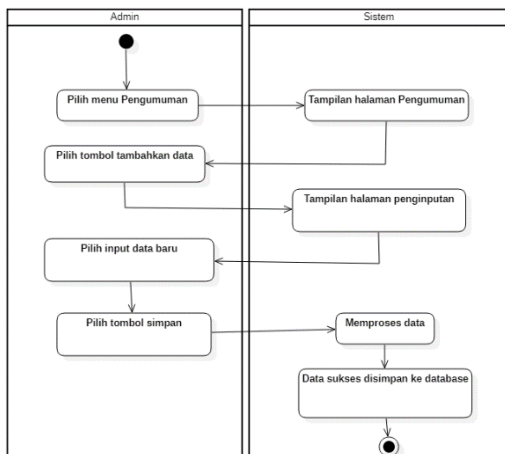
*Use Case Diagram* merupakan diagram yang menggambarkan tentang apa yang bisa dilakukan sistem dari sudut pandang pengguna. *Use case diagram* sistem informasi web profil sekolah ini ditunjukkan oleh Gambar 2. Pada diagram usecase terdapat 2 actor yaitu Admin dan User. Di bagian actor admin dapat login dan logout, mengelola data dan data diri, data home, data tentang, daftar PPDB, data pengumuman, data tenaga pengajar. Kemudian actor user dapat melihat home, melihat tentang, melihat daftar PPDB, melihat pengumuman, melihat tenaga pengajar.

#### b. *Activity Diagram*

*Activity diagram* login admin disajikan oleh Gambar 3. Saat admin login ke sistem perlu mengakses halaman *dashboard* sekolah terlebih dahulu, selanjutnya sistem akan menampilkan halaman login yang mengharuskan admin untuk memasukkan data akun ke dalam kolom username dan password, ketika admin telah mengisi kolom username dan password sistem akan mengecek apakah ada keasalah atau tidak, jika terjadi kesalahan atau ketidakcocokan username dan password akan muncul notifikasi kesalahan, dan apabila tidak sistem akan langsung mengarahkan ke halaman *dasbord website*.



Gambar 3. Activity Diagram Login Admin



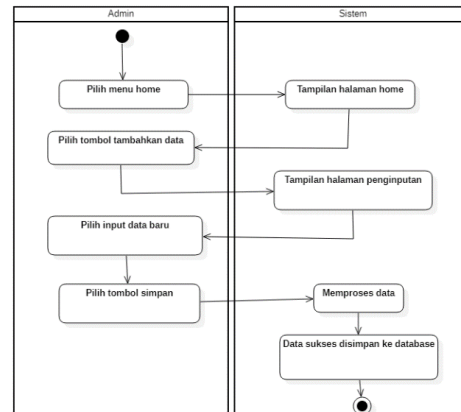
Gambar 4. Activity Diagram Input Data Pengumuman

Untuk input data pengumuman, diagram aktivitasnya ditunjukkan oleh Gambar 4, admin perlu memilih menu pengumuman, kemudian pilih tombol tambah data di laman menu tersebut, saat sistem menampilkan halaman inputan, admin memilih data pengumuman yang akan ditambahkan kemudian menekan tombol simpan. Sistem akan memproses perubahan data kemudian menyimpan data inputan kedalam database.

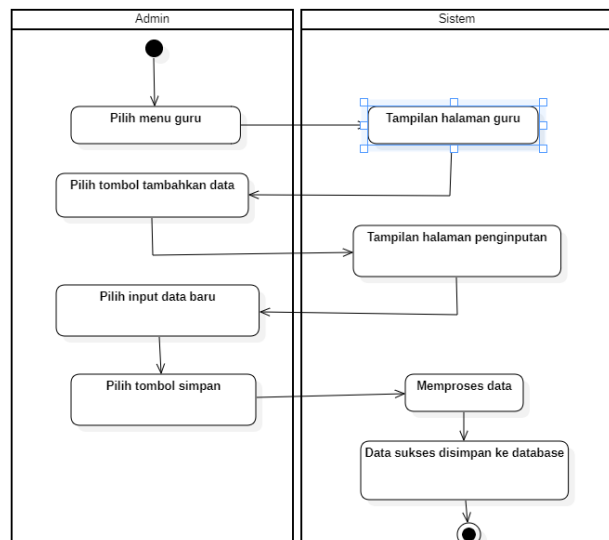
Diagram aktivitas input data home disajikan oleh Gambar 5. Untuk input data home admin perlu memilih menu home kemudian pilih tombol tambah data di laman menu tersebut. Sistem akan menampilkan halaman masukan bagi admin. Admin memilih data home yang akan ditambahkan selanjutnya dapat menyimpan perubahan tersebut. Sistem akan memproses perubahan tersebut kemudian menyimpan data inputan kedalam database.

Untuk input data Tenaga Pengajar admin perlu memilih menu home kemudian pilih tombol tambah data di laman menu tersebut, saat sistem menampilkan halaman inputan admin memilih data Tenaga Pengajar yang akan ditambahkan kemudian dapat menyimpan perubahan tersebut, sistem akan memproses kemudian

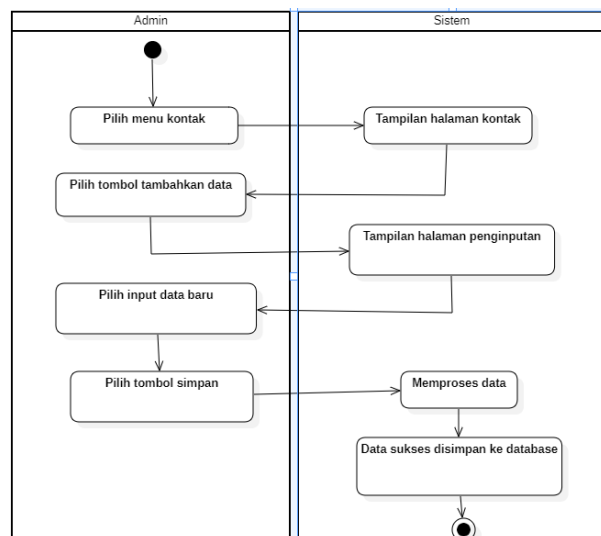
menyimpan data inputan ke dalam database. Diagram aktivitas dari input tenaga pengajar ditunjukkan oleh Gambar 6.



Gambar 5. Activity Diagram Input Data Home



Gambar 6. Activity Diagram Input Data Tenaga Pengajar



Gambar 7. Activity Diagram Input Data Kontak

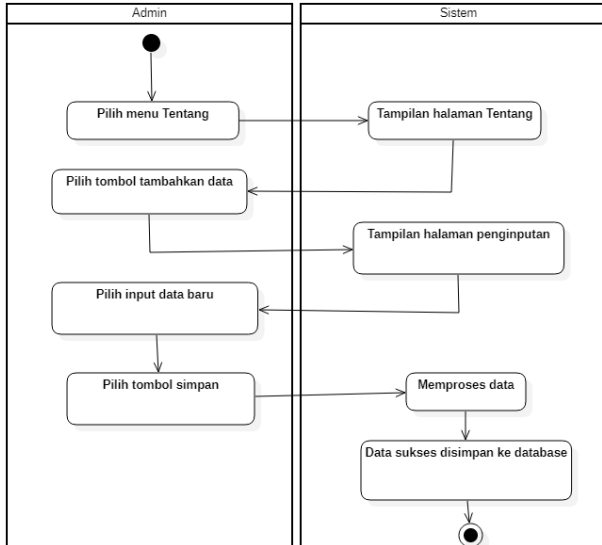
Untuk bagian input data kontak, admin perlu memilih menu kontak kemudian pilih tombol tambah data di laman menu tersebut, saat sistem menampilkan

halaman inputan, admin dapat memilih data kontak yang akan di tambahkan kemudian dapat menyimpan perubahan tersebut, sistem akan memproses kemudian menyimpan data inputan kedalam database. Diagram aktivitasnya disajikan pada Gambar 7.

teks visi misi kemudian jika selesai dapat menyimpan perubahan tersebut, sistem akan memproses kemudian menyimpan data inputan kedalam database

### 2) Rancangan User Interface

#### a. Halaman Login



Gambar 8. Activity Diagram Input Data Tentang

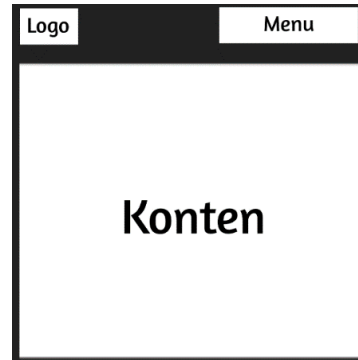


Gambar 10. Halaman Login

Desain halaman login pada Gambar 10. dibuat dengan sederhana yaitu terdapat *textbox* username or email address, *textbox* password, *button* login.

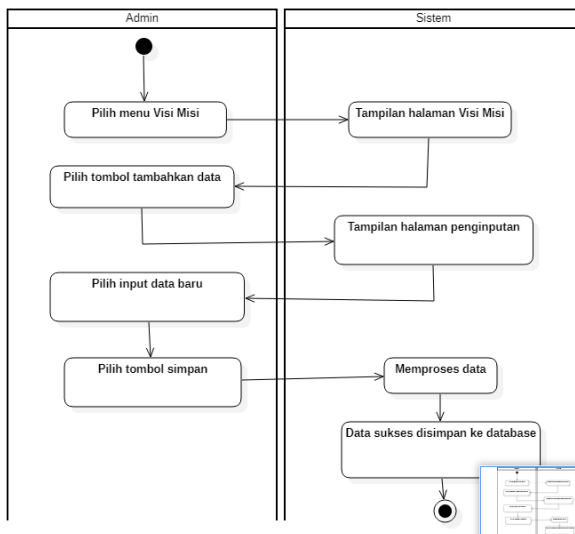
#### b. Halaman Utama

Diagram aktivitas pada Gambar 8 menunjukkan aktivitas untuk input data tentang pada website. Untuk input data tentang admin perlu memilih menu tentang, kemudian pilih tombol tambah data di laman menu tersebut, saat sistem menampilkan halaman inputan, admin dapat memilih data tentang yang akan di tambahkan kemudian dapat menyimpan perubahan tersebut, sistem akan memproses kemudian menyimpan data inputan ke dalam database.



Gambar 11. Halaman Utama

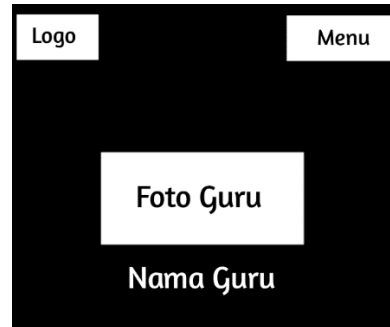
Pada desain halaman utama ditunjukkan oleh Gambar 11. terdapat gambar logo, menu, dan konten.



Gambar 9. Activity Diagram Input Data Visi Misi

Gambar 9. merupakan diagram aktivitas untuk input data visi misi sekolah. Untuk input data visi misi admin perlu memilih menu visi misi, kemudian pilih tombol tambah data di laman menu tersebut, saat sistem menampilkan halaman inputan, admin dapat membuat

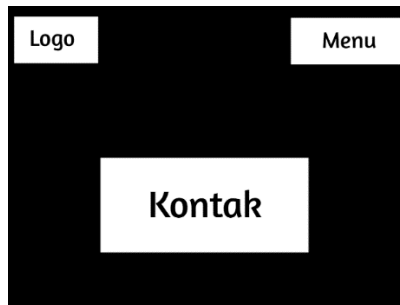
#### c. Halaman Daftar Guru



Gambar 12. Halaman Daftar Guru

Pada desain halaman daftar guru, seperti pada Gambar 12. terdapat gambar logo, menu, dan Daftar nama-nama guru beserta foto.

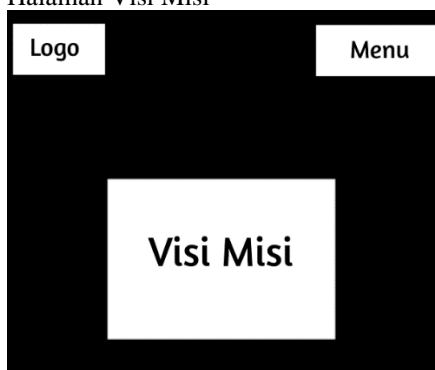
#### d. Halaman Kontak



Gambar 13. Halaman Kontak

Gambar 13. menunjukkan desain halaman kontak yang terdapat beberapa sosial media SMP Kartika IV-10 Surabaya, yaitu Instagram, Facebook, beserta Whatsapp.

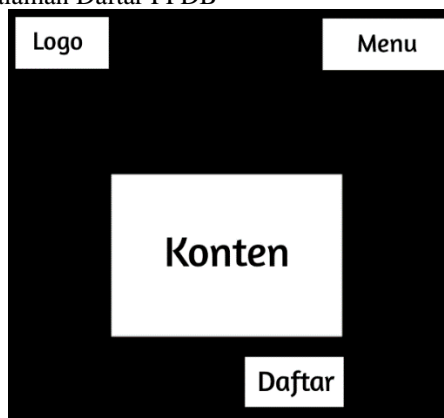
e. Halaman Visi Misi



Gambar 14. Halaman Visi Misi

Pada Gambar 14. menunjukkan desain tampilan halaman Visi Misi sekolah. Halaman ini akan menampilkan informasi tentang Visi & Misi sekolah SMP Kartika IV-10 Surabaya.

f. Halaman Daftar PPDB



Gambar 15. Halaman Daftar PPDB

Pada Desain Halaman PPDB, seperti pada Gambar 15, menyajikan informasi seputar cara pendaftaran siswa baru. Siswa dapat mendaftarkan diri melalui halaman ini.

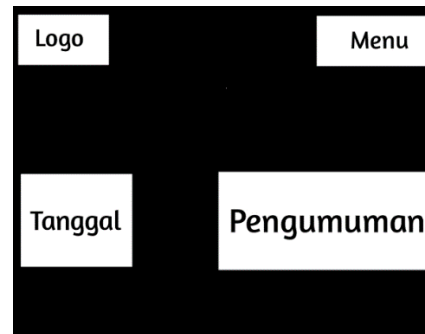
g. Halaman Pengumuman

Gambar 16 merupakan desain halaman pengumuman. Pada desain pengumuman, siswa dapat melihat berbagai macam pengumuman di halaman pengumuman. Seperti pendaftaran peserta

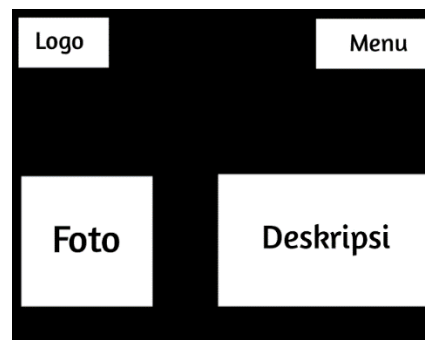
didik baru di tutup dan pendaftaran peserta didik baru di buka.

h. Halaman Tentang

Pada desain halaman tentang terdapat pengenalan lingkungan sekolah, prestasi siswa, Fasilitas, Kegiatan Ekstrakurikuler, dan Kegiatan sekolah. Desain halaman tentang ditunjukkan oleh Gambar 17.



Gambar 16. Halaman Pengumuman



Gambar 17. Halaman Tentang

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam mengembangkan sistem berbasis web diperlukan web server, yang bertugas untuk mengatur semua komunikasi antara browser dengan server [10]. Implementasi web profil sekolah SMP Kartika IV-10 Surabaya ini menggunakan beberapa *tools* pengembangan website. Tools untuk mengembangkan website ini antara lain adalah HTML, CSS, Javascript, PHP, My SQL, framework CodeIgniter,

Fungsi HTML adalah untuk membuat halaman web yang bisa dilihat oleh pengguna. HTML ini merupakan *script* yang digunakan untuk menampilkan informasi pada *browser* [11]. Penggunaan CSS (*Cascading Style Sheet*) dalam pembuatan website adalah untuk mempermudah dalam mengatur keseragaman elemen-elemen pada halaman website meliputi warna, font, ukuran font, dan lain-lain [12]. Javascript digunakan untuk membantu membuat tampilan halaman web lebih dinamis [13] [14].

PHP (*Perl Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman yang dapat disisipkan ke dalam HTML. PHP dapat berjalan di berbagai Web Server [15]. PHP digunakan untuk membangun sebuah website yang dinamis. Kode PHP dari *client* dikirim ke server untuk

diterjemahkan ke dalam tag HTML yang selanjutnya untuk ditampilkan pada halaman website melalui browser [16]. Sedangkan MySQL digunakan untuk menyimpan database dari website profil sekolah.

Codeigniter adalah salah satu *framework* PHP yang bersifat *open source*. Salah satu kelebihan *framework* ini menggunakan metode MVC (*Model, View, Controller*). Yang dimaksud dengan *model* adalah bagian yang berhubungan dengan pengolahan atau manipulasi database. Sedangkan *view* merupakan bagian yang menangani halaman *user interface*. *Controller* ini berfungsi sebagai penghubung *view* dan *model* [17]. *Framework* Codeigniter berfungsi untuk memudahkan developer atau programmer membangun aplikasi berbasis web.

#### 4.1. Hasil Implementasi Sistem

##### 1) Halaman Beranda



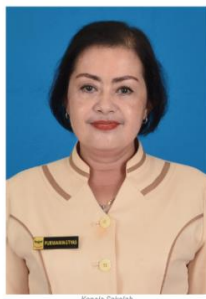
Gambar 18. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman pertama yang dilihat oleh *user* saat mengakses *web*, seperti pada gambar 18. Halaman ini dibangun dengan Javascript. Halaman ini berisi informasi seperti poster depan, navigasi, cuplikan berita, cuplikan pengumuman dan cuplikan agenda.

##### 2) Halaman Sambutan

###### Sambutan Kepala Sekolah

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa, disertai perasaan bangga saya menuliskan kata sambutan Kepala sekolah, dalam rangka penerbitan Website sekolah. Di era global dan pesatnya Teknologi Informasi ini, tidak dipungkiri bahwa keberadaan sebuah website untuk suatu organisasi, SMP KARTIKA IV-9, sangatlah penting. Wahana website dapat digunakan sebagai media penyebarluasan informasi-informasi dari sekolah, yang memang harus diketahui oleh stake holder secara luas. Disamping itu, website juga dapat menjadi sarana promosi sekolah yang sangat efektif. Berbagai kegiatan positif sekolah dapat diunggah, pengumuman disertai gambar-gambar yang relevan, sehingga masyarakat dapat mengetahui prestasi-prestasi yang telah berhasil diraih oleh SMP KARTIKA IV-9.



Gambar 19. Halaman Sambutan

Halaman sambutan merupakan halaman yang memuat informasi sambutan dari kepala sekolah beserta foto kepala sekolah. Tampilan halaman ini seperti Gambar 19.

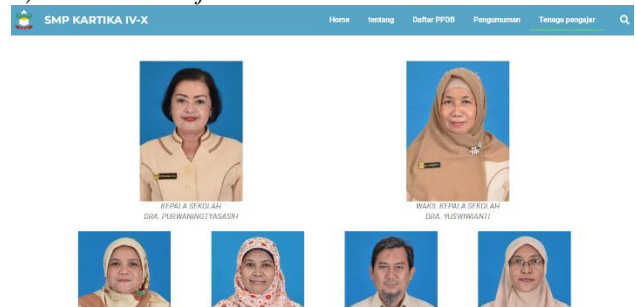
##### 3) Halaman Visi & Misi



Gambar 20. Halaman Visi & Misi

Gambar 20 menampilkan halaman visi misi sekolah. Halaman ini berisi informasi tentang visi dan misi yang *diusung* oleh sekolah.

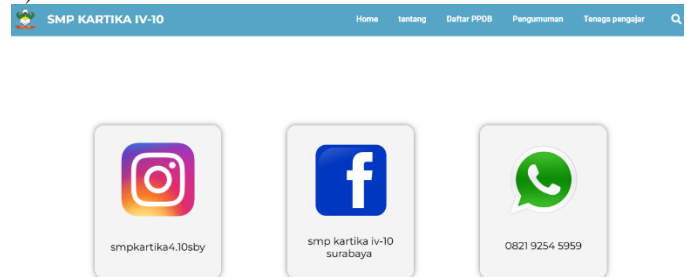
##### 4) Halaman Daftar Guru



Gambar 21. Daftar Guru

Halaman daftar guru, Gambar 21, berisi informasi mengenai guru-guru yang mengajar di sekolah beserta staf tata usaha dan tenaga keamanan serta tenaga kebersihan. Data yang ditampilkan sesuai dengan jumlah data yang tersimpan

##### 5) Halaman Kontak



Gambar 22. Halaman Kontak

Halaman kontak berisi informasi mengenai *Instagram* sekolah, *facebook* sekolah, dan nomor *WhatsApp* yang dapat dihubungi. Tampilan halaman kontak dapat dilihat pada Gambar 22.

##### 6) Halaman Daftar PPDB



Gambar 22. Halaman Daftar PPDB

Gambar 22 merupakan tampilan halaman informasi tentang PPDB sekolah. Halaman Daftar PPDB berisi informasi atau persyaratan – persyaratan berupa Foto/Scan Asli Akta Kelahiran Calon Siswa Baru, Foto/scan Asli Kartu Keluarga (KK), Foto/Scan Asli Kartu Program Sosial (KPS)/Kartu Keluarga Harapan (PKH) bila memiliki, Foto/Scan Asli Kartu Program Indonesia Pintar (PIP) bila memiliki

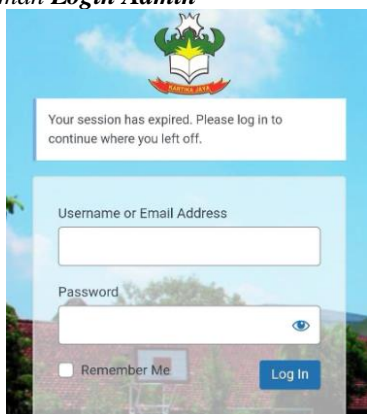
### 7) Halaman Pengumuman



Gambar 23. Halaman Pengumuman

Pada Halaman Pengumuman ditunjukkan oleh Gambar 23, berisi informasi seputar pengumuman-pengumuman sekolah seperti tentang tanggal pendaftaran peserta didik baru dibuka dan tanggal pendaftaran peserta didik baru ditutup.

### 8) Halaman Login Admin



Gambar 24. Halaman Login Admin

Untuk melakukan perubahan isi website dapat dilakukan oleh admin. Halaman login admin ditunjukkan oleh Gambar 24. Pada Halaman Login Admin User Harus Memasukkan Username atau Email dan Password agar bisa mengakses halaman web.

### 4.2. Pengujian Sistem

Pengujian sistem informasi web profil sekolah ini menggunakan metode *blackbox* yaitu pengujian dari

sisi fungsionalitas. Uji cob aini akan melihat apakah sistem berjalan sesuai dengan apa yang diinginkan. Pengujian menggunakan metode *blackbox* dikatakan berhasil, jika fitur-fitur yang ada pada sistem informasi web profil ini telah sesuai dengan kebutuhan fungsional. Pengujian ini meliputi login, menambah data, mengedit data dan menghapus data. Hasil dari uji coba sistem ditunjukkan oleh Tabel 1.

Tabel 1. Pengujian *Black Box*

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Memasukkan data <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai saat <i>login</i>	<i>Login</i> sukses dan masuk ke halaman admin	Valid
2	Memasukkan data <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah saat <i>login</i>	<i>Login</i> gagal dengan muncul keterangan “ <i>Username</i> Atau <i>Password</i> Salah”	Valid
3	<i>Login</i> dengan kondisi kolom <i>username</i> dan <i>password</i> kosong	<i>Login</i> gagal dengan muncul keterangan “ <i>Username</i> Atau <i>Password</i> Salah”	Valid
4	Menambahkan data baru pada halaman data Tentang, data Daftar PPDB, data Pengumuman, data Tenaga Pengajar.	Berhasil menambahkan data	Valid

## IV. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil uji coba yang telah dilakukan pada penelitian merancang dan membuat website profil sekolah SMP Kartika IV-10 Surabaya, maka dapat disimpulkan bahwa (1) Website profil sekolah telah berhasil dibuat dan dapat menampilkan informasi yang sesuai dengan rancangan sistem pada Gambar 2. (2) Website berkerja dengan baik dan dapat menampilkan data atau informasi yang diiputkan melalui halaman admin, admin dapat melakukan login, menambah data, memperbaharui data dan menghapus data.

Untuk pengembangan lebih lanjut dari web profil sekolah ini dapat dilakukan dengan menambah informasi yang ditampilkan ke dalam website seperti kegiatan sekolah. Penambahan sistem *e-learning* akan meningkatkan fungsionalitas dari website sekolah sehingga juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran online. Selain itu, untuk menarik pengunjung supaya lebih lama dalam berselancar pada website sekolah ini dimungkinkan untuk menambah beberapa fitur seperti ruang diskusi atau game edukasi.



## V. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Waryanto, "Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya," 22 Januari 2018. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>.
- [2] J. Asmara, "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)," *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, p. 3, 2019.
- [3] W. J. d. S. Lestari, "Sistem Informasi UKM Berbasis Website Pada Desa Sumber Jaya," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, p. 4, 2015.
- [4] F. N. Adzan Abdul Zabur, "Keamanan Http Dan Https Berbasis Web Menggunakan Sistem Operasi Kali Linux," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, pp. 69-74, 2015.
- [5] Niko, "Pintar Komputer," 2015. [Online]. Available: <http://www.pintarkomputer.com/pengertian-web-statis-dan-web-dinamis-beserta-perbedaannya/#:~:text=Web%20statis%20adalah%20website%20dimana,update%20melalui%20aplikasi%20website%20tersebut..>
- [6] Guntoro, "Metode Waterfall : Pengertian , Tahapan, Contoh, Kelebihan dan Kekurangan," 13 Juli 2020. [Online]. Available: <https://badoystudio.com/metode-waterfall/>.
- [7] R. I. B. E. R. S. Mia Melinda, "Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus : Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran)," *Jurnal Tekno Kompak*, pp. 1-4, 2018.
- [8] U. Yoki Firmansyah, "Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat," *Jurnal Teknologi & Manajemen Informatika*, pp. 181-191, 2018.
- [9] D. Linda, "Merancang e-katalog Berbasis Website Sebagai Media Informasi pada Badan Perpustakaan Arsip dan Dokumentasi Daerah (BPAD) Lampung," *Jurnal Sistem informasi dan telematika*, p. 3, 2016.
- [10] M. S. N. K. M. Lilyani Asri Utami, "Sistem informasi Penjualan Kerajinan Tempurung Kelapa Berbasis Web pada Butik "Wood & Coconut"," *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika Volume 2 Nomor 2*, pp. 98-104, 2018.
- [11] A. Nawadwipa, "Pengertian Dan Fungsi HTML (Hypertext Markup Language)," 19 Agustus 2020. [Online]. Available: <https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language/>.
- [12] B. R. S. Frederick Constantianus, "Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi," *Jurnal Informatika*, pp. 93-106, 2005.
- [13] S. Bhirawa Anoraga Nandari, "Pembuatan Website Portal Berita," *Indonesian Journal on Networking and Security*, pp. 1-14, 2018.
- [14] W. Y. Dio Lavariano, "Rancang Bangun E-Voting Berbasis Website Di Universitas Negeri Surabaya," *Jurnal Manajemen Informatika*, pp. 4-13, 2016.
- [15] A. K. Efy Widyawati, "Rancang Bangun Aplikasi Kependudukan Berbasis Web Di Desa Kedungrejo Waru-Sidoarjo," *Jurnal Manajemen Informatika*, pp. 171-179, 2016.
- [16] H. F. W. X. N. Astria Firman, "Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web," *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, pp. 29-36, 2016.
- [17] D. A. Hadi, "Malasngoding.com," 12 Januari 2016. [Online]. Available: <https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-codeigniter/>.
- [18] B. Angga, "Analisi Dan Perancangan Basis Data Manajemen Perhotelan Dengan Metode Database Application Life Cycle (Studi Kasus : Hotel Maqdis Palembang)," p. 5, 2013.
- [19] Sigitbc, "6 Fungsi Database Secara Umum Dalam Komputer," [Online]. Available: <https://dosenit.com/kuliah-it/database/fungsi-database>.
- [20] D. Puspitasari, "Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web," *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Vol.XII, No.2*, pp. 227-240, 2016.
- [21] A. M. E. G. S. Annisa Rizki, "Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Mainan Nanda Toys Bekasi," *Teknologi Informatika & Komputer*, pp. 62-70, 2019.
- [22] M. H. Nursari, "Sistem Monitoring Pengajar Pada Kegiatan Pendidikan Dan Pelatihan ( DIKLAT ) Di Balai Pekerjaan Umum ( PU ) Bandung *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika ( KOMPUTA )*," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 2014.

- [23] S. Fatimah, "Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Data Kelurahan Tombolo Berbasis Web," pp. 42-43, 2018.
- [24] Ansori, "Pengertian DFD (Data Flow Diagram) : Fungsi, Simbol, dan Contohnya," 28 Maret 2020. [Online]. Available: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-dfd.html>.
- [25] M. Roziq, "Pengertian Data Flow Diagram (DFD), Jenis dan Bentuknya Lengkap," 13 Juli 2020. [Online]. Available: <https://caraguna.com/pengertian-dfd-dan-jenisnya/>.
- [26] A. S. M. L. A. W. Maria.W.H Barri, "Perancangan Aplikasi Sms Gateway Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan Di Fakultas Teknik Unsrat," *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, pp. 23-28, 2015.
- [27] Y. K, "Apa Itu Web Server dan Fungsinya ?," 24 April 2018. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/web-server-adalah/>.
- [28] Y. P. Sari, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Di Kota Prabumulih," *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (JSK)*, pp. 81-88, 2017.
- [29] H. Anindita, "Jojonomic.com," 8 Desember 2020. [Online]. Available: <https://www.jojonomic.com/blog/bootstrap/>.