

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO AYDIN JAYA

Haris Pecta Rachmadana¹, Lestari Retnawati²^{1,2}Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabayaharispecta@gmail.com¹, lestari@uwks.ac.id²**Abstrak**

Toko Aydin Jaya merupakan sebuah usaha dagang yang menjual berbagai barang-barang kebutuhan sehari-hari, barang yang di jual di Toko Aydin Jaya hampir sama dengan yang di sediakan oleh minimarket modern. Sistem informasi penjualan berbasis *web* dirancang untuk membantu Toko Aydin Jaya menghasilkan perangkat lunak berbasis dekstop untuk pengolahan data transaksi penjualan pada Toko Aydin Jaya. Hasil dari rancang bangun ini adalah perancangan sistem informasi penjualan barang yang digunakan untuk mengelola data secara terkomputerisasi. Masalah yang dialami pada Toko Aydin Jaya adalah pencatatan penjualan dan pembelian barang secara manual yang dapat beresiko adanya redundansi dan hilangnya data dari penjualan, serta kesulitan dalam menghitung pendapatan dan keuntungan. Sistem penjualan yang dibuat berbasis *web* dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Metodologi pembangunan perangkat lunak yang digunakan dalam sistem yaitu metode *waterfall*. Hasil dari pembuatan sistem web ini yaitu membantu toko dalam melakukan penjualan, seperti pencatatan data barang, stok, dan laporan transaksi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, PHP, MySQL, *Web*, *waterfall*

Abstract

The Aydin Jaya store is a trading business that sells a variety of daily necessities, the goods sold at the Aydin Jaya store are almost the same as those provided by modern minimarkets. A web-based sales information system is designed to help Aydin Jaya Stores produce desktop-based software for processing sales transaction data at Aydin Jaya Stores. The result of this design is the design of a sales information system that is used to manage computerized data. The problem experienced at the Aydin Jaya Store is recording sales and purchases of goods manually which can risk redundancy and loss of data from sales, as well as difficulties in calculating income and profits. Sales system made web-based using the PHP programming language and MySQL database. The software development methodology used in the system is the waterfall method. The result of making this web system is to assist stores in making sales, such as recording item data, stock, and transaction reports.

Keywords: Information System, PHP, MySQL, *Web*, *waterfall*

I. PENDAHULUAN

Bisnis *marketing* berbasis *digital* berkembang sangat pesat di Indonesia. *Website* penjualan *online* yang disebut juga *e-commerce* bermunculan sangat banyak sekali di Indonesia. Toko *online* tersebut sudah menggunakan transaksi penjualan yang terkomputerisasi. Sedangkan bagaimana nasib dari toko yang belum menggunakan media *online*. Toko ini mengolah data stok dan memasukkan data stok dalam penjualannya. Masalah dengan toko ini adalah pencatatan penjualan dan pembelian produk secara manual, yang meningkatkan kemungkinan duplikasi dan kehilangan data, serta membuatnya lebih sulit untuk menentukan pendapatan dan keuntungan.

Toko Aydin Jaya merupakan toko yang menyediakan barang kebutuhan pokok. Toko Aydin Jaya masih menggunakan Sistem konvensional. Mengumpulkan

informasi tentang produk, menyajikan laporan, dan menyelesaikan semua transaksi dapat menjadi tantangan karena toko ini masih menyimpan catatannya secara manual dengan tulisan tangan di buku catatan persediaan. Maka dari itu penulis membuat aplikasi penjualan berbasis *web* untuk Toko Aydin Jaya.

Mengingat hal ini, penulis membahas masalah ini dalam judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* Pada Toko Aydin Jaya” administrasi penjualan berbasis web didukung dengan penggunaan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Selain itu keistimewaan sistem ini terdapat notifikasi stok barang jika barang yang di jual tinggal sedikit. Sehingga mampu membantu Toko Aydin Jaya dalam proses penjualan.

Tidak hanya Toko Aydin Jaya yang merubah sistem informasi penjualannya menjadi terkomputerisasi,

dilakukan juga oleh [1] menggantikan sistem transaksi manual dengan sistem transaksi terkomputerisasi di toko Batik Kusumawardani.

Salah satu cara agar para pebisnis cepat menyelesaikan tugas yang sebelumnya dilakukan secara manual adalah melalui pemanfaatan teknologi informasi oleh [2]

Ini dimaksudkan untuk digunakan oleh *Join Mart Store* dan berupaya agar lebih praktis dan efisien di sana. Salah satu cara bagi kita sebagai pebisnis untuk melakukan pekerjaan dengan cepat yang sebelumnya dilakukan secara manual adalah melalui komputerisasi. [3]

Toko Aydin Jaya dapat memperoleh manfaat dengan adanya aplikasi jual beli berbasis *website* dengan lebih mudah dalam menangani data penjualan dan pembelian, menghindari kesalahan dalam menghitung total penjualan dan pembelian, serta dapat menentukan pendapatan dan keuntungan dari penjualan di Toko Aydin Jaya.

II. METODE

Proses penelitian yang digunakan untuk membuat sistem, dimulai dengan identifikasi masalah untuk mendapatkan data masalah dari toko, dilanjutkan dengan tinjauan literatur dari sumber teoritis yang berkaitan dengan kasus, pengumpulan data melalui observasi dan wawancara, perancangan sistem menggunakan DFD, implementasi sistem, dan terakhir pengujian sistem menggunakan pengujian *blackbox* dan pembuatan laporan.

A. Identifikasi Masalah

Langkah ini melibatkan mengidentifikasi masalah apa pun yang memerlukan penyelesaian dan mencari solusi. Sistem pencatatan laporan penjualan yang masih mengandalkan pembukuan manusia memiliki kendala atau tantangan. Akibatnya, penulis memilih sejumlah rumusan masalah berdasarkan temuan pengamatan mereka untuk dijadikan sebagai sumber informasi dan fokus studi mereka.

B. Studi Literatur

Untuk memberikan landasan teori yang kokoh, penelitian dilakukan pada tahap ini untuk menemukan landasan teori dari berbagai buku dan majalah. Tinjauan pustaka ini menghasilkan daftar sumber teoritis yang berkaitan dengan pbingkaiian masalah. mencoba menyempurnakan rumusan masalah sebagai landasan teoritis penelitian “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* pada Toko Aydin Jaya”.

C. Pengumpulan Data

Teknik observasi langsung digunakan dalam proses pengumpulan data saat ini, dengan tujuan melihat dan menganalisis jenis sistem yang dioperasikan oleh Toko Aydin Jaya untuk menyediakan data yang diperlukan bagi peneliti.

Berikut adalah teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini:

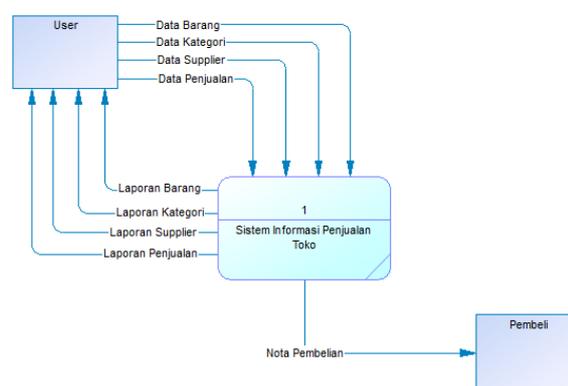
Observasi (pengamatan) observasi langsung digunakan untuk mengumpulkan data di lokasi penelitian. memeriksa keadaan sebenarnya, aktivitas yang dilakukan, dan tentu saja teknik penjualan yang digunakan.

Wawancara (*Interview*) Data dikumpulkan dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada pengecer, Toko Aydin Jaya, dan menerima jawaban mereka.

D. Perancangan Sistem

Penulis membuat perancangan sistem penjualan berbasis *website* pada seluruh tahapan perancangan sistem berupa gambaran umum sistem yang dibangun dengan menggunakan data yang diperoleh. Sistem penjualan berbasis situs *web* ini dirancang dengan bantuan *PowerDesigner*.

DFD *Level Konteks* terdapat pada Gambar 1. menguraikan proses desain sistem.



Gambar 1. DFD *Level Context*

E. Implementasi

“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* di Toko Aydin Jaya” saat ini sedang dibuat. PHP dan MySQL adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun fondasi situs *web* ini. Seseorang dapat memperoleh informasi yang akurat dan dapat dipercaya tentang laporan penjualan menggunakan pendekatan ini. Alat untuk menjalankan kode PHP dan MySQL termasuk XAMPP, *Adobe Dreamweaver*, *Notepad++*, dan MySQL.

F. Pengujian Sistem

Pada setiap tindakan diperiksa untuk mengukur efektivitas program, mengidentifikasi kekurangan, dan kemudian memperbaiki sistem. Demikian juga, menilai apakah kebutuhan telah ditangani oleh program. dengan menggunakan pengujian *Blackbox Testing*.

G. Pembuatan Laporan

Untuk memberikan sebuah studi yang dapat memberikan gambaran menyeluruh tentang sistem yang sedang dikembangkan, sekarang dibuat laporan berdasarkan temuan penelitian.

H. Alat Bantu Penelitian

Penulis menggunakan sejumlah alat untuk penelitian ini, seperti: Perangkat Keras (*Hardware*)

Berikut spesifikasi perangkat kerasnya:

- Processor : Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU @ 2.00GHz
- RAM : 8192MB
- Graphic Card : AMD Radeon HD 6570
- HDD : 500 GB
- SSD : 120 GB

Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Windows 10
- b. XAMPP
- c. PHP
- d. MySQL
- e. Power Designer
- f. Microsoft Office

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Proses Bisnis

Praktik bisnis yang digunakan untuk "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* Pada Toko Aydin Jaya." Rincian kegiatan yang dilakukan, orang-orang yang terlibat, data yang dibutuhkan untuk menyelesaikannya, dan informasi lainnya ditampilkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Proses Bisnis

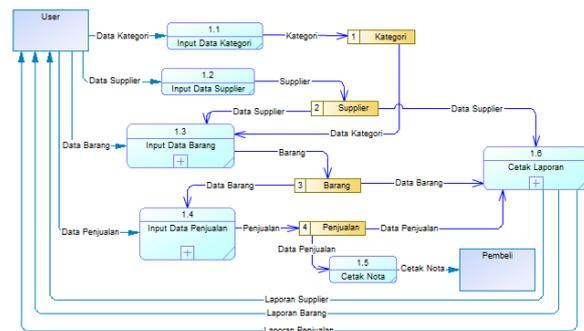
Entitas	Aktivitas	Kebutuhan data/informasi
1. User	Menentukan Harga Jual Barang	Data harga beli
	Melihat Laporan Penjualan	Data penjualan
	Mebuat Data Barang	Data barang dan stok
	Melihat Laporan Pendapatan	Data pendapatan
	Pemeriksaan Aktivitas Penjualan	Data barang yang dijual
	Membuat Stok Barang	Data stok barang
	Mencetak Nota	Hasil Transaksi
	Input Transaksi Penjualan	Data barang

	Membuat Laporan Penghasilan	Penghasilan yang didapatkan
	Membuat Laporan Penjualan	Data barang
2. Pembeli	Menerima Nota Pembelian	Hasil Transaksi

B. Data Flow Diagram (DFD)

1) DFD Level 1

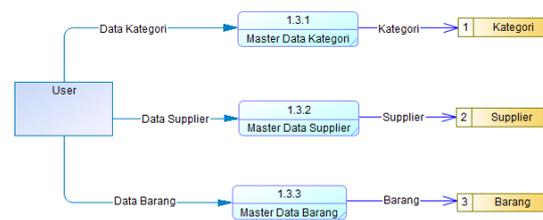
Desain dari DFD *Level Konteks* diperiksa sebelum dipecah menjadi DFD *Level 1*. Pada titik ini, *input*, prosedur, dan *output* semuanya ditentukan secara terstruktur. Tanggung jawab pemangku kepentingan yang berbeda di bawah desain DFD *Level 1* terlihat jelas dalam desain ini.



Gambar 2. DFD Level 1

2) DFD Level 2 Proses Input Data Master

Ini menguraikan proses untuk memasukkan data *master* dalam proses ini. Pengguna mengirimkan data kategori, data pemasok, dan data barang dalam proses 1.3.1, 1.3.2, dan 1.3.3, masing-masing.

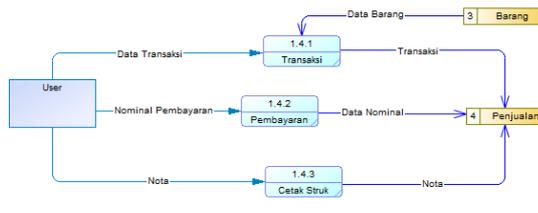


Gambar 3. DFD Level 2 Proses Input Data Master

3) DFD Level 2 Proses Transaksi

Prosedur ini menjelaskan cara kerja proses transaksi. Pengguna memasukkan data transaksi yang berisi kode barang pada langkah 1.4.1 untuk menyelesaikan

transaksi. Pengguna memasukkan nominal pembayaran pada langkah 1.4.2 untuk menyelesaikan pembayaran.



Gambar 4. DFD Level 2 Proses Transaksi

4) DFD Level 2 Proses Laporan

Prosedur ini menjelaskan kepada pengguna cara memproses laporan. Pengguna memperoleh laporan data pemasok selama proses 1.6.1, laporan data produk selama proses 1.6.2, dan laporan data penjualan selama proses 1.6.3.



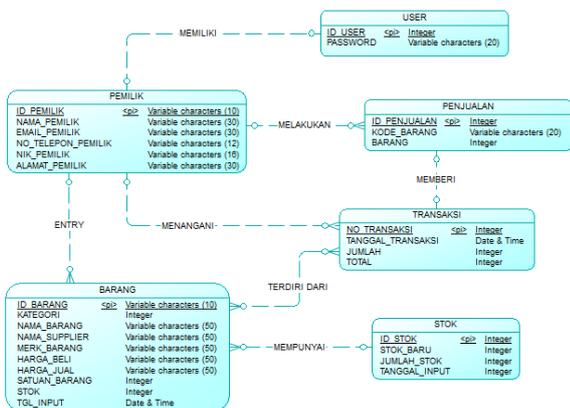
Gambar 5. DFD Level 2 Proses Laporan

C. Perancangan Database

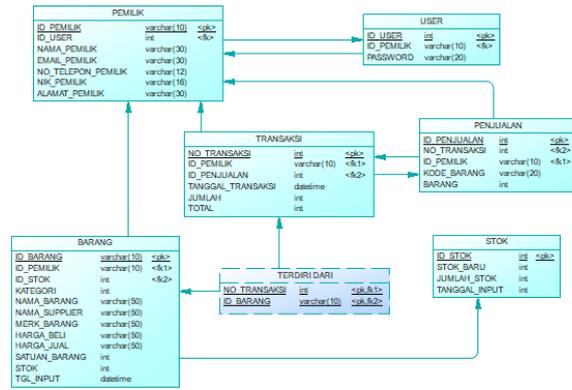
Conceptual Data Model (CDM) dan Physical Data Model (PDM) untuk membuat database sistem informasi penjualan berbasis web dijelaskan di bagian ini.

1) CDM (Conceptual Data Model)

Struktur database dalam bentuk logika dijelaskan secara menyeluruh menggunakan CDM pada Gambar 6. Ada struktur penyimpanan data tertentu yang digunakan dalam program ini, namun struktur ini tidak tergantung pada semua perangkat lunak.



Gambar 6. CDM (Conceptual Data Model)



Gambar 7. PDM (Physical Data Model)

2) PDM (Physical Data Model)

Basis data fisik dijelaskan secara mendalam di PDM. Struktur penyimpanan data yang tepat dalam database yang digunakan dan nyata ditunjukkan dalam representasi desain PDM pada Gambar 7.

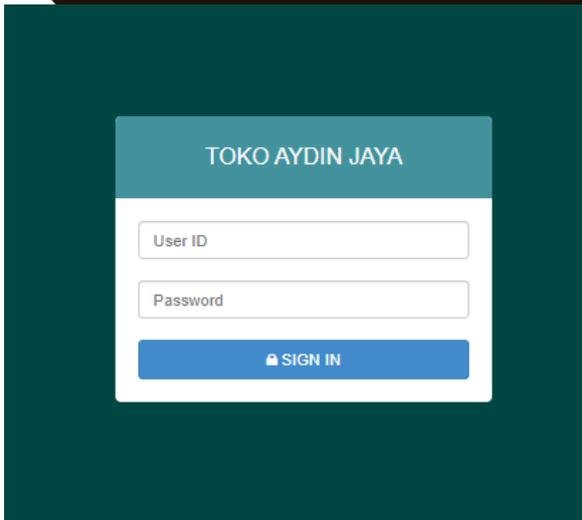
D. Implementasi

Berdasarkan pengembangan dan desain sistem, implementasi ini menjelaskan. Aplikasi ini terdiri dari:

1. Halaman login
2. Halaman dashboard
3. Halaman data barang
4. Halaman sortir stok kurang
5. Halaman tambah data barang
6. Halaman details data barang
7. Halaman edit data barang
8. Halaman data kategori
9. Halaman tambah data kategori
10. Halaman edit data kategori
11. Halaman user
12. Halaman transaksi kasir
13. Halaman print bukti pembayaran
14. Halaman laporan penjualan
15. Halaman pengaturan toko

1) Halaman Login

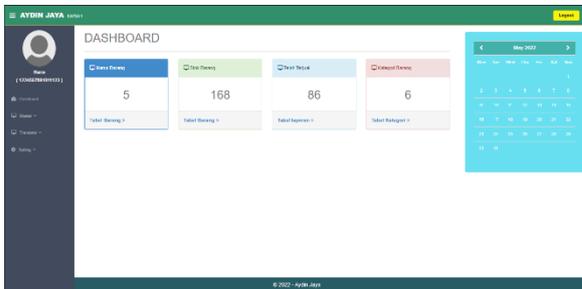
Untuk memasuki sistem dalam tampilan ini, pengguna harus terlebih dahulu mengirimkan login dan kata sandi.



Gambar 8. Halaman *Login* Toko

2) Halaman *Dashboard*

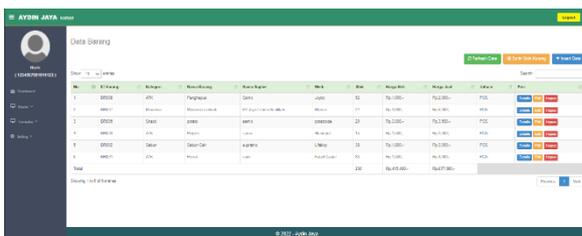
Menu yang berisi nama item, statistik item, produk yang terjual, dan kategori item dapat ditemukan di halaman *dashboard* ini.



Gambar 9. Halaman *Dashboard* Toko

3) Halaman *Data Barang*

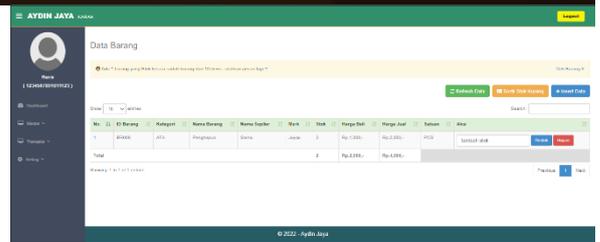
Data barang yang ditampilkan pada halaman ini meliputi tabel id barang, kategori, nama barang, nama pemasok, merek, stok, harga beli, harga jual, satuan, dan Opsi untuk menambah, mengedit, dan menghapus sesuatu.



Gambar 10. Halaman *Data Barang* Toko

4) Halaman *Sortir Stok Kurang*

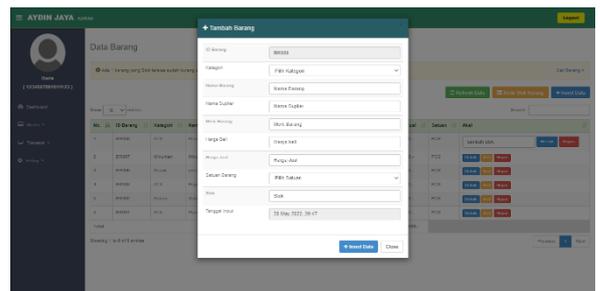
Pada halaman ini menampilkan barang dengan stok kurang, dan menampilkan form restok atau tambah stok di halaman ini.



Gambar 11. Halaman *Sortir Stok Kurang* Toko

5) Halaman *Tambah Data Barang*

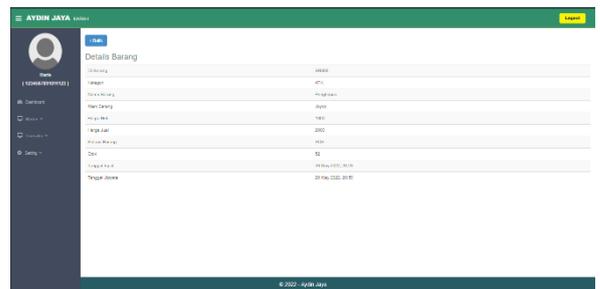
Form menambahkan data barang yang meliputi id barang, kategori, nama, nama pemasok, merek, harga beli, harga jual, unit barang, stok, dan tanggal *input* ditampilkan pada menu ini.



Gambar 12. Halaman *Tambah Data Barang* Toko

6) Halaman *Details Data Barang*

Data-data yang telah dimasukkan, antara lain id barang, kategori, nama barang, nama pemasok, merek barang, harga beli, harga jual, unit barang, stok, tanggal *input*, dan tanggal *update*, ditampilkan secara detail pada halaman ini.

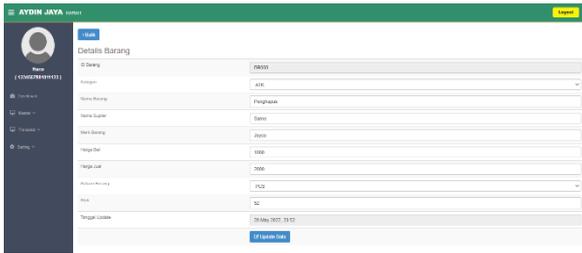


Gambar 13. Halaman *Details Data Barang* Toko

7) Halaman *Edit Data Barang*

Data barang yang sudah *diinput* dapat diubah di halaman ini, antara lain kategori, nama barang, nama

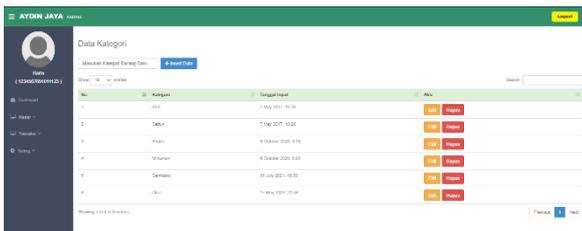
pemasok, merk, harga beli, harga jual, harga satuan, stok, dan tanggal *update*.



Gambar 14. Halaman Edit Data Barang Toko

8) Halaman Data Kategori

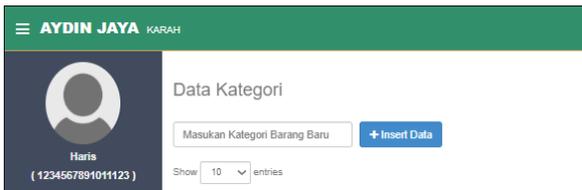
Halaman ini memungkinkan pengguna untuk menambah, mengubah, menghapus, dan mencari data kategori selain menampilkannya.



Gambar 15. Halaman Data Kategori Toko

9) Halaman Tambah Data Kategori

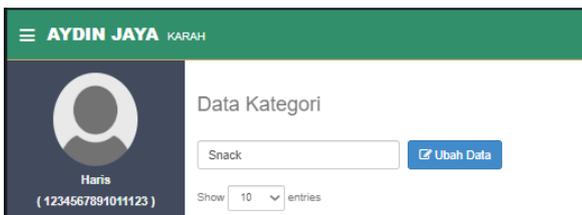
Form untuk menambahkan data kategori ditampilkan di halaman ini.



Gambar 16. Halaman Tambah Data Kategori Toko

10) Halaman Edit Data Kategori

Form untuk merubah data kategori ditampilkan pada halaman ini.

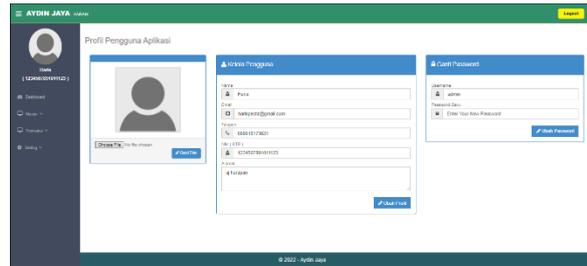


Gambar 17. Halaman Edit Data Kategori Toko

11) Halaman User

Halaman ini menampilkan data pengguna, yang meliputi foto pengguna, nama, *email*, nomor telepon,

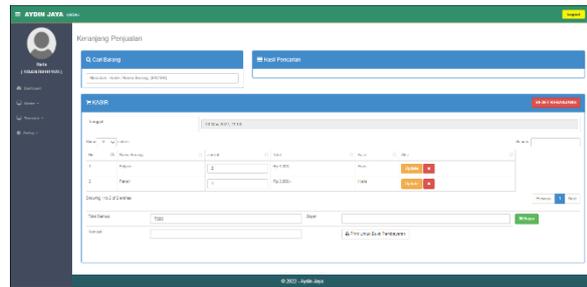
alamat, nama pengguna, dan kata sandi pengguna saat *login*.



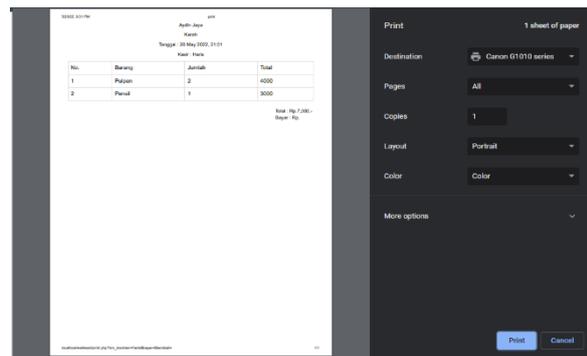
Gambar 18. Halaman User Toko

12) Halaman Transaksi Kasir

Langkah-langkah dalam transaksi penjualan ditampilkan di halaman ini, termasuk pencarian barang, hasil pencarian, tanggal transaksi, tabel nama barang, tabel jumlah, tabel total, tabel kasir, total semua, pembayaran, pengembalian, dan pencetakan bukti pembayaran.



Gambar 19. Halaman Transaksi Kasir Toko



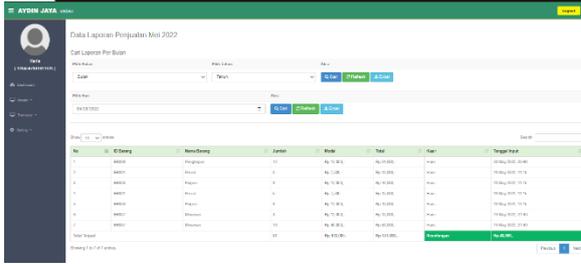
Gambar 20. Halaman Print Bukti Pembayaran Toko

13) Halaman Print Bukti Pembayaran

Bukti cetak pembayaran dari transaksi kasir ditampilkan di halaman pada Gambar 20.

14) Halaman Laporan Penjualan

Laporan penjualan yang ditampilkan di halaman ini berisi: menu pilih bulan, pilih tahun, pilih hari untuk melihat laporan penjualan pada jangka waktu tertentu, dan terdapat tabel nomer, id barang, nama barang, jumlah, modal, total, kasir, tanggal *input*.



Gambar 21. Halaman Laporan Penjualan Toko

Tabel 2. Hasil Pengujian Pada Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol login tanpa mengisi data username dan password	Sistem akan munculkan error dengan tampilan "Login gagal"	Valid
2	Mengisi data username dan password tidak sesuai	Sistem akan munculkan error dengan tampilan "Login gagal"	Valid
3	Mengisi username dan password dengan benar	Sistem akan langsung menampilkan halaman utama	Valid

15) Halaman Pengaturan Toko

Halaman ini menampilkan pengaturan dari toko yang berisi form mengganti nama toko, alamat toko, kontak(Hp), nama pemilik toko, dan tombol update data untuk mengubah data dari toko.



Gambar 22. Halaman Pengaturan Toko

E. Hasil Uji Coba

Untuk menilai apakah sistem yang dirancang layak, peneliti melakukan pengujian sistem penjualan berbasis web pada toko Aydin Jaya. Pada tahap ini, pengujian *blackbox testing* digunakan untuk mengevaluasi kinerja sistem.

1) Halaman Login

Hasil pengujian untuk halaman login ditampilkan pada tabel 2.

2) Halaman Dashboard

Hasil pengujian untuk halaman dashboard ditampilkan pada tabel 3.

Tabel 3. Hasil Pengujian Pada Halaman Dashboard

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol menu "nama barang"	Sistem dapat menampilkan halaman data barang	Valid
2	Menekan tombol menu "stok barang"	Sistem dapat menampilkan halaman data barang	Valid

3	Menekan tombol menu "telah terjual"	Sistem dapat menampilkan halaman data laporan	Valid
4	Menekan tombol menu "kategori barang"	Sistem dapat menampilkan halaman data kategori	Valid

3) Halaman Data Barang

Hasil pengujian untuk halaman data barang ditampilkan pada tabel 4.

4) Halaman Sortir Stok Kurang

Pada tabel 5. menunjukkan hasil pengujian untuk halaman sortir stok kurang.

5) Halaman Tambah Data Barang

Hasil pengujian untuk halaman tambah data barang ditampilkan pada tabel 6.

6) Halaman Details Data Barang

Hasil pengujian untuk halaman details data barang ditampilkan pada tabel 7.

Tabel 4. Hasil Pengujian Pada Halaman Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "refresh data"	Sistem akan memperbarui data barang pada halaman data barang	Valid
2	Menekan tombol "sortir stok kurang"	Sistem akan menampilkan halaman data barang dengan stok kurang	Valid
3	Menekan tombol "insert data"	Sistem akan menampilkan form tambah data barang	Valid
4	Menekan tombol "search"	Sistem akan melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
5	Menekan tombol "details"	Sistem akan menampilkan halaman details dari data barang yang di pilih	Valid
6	Menekan tombol "edit"	Sistem akan menampilkan halaman form edit data barang yang di pilih	Valid
7	Menekan tombol "hapus"	Sistem akan menghapus data barang yang di pilih	Valid
8	Stok barang kurang dari 10 items	Sistem akan memunculkan form tambah stok barang	Valid

Tabel 5. Hasil Pengujian Pada Halaman Sortir Stok Kurang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "refresh data"	Sistem akan memperbarui data barang pada halaman data barang	Valid
2	Menekan tombol "sortir stok kurang"	Sistem akan menampilkan halaman data barang dengan stok kurang	Valid
3	Menekan tombol "insert data"	Sistem akan menampilkan form tambah data barang	Valid
4	Menekan tombol "search"	Sistem akan melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
5	Mengisi form tambah stok dan menekan tombol "restok"	Sistem akan memperbarui stok yang ada di data barang	Valid
6	Menekan tombol "hapus"	Sistem akan menghapus data barang yang di pilih	Valid

Tabel 6. Hasil Pengujian Pada Halaman Tambah Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Mengisi form tambah data barang dan menekan tombol "insert data"	Sistem dapat menambahkan data barang baru	Valid
2	Menekan tombol "close"	Sistem menutup halaman tambah data barang	Valid

Tabel 7. Hasil Pengujian Pada Halaman *Details* Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "balik"	Sistem dapat kembali ke halaman data barang	Valid

7) *Halaman Edit Data Barang*

Hasil pengujian untuk halaman *edit* data barang ditampilkan pada tabel 8.

Tabel 8. Hasil Pengujian Pada Halaman *Edit* Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Mengganti data barang dan menekan tombol "update data"	Sistem dapat memperbarui data barang yang telah di ubah	Valid
2	Menekan tombol "balik"	Sistem dapat kembali ke halaman data barang	Valid

8) *Halaman Data Kategori*

Hasil pengujian untuk halaman data kategori ditampilkan pada tabel 9.

Tabel 9. Hasil Pengujian Pada Halaman Data Kategori

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "insert data"	Sistem dapat menambahkan data kategori yang sudah di ketik di form	Valid
2	Menekan tombol "search"	Sistem dapat melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
3	Menekan tombol "edit"	Sistem dapat menampilkan halaman form <i>edit</i> data kategori yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "hapus"	Sistem dapat menghapus data barang yang di pilih	Valid

9) *Halaman Tambah Data Kategori*

Hasil pengujian untuk halaman tambah data kategori ditampilkan pada tabel 10.

Tabel 10. Hasil Pengujian Pada Halaman Tambah Data Kategori

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "insert data"	Sistem dapat menambahkan data kategori baru	Valid
2	Menekan tombol "search"	Sistem dapat melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
3	Menekan tombol "edit"	Sistem dapat menampilkan halaman form <i>edit</i> data kategori yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "hapus"	Sistem dapat menghapus data barang yang di pilih	Valid

10) *Halaman Edit Data Kategori*

Hasil pengujian untuk halaman *edit* data kategori ditampilkan pada tabel 11.

Tabel 11. Hasil Pengujian Pada Halaman *Edit* Data Kategori

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "ubah data"	Sistem dapat mengubah data kategori yang di pilih	Valid
2	Menekan tombol "search"	Sistem dapat melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
3	Menekan tombol "edit"	Sistem dapat menampilkan halaman form <i>edit</i> data kategori yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "hapus"	Sistem dapat menghapus data barang yang di pilih	Valid

11) Halaman Data User

Hasil pengujian untuk halaman data *user* ditampilkan pada tabel 12.

Tabel 12. Hasil Pengujian Pada Halaman Data *User*

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "choose file" dan "ganti foto"	Sistem dapat menampilkan dokumen untuk mengganti foto dan menyimpan foto untuk profil <i>user</i>	Valid
2	Mengisi form kelola pengguna dan menekan tombol "ubah profil"	Sistem dapat menyimpan data <i>user</i>	Valid
3	Mengisi form ganti password dan menekan tombol "ubah password"	Sistem dapat mengganti dengan password baru yang telah di isi pada form ganti password	Valid

12) Halaman Transaksi Kasir

Hasil pengujian untuk halaman transaksi kasir ditampilkan pada tabel 13.

Tabel 13. Hasil Pengujian Pada Halaman Transaksi Kasir

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Mengisi form cari barang	Sistem dapat melakukan pencarian data barang sesuai dengan kata kunci	Valid
2	Menekan tombol "keranjang"	Sistem dapat menambahkan data barang yang di pilih ke kasir	Valid
3	Menekan tombol "reset keranjang"	Sistem dapat mereset data barang yang ada di kasir	Valid
4	Menekan tombol "search"	Sistem dapat melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid

5	Menekan tombol "update"	Sistem dapat melakukan pembaruan data jumlah barang yang di bayar	Valid
6	Menekan tombol "X"	Sistem dapat menghapus data barang yang dipilih	Valid
7	Mengisi form bayar dan menekan tombol "bayar"	Sistem dapat menyimpan data transaksi penjualan, dan muncul kembalian jika ada	Valid
8	Menekan tombol "print untuk bukti pembayaran"	Sistem dapat menampilkan nota pembayaran untuk di print	Valid

13) Halaman Print Bukti Pembayaran

Pada tabel 14. menunjukkan hasil pengujian untuk halaman *print* bukti pembayaran.

Tabel 14. Hasil Pengujian Pada Halaman *Print* Bukti Pembayaran

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Memilih "destination"	Sistem dapat menggunakan printer yang di pilih	Valid
2	Memilih "pages"	Sistem dapat melakukan print sesuai halaman yang di pilih	Valid
3	Mengisi form "copies"	Sistem dapat melakukan print sesuai salinan yang di ketik	Valid
4	Memilih "layout"	Sistem dapat melakukan print sesuai tata letak yang di pilih	Valid
5	Memilih "color"	Sistem dapat melakukan print sesuai warna yang di pilih	Valid
6	Menekan tombol "print"	Sistem dapat melakukan print hasil transaksi	Valid
7	Menekan tombol "cancel"	Sistem dapat membatalkan untuk melakukan print	Valid

14) Halaman Laporan Penjualan

IV. PENUTUP

Hasil pengujian untuk halaman laporan penjualan ditampilkan pada tabel 15.

Tabel 15. Hasil Pengujian Pada Halaman Laporan Penjualan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Memilih bulan dan tahun	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan pada bulan dan tahun yang di pilih	Valid
2	Memilih hari	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan pada hari yang di pilih	Valid
3	Menekan tombol "cari"	Sistem dapat melakukan pencarian laporan penjualan sesuai periode yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "refresh"	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan pada bulan ini	Valid
5	Menekan tombol "Excel"	Sistem dapat menyimpan laporan penjualan dalam bentuk file excel	Valid

15) Halaman Pengaturan Toko

Pada tabel 16. menunjukkan hasil pengujian untuk halaman pengaturan toko.

Tabel 16. Hasil Pengujian Pada Halaman Pengaturan Toko

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Mengisi form nama toko, alamat toko, kontak(hp), nama pemilik toko, dan menekan tombol "update data"	Sistem dapat melakukan pembaruan data dari toko	Valid

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil dan analisis terhadap Sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko Aydin Jaya telah dibuat, kesimpulannya sebagai berikut :

1. Sistem informasi penjualan berbasis *web* ini dapat mempermudah toko dalam melakukan transaksi penjualan.
2. Sistem informasi penjualan berbasis *web* ini dapat mempermudah toko dalam melakukan laporan penjualan.
3. Sistem informasi penjualan berbasis *web* ini dapat mempermudah toko dalam pengecekan stok barang yang tersedia.

B. Saran

Saran dari hasil dan analisis terhadap sistem informasi penjualan berbasis *web* pada toko Aydin Jaya yaitu pengembangan terhadap sistem ini ditambahkan beberapa fitur agar sistem lebih baik, seperti sistem bisa berjalan secara online untuk pelanggan juga agar dapat melakukan pembelian secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Fatchan, D. E. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sembako Pada Toko Srimukti Pasar Serang Kecamatan Serang Baru Berbasis Android. *SIGMA – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, Volume 10 Nomor 4 Juni 2020 ISSN : 2407-3903.
- [2] Nurmalasari Nurmalasari, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web Pada PT. United Tractors Pontianak. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen Vol 7 No. 2 September 2019*, 6-14.
- [3] Amin, M. (2016). "Analisis Penjualan Komputer Pada Putra Jawa Komputer Berbasis Web". *Jurnal Tecnologia. Vol 7 No.4 Hal. 253*, Tanggal Akses: 2 Maret 2019.
- [4] Risdiansyah. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya Deni. *Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. V, No. 2 Desember 2017*, Pontianak.
- [5] Sistem Informasi Penjualan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Mart Serba Guna Blora. *Jurnal Prosisko Vol. 7 No. 2*, 103.
- [6] Yamotiwode Abraham Badii, D. K. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo. *JURNAL ILMIAH GO INFOTECH Volume 23 No. 1*.

- [7] Sutabri, Tata, (2013) dalam Samsinar, Putrianti (2015). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Obat Studi Kasus: Apotik Aini Farma. Seminar Nasional Teknologi Dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015) Yogyakarta, 28 Maret 2015 ISSN: 2089-9815.
- [8] Jayanti, Iriani, (2014). Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Blumbang Sejati Pacitan. Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi - Volume 6 NO 3 – 2014 – ijns.org.
- [9] Yanto, (2016). Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. Yogyakarta: Deepublish, Februari 2016 ISBN 978-602-401-204-5.
- [10] Lubis, (2016). Basis Data Dasar. Yogyakarta: Deepublish, Maret 2016 ISBN 978-602-401-243-4.
- [11] Abdullah, (2015). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Siswa SMP Islam Swasta Darul Yatama Berbasis Web. Indonesian Journal on Networking and Security – Volume 4 No. 1.
- [12] Hapnes Toba, M. D. (2009). Perancangan dan Pembuatan Sistem Pakar Berbasis Runut Maju. ISSN 0216-4280 , 96.
- [13] Asfinoza, dkk (2018), “Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis Web pada PT. Sri Aneka Karyatma”, JURNAL MEDIA Infotama Vol.14 No.1 Februari 2018.
- [14] Firmansyah, Yoki & Udi (2018) “Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web (Studi Kasus Pondok Pesantren AL-Habi sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat)”, JURNAL Teknologi & Manajemen Informatika Vol.4 No.1 Hlm 184-191. 2018. Tanggal akses 16 Maret 2019.
- [15] Hermawan, Rudi, dkk (2016), “Sistem Informasi Penjadwalan Berbasis Web (Studi Kasus Yayasan Ganesha Operation Semarang)”, IJSE-Indonesia Jurnal On Softwsre Engineering Vol.2 No.1 . 2016.
- [4] Ipinuwati, Sri (2018), “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singga”, Explore-Jurnal Sistem Informasi dan Telematika”, ISSN : 2087-2062.
- [16] Lesmono, Ibnu Dwi (2018), “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Website Dengan Metode Waterfall”, JURNAL SWABUMI Vol.6 No.1 ISSN :2355-990X Hlm. 55-62. Maret 2018. Tanggal akses 24 Juni
- [17] Anggraini, Dina., Widiastuti, Faisal. 2013. Rancang Bangun Sistem Informasi dan Aplikasi Penjualan pada Koperasi Kartika Salak. Seminar Nasional & Expo Teknik Elektro Ke-3 Tahun 2013. Banda Aceh. 26 Agustus 2013.
- [18] Al-Rosyid, Harun., Bambang Eka Purnama, Indah Uly Wardati. Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Pada Toko Buku Standart Book Seller Pacitan. Indonesian Journal on Networking and Security- ISSN: 2302-5700.
- [19] Handita, Ditya Banu, Umar, dan Umi Fadlillah. Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada USANTEX. Jurnal Emitor Vol. 12 No. 01. ISSN : 1411-8890.
- [20] Sugara, Eka Prasetya Adhy. Sistem Informasi Pencarian dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Bagus. Jurnal Teknologi dan Informatika Vol. 1 No.2 Mei 2011
- [21] Studio, S. (2020, Desember 29). *Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Metode Waterfall*. Retrieved from Sekawan Media: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/metode-waterfall/>
- [22] Pratiwi, T. (2016, Desember 16). *Makalah Observasi Toko Kecil*. Retrieved from SCRIBD: <https://www.scribd.com/document/495355625/Makalah-Observasi-Toko-Kecil>