

**SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEBSITE FALKUTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA****Daniele Alesandro¹, Maslihah²**^{1,2} Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya,
danielandre951@gmail.com**Abstrak**

Pengguna teknologi memperbarui cara penyampaian informasi dengan berbagai bentuk cara. Berbicara tentang pendidikan maka tidak akan lepas dari hasil yang didapatkan dari kegiatan belajar – mengajar antara mahasiswa dengan dosen. Untuk tetap menyambungkan komunikasi antar alumni dibutuhkan informasi data dalam penyampaian agar tetap bisa menjalin komunikasi dengan baik. Hal ini menjadi dasar pemikiran bagaimana membuat sebuah sistem yang mampu memenuhi keperluan para admin akan mengelola data alumni dan juga untuk mendapatkan informasi yang sekaligus mampu memberikan informasi mengenai data alumni. Maka karena itu diciptakan sebuah sistem informasi yang bisa menampung data alumni agar data tersebut bisa tersimpan dan tertata dengan rapi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Alumni, Sistem.

Abstract

Technology users update the way information is conveyed in various forms. Talking about education, it will not be separated from the results obtained from teaching and learning activities between students and lecturers. To keep communication between alumni, data information is needed in order to maintain good communication. This becomes the rationale for how to create a system that is able to meet the needs of admins to manage alumni data and also to get information that is also able to provide information about alumni data. Therefore, an information system was created that could accommodate alumni data so that the data could be stored and organized neatly .

Keywords: Information Systems, Alumnus, Systems.

I. PENDAHULUAN

Sistem informasi dan teknologi sangat berkembang pesat sejalan dengan luasnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari teknologi komputer karena komputer menjadi media yang dapat meringankan manusia dalam mengerjakan suatu pekerjaan atau kegiatan dengan mudah. Perubahan dan dinamika masyarakat semakin cepat seiring dengan kemajuan zaman dan teknologi sehingga mengutamakan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk yang meningkat cepat dengan membantu manusia dalam mengolah data serta menyajikan sebuah informasi yang berkualitas. Menyajikan informasi diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermakna dengan kemasan menarik dan berpedoman pada kriteria informasi yang sempurna. Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya merupakan salah satu fakultas yang ada di Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yang telah menggunakan sistem informasi berupa pemakaian perangkat komputer dalam mengoperasikan aktivitas kerjanya, tetapi dalam

penggunaannya belum secara menyeluruh, sehingga data-datanya masih belum tersusun secara rapi yang bisa mengakibatkan keterlambatan pembuatan laporan karena sulitnya mendapatkan informasi dalam waktu yang cepat dan singkat. Selama ini juga tidak ada tempat untuk bertukar informasi khusus pihak fakultas dengan alumni seperti info lowongan pekerjaan, reuni akbar dan informasi lainnya. Sebagai solusi dari permasalahan diatas, maka penulis ingin memperbaiki sistem yang sudah ada sehingga data-data lebih dapat tersusun secara rapi, lebih terstruktur dan lebih efisien. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat suatu sistem informasi yang berjudul “Sistem Informasi Alumni Berbasis *Website* Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya”.

II. TINJAUAN PUSTAKA**2.1 Website**

Website adalah laman informasi yang tersedia dan bisa diakses dengan mudah di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Apapun bahasanya, pasti kita semua setuju bahwa *website* merupakan kumpulan halaman yang menunjukkan berupa informasi data teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, video dan atau gabungan dari

semuanya, baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terikat dan relasi dimana masing-masing dihubungkan dengan cara jaringan halaman (*hyperlink*). Halaman situs web (*webpage*) dapat diakses dari sebuah URL yang menjadi “akar” (*root*), yang dinamakan *homepage* (halaman induk atau diterjemahkan menjadi “beranda”, “halaman muka”) URL ini mengelola *webpage* menjadisebuah hierarki, sekalipun *hyperlink* yang ada di laman tersebut dapat mengatur pembaca, memberitahu susunan keseluruhan dan bagaimana arus informasi ini bisa berjalan.

2.2 Sistem Informasi

1. Konsep Dasar Sistem

Sistem berasal dari Bahasa Yunani dengan nama lain “*system*” yang mempunyai arti:

- Suatu keutuhan yang tersusun dari sekian banyak bagian.
- Hubungan yang berlangsung diantara satuan atau komponen – komponen secara terkendali.

Ciri atau sifat dari sistem adalah:

- Terdiri dari komponen yang saling berinteraksi.
- Mempunyai lingkungan luar.
- Memiliki *interface* atau jalinan.
- Terdapat masukan, pengolahan dan keluaran.

2. Konsep Dasar Informasi

Informasi yakni data yang diolah menjadi bentuk yang lebih bermanfaat bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk lazim dari tunggal data atau item. Data adalah kenyataan yang menjelaskan sesuatu yang terjadi pada saat tertentu (Yakub, 2012).

3. Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut Simkin Mark G dalam bukunya yang berjudul “*computer system for bussines*”. Sistem informasi merupakan sekumpulan elemen yang bekerja bersama-sama baik secara manual ataupun berbasis komputer dalam menjalankan pengolahan data berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menciptakan informasi yang bermanfaat dan berguna bagi proses pengambilan keputusan.

2.3 Laravel

Laravel sendiri merupakan pengembangan dari website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dipertimbangkan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu dan meningkatkan kualitas pada perangkat lunak dengan meminimalkan biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan.

2.4 Konsep Model, View, dan Controller (MVC)

Framework laravel menggunakan konsep MVC yang terdiri dari 3 bagian, yaitu:

1. Bagian Model

Merupakan struktur data yang didalamnya berisikan berbagai fungsi kode guna membantu semua proses yang berkaitan seperti input, edit, mengambil, dan menghapus data dalam database (Prabowo, 2015).

2. Bagian View

Berisi tampilan informasi yang ingin dicapai. Biasanya, *view* berupa halaman atau tampilan web yang dibuat menggunakan HTML, CSS, atau Javascript. Berbeda dengan model didalamnya *view* tidak berisi fungsi atau logika kode tetapi hanya berisi variabel yang akan ditampilkan dalam informasi (Kasman, 2015).

3. Bagian Controller

Controller memiliki tugas untuk menyajikan variabel – variabel yang akan ditampilkan di *view*, penanganan *error*, serta memanggil model untuk menjalankan proses ke *database*. *Controller* ini berfungsi sebagai jembatan antara *view* dan model yang didalamnya tidak berisi *class* ataupun fungsi-fungsi logika (Kasman, 2015).

2.5 PhpMyAdmin

PhpMyAdmin mendukung segala operasi MySQL, diantaranya (mengelola basis data, tabel, bidang (*fields*), relasi (*relations*), indeks, pengguna (*users*), perizinan (*permissions*), dan lainlain).

2.6 MySQL Workbench

MySQL Workbench mencadangkan model data, pengembangan SQL, dan peralatan administrasi yang komprehensif untuk konfigurasi server basis data, dan administrasi pengguna.

2.7 XAMPP

Xampp sangat membantu pekerjaan karena bisa menginstalasi dan mengkonfigurasi ketiga aplikasi tersebut dengan sekaligus bersamaan dan otomatis. Xampp sendiri telah mengalami perkembangan dari waktu ke waktu, sehingga lebih baik dan lengkap. Aplikasi utama dalam paket Xampp yakni merupakan beberapa atas web server Apache, MySQL, PHP dan PHPMyAdmin.

2.8 Database

Database digunakan untuk menyimpan semua data yang diinginkan pada suatu lokasi tertentu. Sehingga suatu data dalam organisasi tersebut dapat dieliminasi. Adapun tujuan dari database diantaranya adalah:

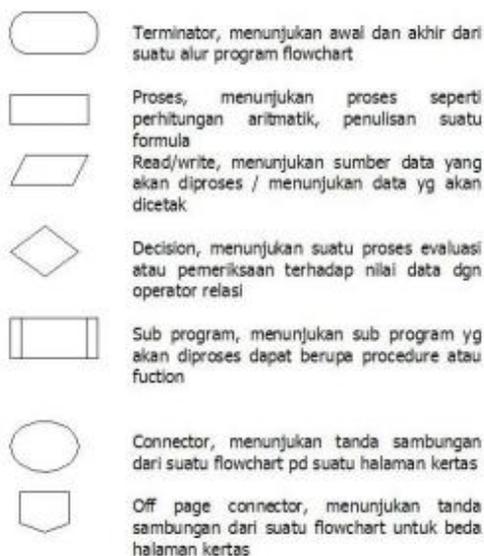
1. Efisiensi tepat dalam meliputi *speed*, *space* dan *accuracy*.
2. Mengatasidata dalam jumlah besar.
3. Kebersamaan dalam pemakaian (*sharebility*) atau pengguna.
4. Meniadakan penggandaan dari inkonsistensasi data.

2.9 Flowchart

Kegunaan *flowchart* serupa seperti halnya algoritma yaitu untuk menuliskan alur program tetapi dalam bentuk gambar atau simbol. *Flowchart* sendiri dibagi menjadi dua bagian yaitu:

1. *Flowchart* menguraikan suatu sistem.
2. *Flowchart* menggambarkan alur dari suatu program.

Sistem *Flowchart* yakni bagian yang memperlihatkan susunan prosedur dan proses dari beberapa file di dalam media tertentu, melalui *flowchart* ini dapat terlihat jelas jenis media penyimpanan yang dipakai dalam pengolahan data.



Gambar 2.1 Simbol *Flowchart*

2.10 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity Relationship Diagram yakni salah satu cara tiruan basis data yang dibuat untuk menciptakan skema konseptual untuk jenis atau model data semantik sistem. Proses pembuatan diagram E-R harus diamati saat penetapan suatu konsep apakah membentuk suatu entitas, atribut ataukah relationship (Jogianto, 2007).

1. Entitas

Obyek yang terbentuk dari elemen-elemen serupa dengan orang, tempat, kejadian atau

konsep yang penjelasannya direkam. Entitas ditampilkan dalam wujud persegi panjang (Jogianto, 2007).

2. Atribut
 - a. *Primary Key*
 - b. *Secondary Key*
 - c. *Candidate Key*
 - d. *Alternate Key*
 - e. *Foreign Key*

3. Relasi

Relasi atau relationship adalah hubungan yang terjalin antara satu atau lebih dari entitas. Hubungan set suatu gabungan kelompok relasi yang memiliki tipe sama dan digambarkan sebagai diamond.

4. Kardinalitas

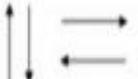
Kardinalitas Relasi menentukan jumlah nilai maksimum entitas yang dapat berhubungan dengan entitas yang lain. Terjadi di antara dua himpunan entitas, misalnya A dan B yang dapat berupa :

- a. Satu ke satu (*one to one*)
- b. Satu ke banyak (*one to many*)
- c. Banyak ke satu (*many to one*)
- d. Banyak ke banyak (*many to many*)

2.11 DFD (*Data Flow Diagram*)

Diagram Alir Data (DAD) atau *Data Flow Diagram* (DFD) adalah salah satu diagram yang memakai notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menguraikan atau menjelaskan. Nama lain dari DFD ini ialah *Bubble chart*, *Bubble diagram*, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi. Syarat membuat DFD, yakni sebagai berikut:

1. Berikan nama untuk setiap komponen DFD.
2. Pembagian nomor pada setiap komponen proses.
3. Penggambaran DFD sesekali mungkin agar nyaman dilihat.
4. Hindari penggambaran DFD yang rumit.
5. Pastikan DFD yang dibentuk konsisten secara logika.

Simbol	Keterangan
	External Entity, merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi atau sistem lain.
	Proses, merupakan proses seperti perhitungan aritmatik penulisan suatu formula atau pembuatan laporan
	Data Store (Simpan Data), dapat berupa suatu file atau database pada sistem komputer atau catatan manual
	Data Flow (arus data), arus data ini mengalir diantara proses, simpan data dan kesatuan luar

Gambar 2.2 Simbol DFD (Data Flow Diagram)

III. METODE PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Dalam rangka menyelesaikan rencana pembuatan sistem informasi alumni berbasis web ini penulis telah melakukan penelitian berdasarkan metode yang dijalankan secara bertahap dan terencana. Adapun metode – metode penelitian yang digunakan yaitu sebagai berikut:

3.2 Analisis Sistem Yang berjalan

1. Metode Wawancara Dalam metode ini penulis mengadakan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan seperti Bapak Joyo selaku pengelola *tracer study* di Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yang merupakan narasumber untuk mendapatkan informasi.
2. Studi Literatur Studi Literatur yakni mengumpulkan data dari beberapa buku, jurnal, skripsi, tesis maupun literatur lainnya yang bisa dijadikan referensi pembahasan sesuai dengan data yang diperlukan. Pada penelitian ini dipilih studi literatur untuk mengumpulkan seluruh rujukan yang memiliki kesamaan dalam pembuatan aplikasi ini.

3.3 Desain

Desain atau perancangan yakni suatu kegiatan yang memiliki maksud untuk menciptakan sistem baru yang dapat menuntaskan masalah yang akan dihadapi didapatkan dari pemilihan alternatif sistem yang

terbaik. Dalam melengkapi kebutuhan pengguna, sistem ini akan memerlukan desain *input*, *output*, basis data, dan proses. Selain itu juga , nanti akan diinformasikan terkait gambaran secara detail tentang DFD.

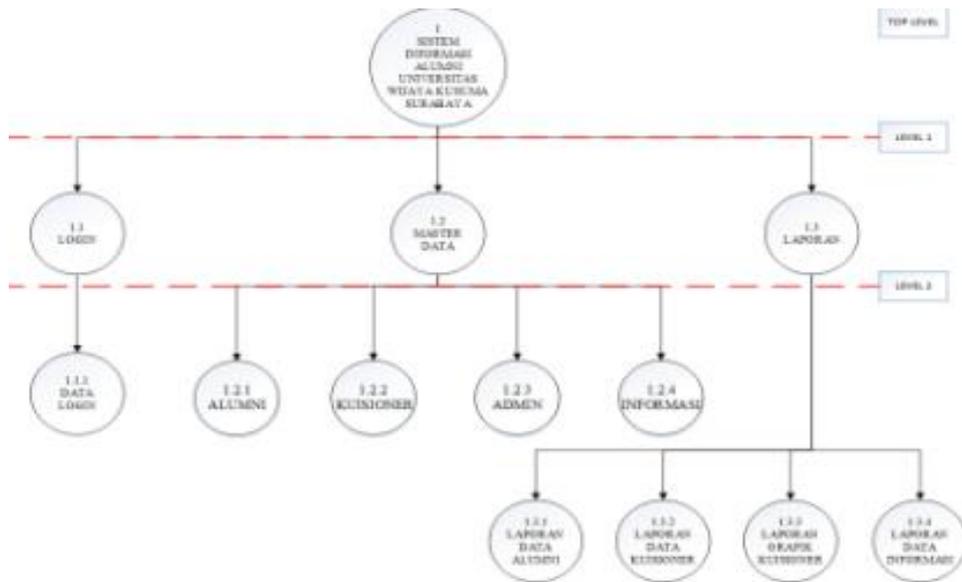
Pada gambar 3.1 diagram berjenjang pada sistem informasi alumni Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya , menggambarkan semua proses yang ada di sistem dan dipergunakan untuk penggambaran DFD ke level lebih bawah lagi.

Pada Gambar 3.2 Menjelaskan diagram level 0 sistem informasi alumni fakultas teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya yaitu admin mengisikan username dan password admin lalu login setelah itu admin menerima data alumni, admin juga bisa menambahkan data alumni yang baru dan dapat memberikan informasi.

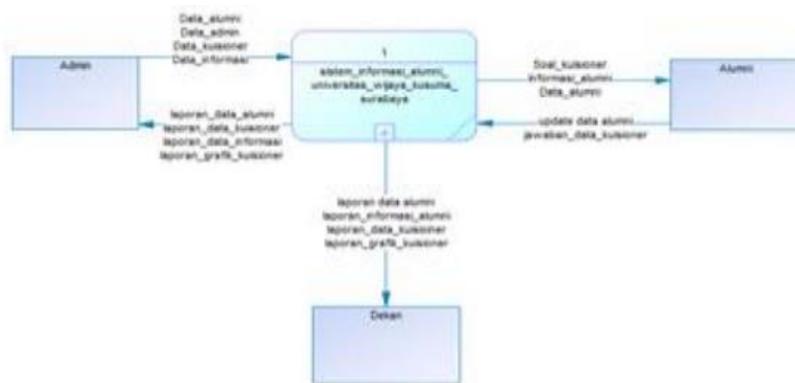
Pada gambar 3.3 menggambarkan lanjutan dari DFD level 0 dan terdapat 3 proses yakni proses satu admin login kedua mengelola data alumni, data admin, data informasi dan data kuesioner ketiga terdapat laporan dari data alumni, informasi dan kuesioner. Pada proses alumni yaitu alumni mengunjungi *website* melihat data alumni dan mengupdate data jika ada perubahan, mengisi data kuesioner dan melihat informasi seputar alumni. Pada dekan yaitu dekan hanya bisa menerima informasi yang ada disistem informasi alumni ini.

DFD level 2 proses 1 pada gambar 3.4 merupakan proses yang lebih terinci dari DFD level 1 dan ini terdapat 4 proses yaitu proses satu menginputkan data alumni ke dalam *tb_alumni* dan mengirimkan data kepada alumni untuk bisa dilihat dan diupdate datanya oleh alumni yang kedua admin menginputkan data admin ke dalam *tb_Admin*, yang ketiga admin menginputkan data kuesioner yang selanjutnya data tersebut dikirimkan oleh alumni yang selanjutnya alumni akan menjawab dari soal kuesioner tersebut yang keempat admin menginputkan data informasi ke dalam *tb_Informasi*.

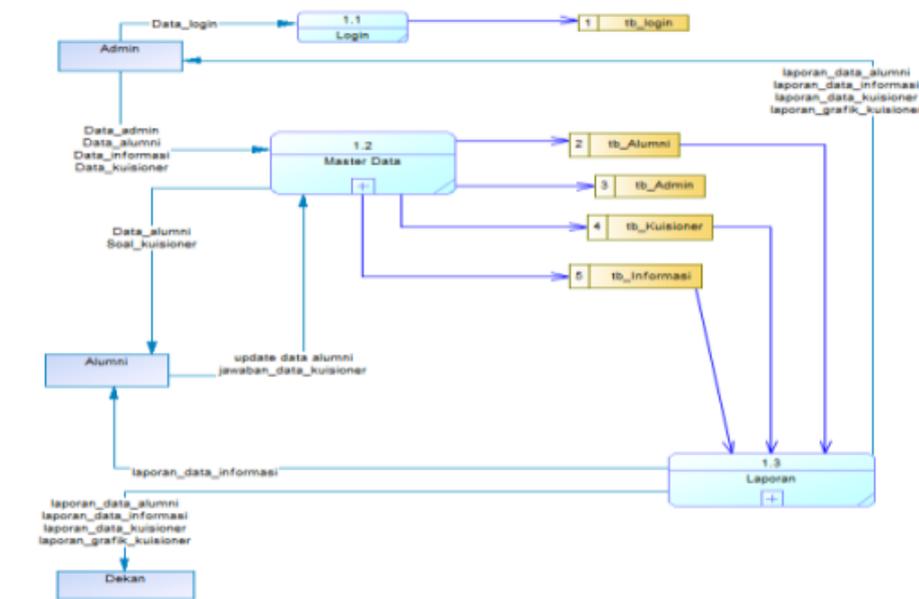
Pada gambar 3.5 Merupakan sistem yang lebih terinci dari DFD level 1 dan ini terdapat 4 proses yaitu proses satu laporan data alumni dimana laporan itu akan diterima oleh admin, alumni dan dekan. Proses kedua laporan data kuesioner laporan ini berisi jawaban soal kuesioner yang telah dijawab oleh alumni, laporan ini hanya bisa dilihat oleh admin dan dekan. Proses ketiga laporan grafik kuesioner laporan ini sama dengan laporan data kuesioner hanya saja laporan ini berbentuk grafik, laporan ini hanya bisa dilihat admin dan dekan. Proses keempat laporan data informasi laporan ini berisi laporan dari data informasi, laporan ini bisa dilihat oleh admin, alumni dan dekan.



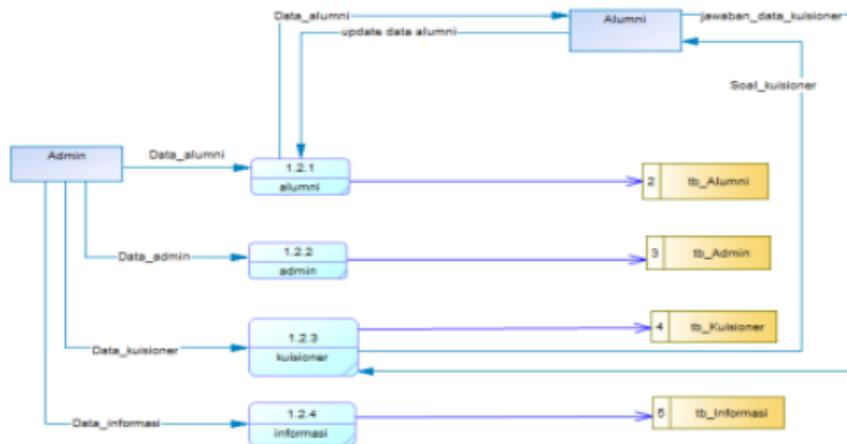
Gambar 3.1 Diagram Berjenjang



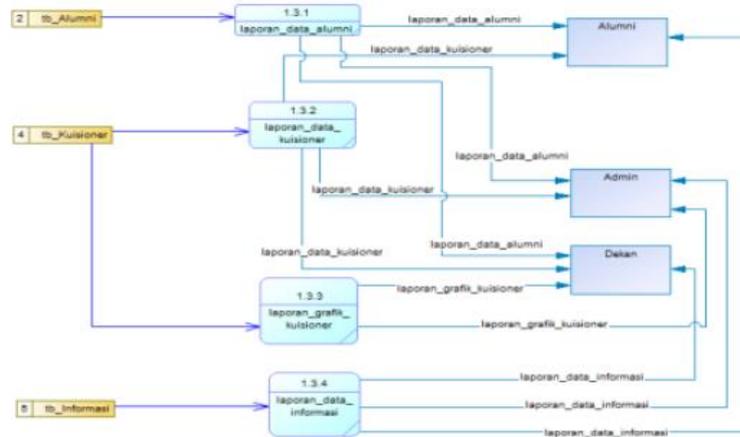
Gambar 3.2 DFD Level 0



Gambar 3.3 DFD Level 1



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 1



Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2

3.3.1 Desain Website

Desain *Website* mencakup halaman utama (selanjutnya disebutkan sebagai menu home), daftar data mahasiswa atau alumni, berita dan pengumuman.

3.3.2 Desain Input

Desain *input* memiliki fungsi untuk memasukkan data dan memproses ke dalam format yang disesuaikan.

3.3.3 Desain Proses

Tahap awal yang dilakukan berdasarkan hasil dari fase yang spesifik dalam merancang sebuah proses adalah menerjemahkan DFD (*Data Flow Diagram*) ke dalam ERD (*Entity Relationship Diagrams*) yaitu dengan membuat ERD gambaran dari prosedur pada setiap bagian yang terdapat pada sistem informasi alumni.

Proses yang berlangsung selama penggunaan sistem ini bersifat manipulasi data seperti

pemasukan data, penyimpanan data, pengubahan data, dan penghapusan data. Data dapat diakses oleh dua pihak yaitu admin dan user biasa seperti pengunjung *website* (selanjutnya disebut sebagai mahasiswa atau alumni).

3.3.4 Desain Output

Desain *output* merupakan semua informasi yang di tampilkan di *website* baik itu berupa data mahasiswa atau alumni yang berisikan pertanyaan kuesioner dan hasil dari jawaban kuesioner.

3.3.5 Basis Data

Pengembangan basis ini akan dilaksanakan pada sistem informasi pemasaran berbasis web ini terdapat dua fase yaitu desain logik dan fisik. Desain logik dilakukan dengan melatih elemen data ada pada lingkungan sistem. Kedua, yaitu desain fisik yang akan diimplementasikan dari desain logik ke dalam *Database Management Sistem (DBMS)*.

3.4 Implementasi

Untuk melakukan penambahan data, dapat dilakukan dengan memilih salah satu menu yang terdapat di bagian atas halaman, yaitu Tambah Data Mahasiswa. Tambah Data Mahasiswa adalah dimana kita akan menambahkan data mahasiswa terlebih dahulu ketika admin ingin menambahkan data alumni, maka admin hanya merubah status mahasiswa tersebut menjadi alumni dan mengupdate data yang diperlukan untuk merubah mahasiswa menjadi alumni.

3.5 Pengujian

Pengujian dilakukan setelah tahap implementasi untuk memeriksa apakah hasil implementasi yang telah dilakukan sudah sesuai dengan analisis kebutuhan dan perancangan yang sudah dibuat. Sistem informasi alumni ini dapat dilakukan uji coba sebaik mungkin dengan hasil yang dapat menampilkan website sistem informasi alumni Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

3.6 Dokumentasi

Dokumentasi ini berisi hal-hal yang didapatkan pada saat melakukan penelitian dan laporan penelitian. Selama kegiatan dalam penelitian sementara berjalan, maka penulis juga melakukan penyusunan laporan.

3.7 Perancangan Database

```

db_sialumni mahasiswa
id : int(10) unsigned
nama : varchar(60)
alamat : varchar(100)
ttl : varchar(45)
telp : varchar(45)
asalsma : varchar(45)
thnmasuk : int(11)
thnlulus : int(11)
foto : varchar(100)
ipk : int(11)
id_user : int(10) unsigned
id_admin : int(10) unsigned
id_jurusan : int(10) unsigned
id_pekerjaan : int(10) unsigned
id_ta : int(10) unsigned
created_at : timestamp
updated_at : timestamp
    
```

Gambar 3.6 Mahasiswa

```

db_sialumni admins
id : int(10) unsigned
nama : varchar(45)
jabatan : varchar(45)
id_user : int(10) unsigned
created_at : timestamp
updated_at : timestamp
    
```

Gambar 3.7 Admin

```

db_sialumni pekerjaans
id : int(10) unsigned
perusahaan : varchar(45)
alamat : varchar(45)
jabatan : varchar(45)
status : smallint(2)
created_at : timestamp
updated_at : timestamp
    
```

Gambar 3.8 Pekerjaan

```

db_sialumni users
id : int(10) unsigned
nim : varchar(191)
email : varchar(191)
password : varchar(191)
status : int(11)
remember_token : varchar(100)
created_at : timestamp
updated_at : timestamp
    
```

Gambar 3.9 User

```

db_sialumni tugasakhirs
id : int(10) unsigned
judul : varchar(100)
dospem : varchar(45)
file : varchar(100)
created_at : timestamp
updated_at : timestamp
    
```

Gambar 3.10 Tugas Akhir

```

db_sialumni kuisioners
id : int(10) unsigned
pertanyaan : varchar(100)
pilihan1 : varchar(100)
pilihan2 : varchar(100)
pilihan3 : varchar(100)
created_at : timestamp
updated_at : timestamp
    
```

Gambar 3.11 Kuesioner

```

db_sialumni detailkuisioners
id_mhs : int(10) unsigned
id_kuisioner : int(10) unsigned
jawaban : varchar(45)
    
```

Gambar 3.12 Detail Kuesioner

db_sialumni_informasis	
id	: int(10) unsigned
judul	: varchar(50)
keterangan	: text
kategori	: varchar(45)
tgl	: date
id_admin	: int(10) unsigned
created_at	: timestamp
updated_at	: timestamp

Gambar 3.13 Informasi

db_sialumni_jurusans	
id	: int(10) unsigned
nama	: varchar(45)

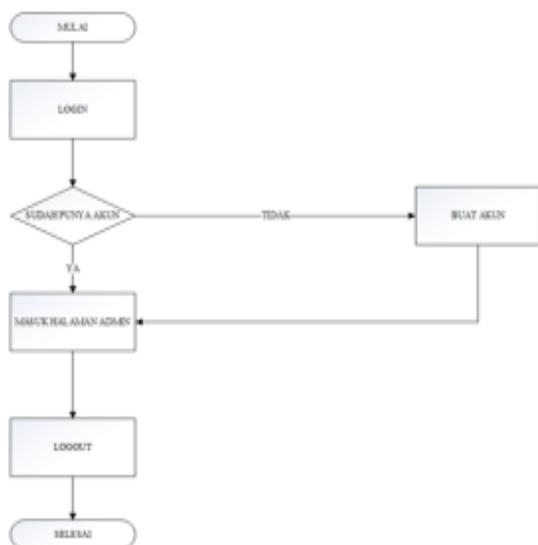
Gambar 3.14 Jurusan

db_sialumni_prestasis	
id	: int(10) unsigned
nama	: varchar(45)
jenis	: varchar(45)
tingkat	: varchar(45)
created_at	: timestamp
updated_at	: timestamp

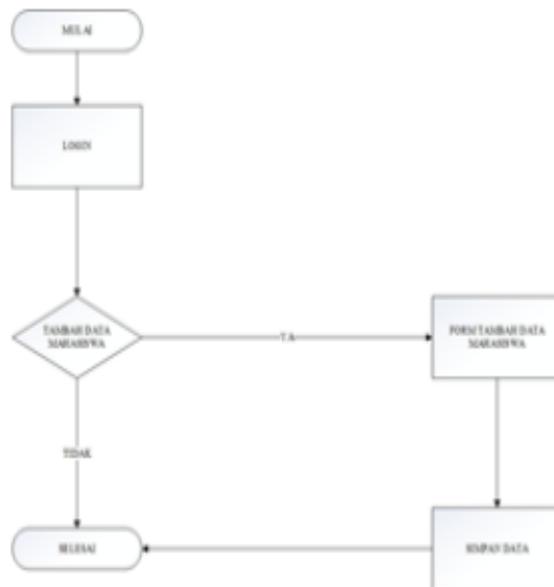
Gambar 3.15 Prestasi

db_sialumni_detailprestasis	
id_mhs	: int(10) unsigned
id_prestasi	: int(10) unsigned

Gambar 3.16 Detail Prestasi



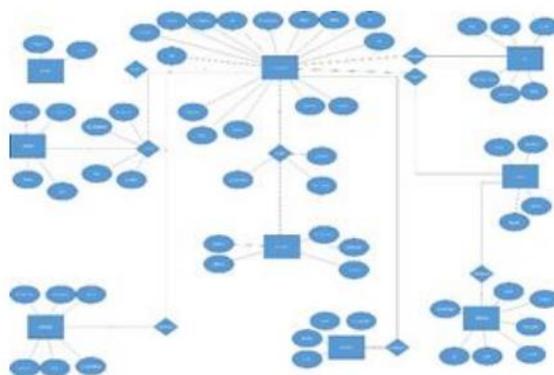
Gambar 3.17 Flowchart Alur Login Admin



Gambar 3.18 Flowchart Proses Tambah Data Mahasiswa



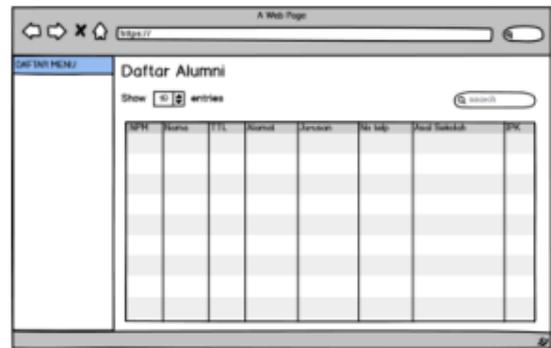
Gambar 3.19 Flowchart Tambah Data Alumni



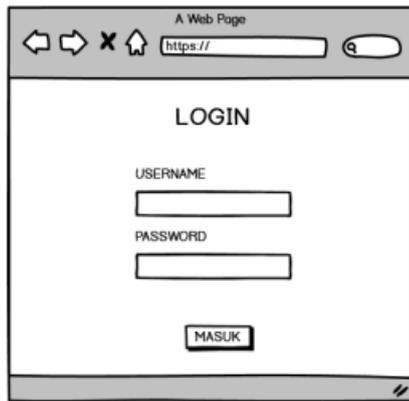
Gambar 3.20 Entity Relationship Diagram



Gambar 3.21 Perancangan Halaman Pembuka web



Gambar 3.25 Halaman Daftar Alumni

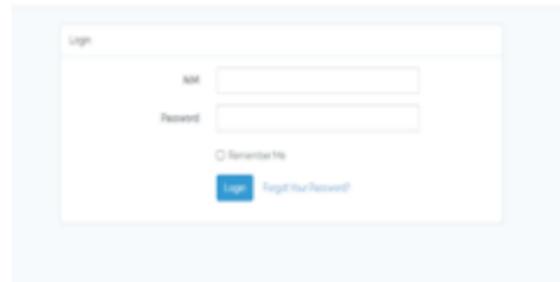


Gambar 3.22 Halaman Login

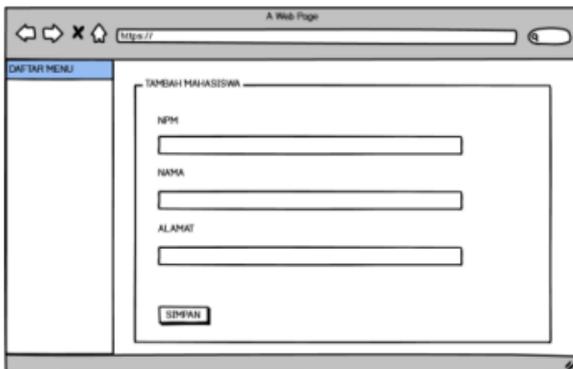
IV. IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

4.1 Halaman Login

Halaman ini merupakan dimana *login* untuk semua user yang sudah terdaftar disistem informasi alumni.



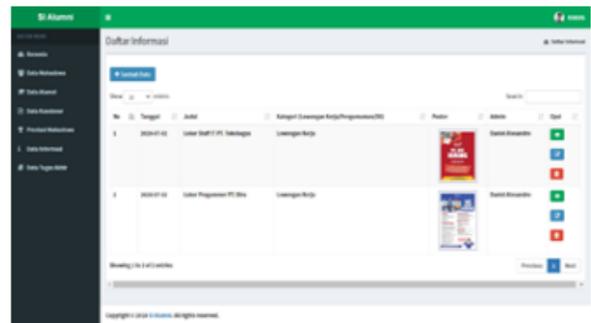
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login



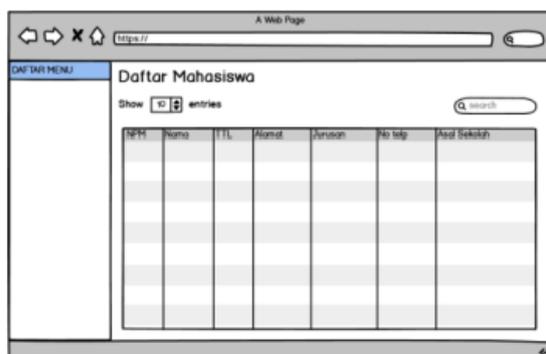
Gambar 3.23 Halaman Tambah Mahasiswa

4.2 Tampilan Halaman Pembuka

Pada Admin Tampilan halaman pembuka, dimana terdapat menu beranda, data mahasiswa, data alumni, prestasi mahasiswa, data kuesioner dan data tugas akhir, ditampilkan halaman ini juga terdapat daftar informasi yang sudah di posting.



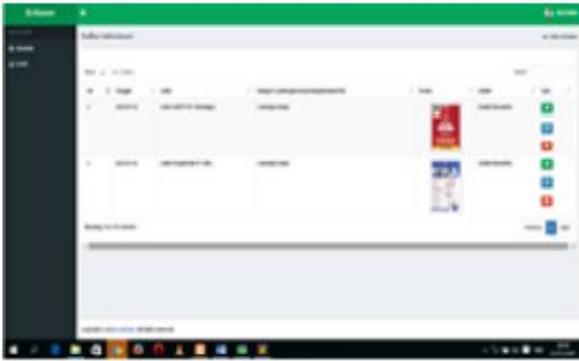
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Pembuka Pada Admin



Gambar 3.24 Halaman Daftar Mahasiswa

4.3 Tampilan Halaman Pembuka

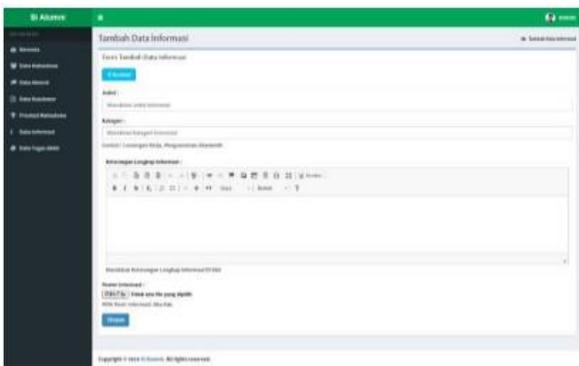
Pada Mahasiswa Halaman tampilan dari halaman *login*, pada halaman ini merupakan dimana *login* untuk semua *user* yang sudah terdaftar di sistem informasi alumni.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pembuka Pada Mahasiswa

4.4 Tampilan Tambah Data Informasi

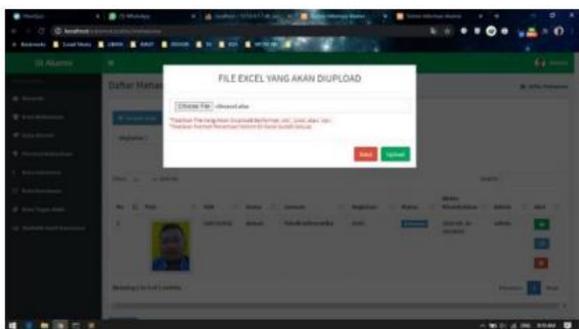
Halaman ini admin bisa menambahkan sebuah informasi agar dapat dilihat oleh mahasiswa, alumni dan dekan.



Gambar 4.4 Tampilan Tambah Data Informasi

4.5 Halaman Tambah Data Melalui Excel

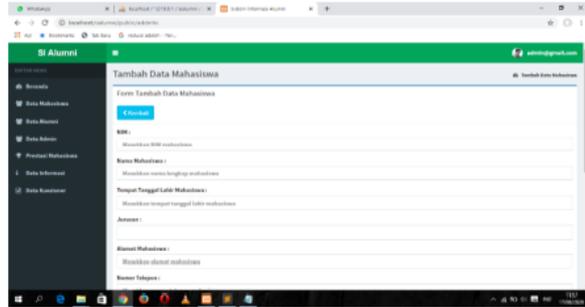
Halaman Tampilan dari halaman tambah data yang datanya sudah tersedia di excel kemudian akan diupload di sistem informasi alumni.



Gambar 4.5 Halaman Tambah Data Melalui Excel

4.6 Halaman Tambah Data Mahasiswa

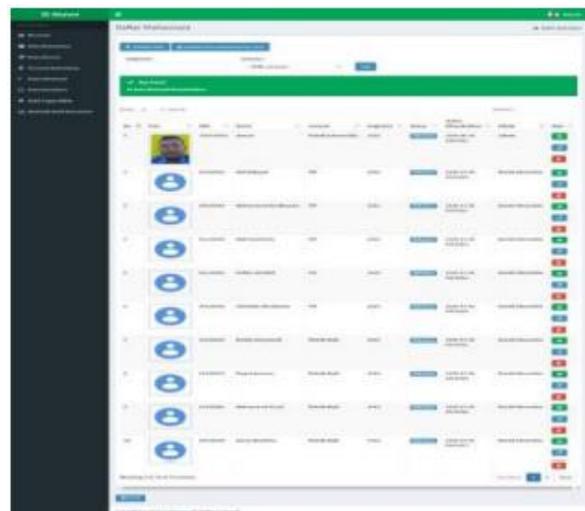
Halaman tambah data mahasiswa, admin akan menginputkan data mahasiswa yang diperlukan untuk ditambahkan ke dalam sistem informasi alumni.



Gambar 4.6 Halaman Tambah Data Mahasiswa

4.7 Tampilan Halaman Daftar Data Mahasiswa

Semua Data Mahasiswa Telah Ditambahkan Ke Dalam Sistem Informasi Alumni Akan Dimunculkan.



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Daftar Data Mahasiswa

4.8 Tampilan Cetak Laporan Data Mahasiswa

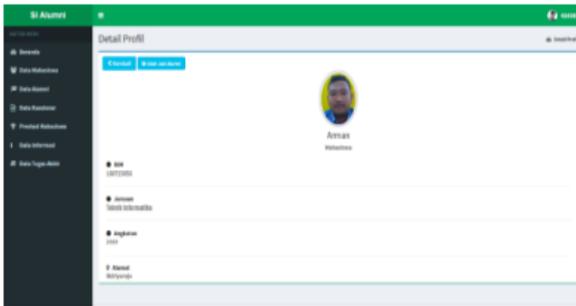
Tampilan dari hasil laporan yang akan dicetak pada tampilan ini kita harus memilih kategori dahulu sebelum kita ingin mencetaknya.



Gambar 4.8 Tampilan Cetak Laporan Data Mahasiswa

4.9 Halaman Detail Profil Mahasiswa

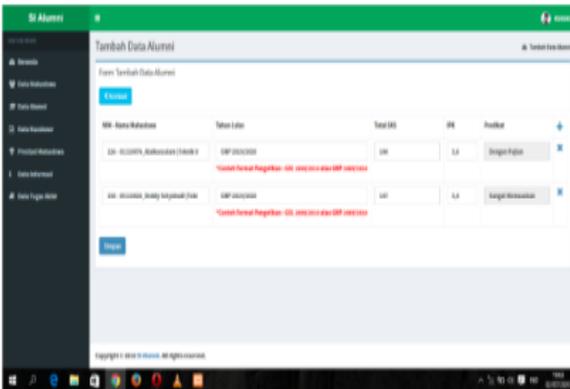
Admin bisa melihat secara detail profil mahasiswa seperti data prestasi.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Detail Profil Mahasiswa

4.10 Halaman Tambah Data Alumni

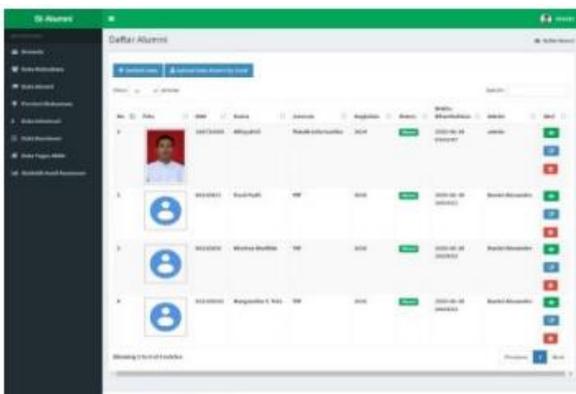
Admin akan menambahkan data alumni, ketika mahasiswa sudah dinyatakan lulus dan admin menginputkan sejumlah data yang diperlukan.



Gambar 4.10 Halaman Tambah Data Alumni

4.11 Tampilan Halaman Daftar Alumni

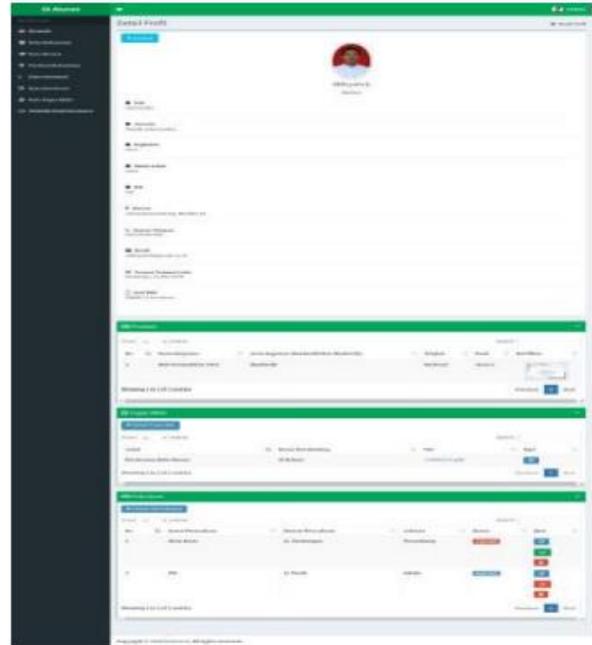
Semua data alumni yang ditambahkan di sistem informasi alumni akan dimunculkan.



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Daftar Alumni

4.12 Halaman Detail Profil Alumni

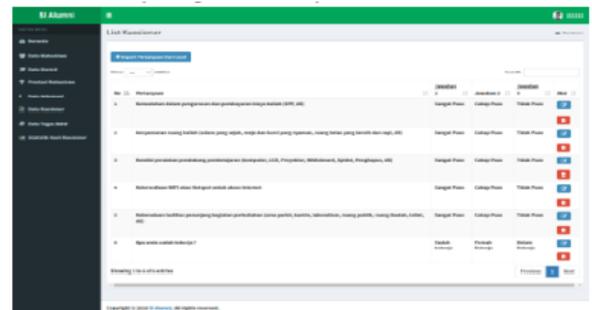
Admin bisa melihat secara detail profil alumni seperti data pekerjaan, data prestasi dan data tugas akhir yang sudah di *upload*.



Gambar 4.12 Halaman Detail Profil Alumni

4.13 Halaman List Soal Kuesioner

Berisi list soal kuesioner yang akan diajukan kepada alumni yang baru dinyatakan lulus.



Gambar 4.13 Halaman List Soal Kuesioner

4.14 Tampilan Soal di Menu Alumni

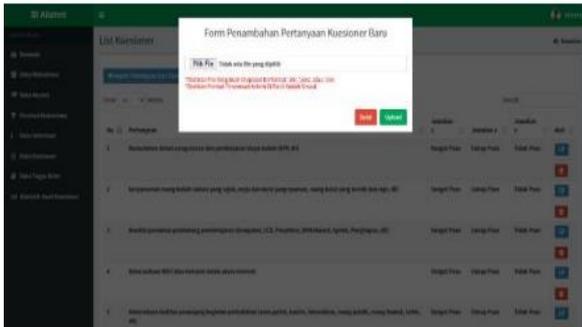
Halaman soal di menu alumni dimana halaman tersebut akan muncul *automatis* ketika alumni *login* pertama kalinya, tampilan ini menampilkan soal-soal kuesioner yang harus diisi oleh alumni.



Gambar 4.14 Tampilan Soal di Menu Alumni

4.15 Tampilan Tambah Soal Kuesioner

Halaman tambah soal kuesioner dimana halaman tersebut digunakan admin untuk menambahkan soal kuesioner yang sudah disimpan di dalam file excel.



Gambar 4.15 Tampilan Tambah Soal Kuesioner

4.16 Tampilan Grafik Hasil Kuisisioner

Hasil grafik tersebut berasal dari soal kuesioner yang dijawab oleh alumni.



Gambar 4.16 Tampilan Grafik Hasil Kuisisioner

4.17 Tampilan Detail Jawaban Kuesioner

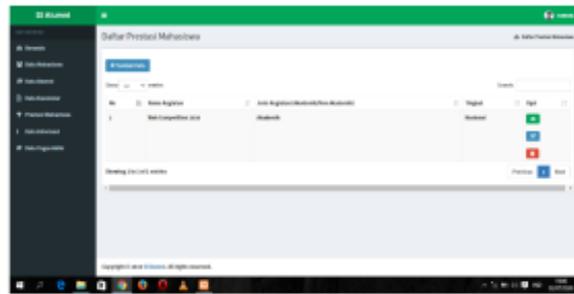
Halaman detail jawaban kuesioner, halaman ini menampilkan detail jawaban para alumni pada saat menjawab salah satu soal kuesioner.

Sudah Bekerja	Tidak Bekerja	Belum Bekerja
1000000 - Sudah Bekerja	1000000 - Tidak Bekerja	1000000 - Belum Bekerja

Gambar 4.17 Tampilan Detail Jawaban Kuisisioner

4.18 Tampilan Daftar Prestasi Mahasiswa

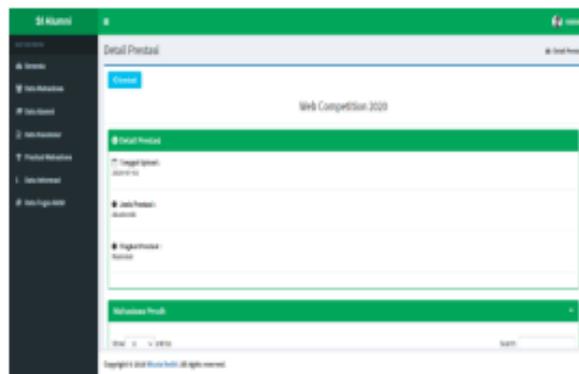
Tampilan daftar prestasi mahasiswa dimana pada halaman ini semua prestasi yang diraih mahasiswa akan muncul pada halaman ini



Gambar 4.18 Tampilan Daftar Prestasi Mahasiswa

4.19 Tampilan Detail Prestasi

Tampilan detail prestasi dimana pada halaman ini menampilkan siapa saja mahasiswa yang memperoleh prestasi tersebut.



Gambar 4.19 Tampilan Detail Prestasi

V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Alumni Berbasis Website Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

Sistem Informasi Alumni yang telah dibuat dapat memberi kemudahan pada kegiatan pengumpulan data diri alumni.

1. Sistem Informasi Alumni yang telah dibuat dapat meminimalisir waktu pada pengelolaan data hasil penelusuran informasi alumni.
2. Sistem Informasi Alumni ini dilengkapi dengan pencarian data sehingga mempercepat pengguna untuk mencari data yang diinginkan.
3. Sistem Informasi Alumni ini dilengkapi oleh fasilitas kuisisioner yang hasilnya dapat digunakan oleh pimpinan untuk kepentingan analisa.
4. Sistem Informasi Alumni ini juga bisa memberikan informasi kepada alumni jika ada informasi dari pihak fakultas seperti lowongan pekerjaan, adanya reuni akbar dll.

5.2 Saran

Sistem yang telah dibuat dapat dimaksimalkan sesuai dengan keperluan pengguna dan fakultas. Sistem ini dapat berkembang seiring dengan perkembangan zaman sehingga dapat meningkat lebih maksimal dan sempurna. Adapun saran – saran yang ingin penulis sampaikan, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem Informasi alumni yang telah dibuat diharapkan dapat dikembangkan lagi dan lebih terintegrasi dengan sistem yang sudah ada di fakultas teknik UWKS.
2. Sistem Informasi alumni yang telah dibuat dapat disempurnakan menjadi aplikasi mobile.

Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga sistem ini bermanfaat bagi semua orang yang terlibat dalam sistem informasi alumni.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] <https://www.gramedia.com/products/pemrograman-php-dan-mysql>
- [2] https://www.researchgate.net/publication/_Pemrograman_Web_dengan_PHP_dan_MySQL
- [3] <http://jesik.web.id/index.php/jesik/article/view/60> <http://eprints.polsri.ac.id/4386/3/File%20III.pdf>
- [4] Irawan, Yudic. (2011). “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Application”
- [5] Ladjamudin, A.B. (2010). “Analisis dan Disain Sistem Informasi. Graha Ilmu.
- [6] Rozak,H.A. (2010).“Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Web di CV. Mitra Adi”.Jurusan Teknik Informatika STIMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- [7] Zaki, Ali Dan Smitdev Community. (2008). 36 Menit Belajar Computer: Php Dan Mysql. Pt. Elex Media Komputindo,Jakarta.

