

## SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL SECARA *REAL TIME* BERBASIS WEB

**Bagus Prayogo**

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya  
Jl.Raya pakal barat, Surabaya, Jawa timur, Indonesia

[bagus.maret12@gmail.com](mailto:bagus.maret12@gmail.com)

### Abstrak

Futsal menjadi salah satu olahraga yang populer saat ini dan di gemari masyarakat khususnya Indonesia salah satunya anak-anak, remaja, dan tentunya orang dewasa. Banyaknya tim futsal yang dibentuk menunjukkan bahwa olahraga ini memang sangat menyenangkan bagi semua orang, tapi di zaman sekarang ini masih ada tempat pemesanan lapangan futsal masih cara booking konvensional seperti pertemuan empat mata, janji melalui telepon, penulisan pada kertas pemesanan, dan lain sebagainya.

Untuk itu dalam hasil tugas akhir ini membuat suatu sistem informasi pemesanan lapangan futsal secara real time berbasis web di lapangan Barkla futsal yang masih manual untuk pemesanannya. Tujuan dari dibuatnya sistem ini dapat membantu pemilik lapangan serta petugas penjaga lapangan futsal untuk pengaturan penjadwalan dapat dilakukan secara berbasis web dengan memanfaatkan jaringan internet yang sudah berkembang pesat saat ini.

**Kata kunci:** Pemesanan lapangan futsal

### Abstract

*Futsal became one of the popular sport today and in the community especially Indonesia one of them children, adolescents, and of course adults. The number of futsal teams that are formed shows that this sport is very fun for everyone, but in this day and age there is still place for futsal field booking is still a conventional booking such as a one-on-one meeting, telephone appointments, writing on paper ordering, and so forth. For that in this final task make a futsal field booking information system in real time web based in Barkla futsal field which is still manual for ordering. The purpose of making this system can help field owners and field officers futsal for scheduling arrangements can be done on a web basis by utilizing the Internet network that has been growing rapidly at this time.*

**Keywords:** Booking futsal Field

## I. PENDAHULUAN

Penyewaan lapangan futsal adalah sebuah usaha penyewaan yang menyediakan pelayanan jasa penyewaan lapangan futsal. Proses bisnis pada umumnya khususnya di tempat penyewaan lapangan futsal barkla masih mengharuskan pelanggan untuk datang langsung dalam melakukan penyewaan dan mengatur jadwal penyewaan yang diinginkan. Sehingga pelanggan tidak mengetahui jadwal yang masih kosong secara langsung. Selain itu petugas Barkla futsal sering melakukan kesalahan dalam melakukan pemesanan lapangan futsal, Seiring berkembangnya teknologi segala sesuatu bentuk informasi bisa kita rasakan manfaatnya dengan efisien dan efektif, terutama manfaat yang sangat membantu terhadap orang lain untuk membutuhkan segala informasi mengenai pemesanan lapangan futsal secara real time.

## II. METODE

Alur penelitian ini menggunakan metodologi *Prototype* Metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengusulkan pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak secara langsung mendemonstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja dalam lingkungannya sebelum tahapan konstruksi aktual dilakukan. Bagan Alur pembuatan Tugas Akhir dapat digambarkan pada Gambar 1.



Dari gambar 5 dijelaskan bahwa pengguna masuk halaman utama Barkla futsal untuk membooking.

#### Halaman lapangan jadwal yang masih tersedia

| ID      | Waktu       | Lapangan   | Harga | Status   |
|---------|-------------|------------|-------|----------|
| SC-0001 | 07:00-08:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0002 | 08:00-09:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0003 | 09:00-10:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0004 | 10:00-11:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0005 | 11:00-12:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0006 | 12:00-13:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0007 | 13:00-14:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0008 | 14:00-15:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0009 | 15:00-16:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0010 | 16:00-17:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0011 | 17:00-18:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0012 | 18:00-19:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |
| SC-0013 | 19:00-20:00 | LAPANGAN 1 | 8000  | tersedia |

Gambar 6 Halaman lapangan jadwal

Dari gambar 6 dijelaskan ketika pengguna masuk halaman jadwal lapangan yang tersedia

#### Halaman pengisian nama pengguna booking dan transaksi

Gambar 7 Form pengisian nama pengguna booking

Gambar 8 Form pengisian transaksi booking

Gambar 8 menjelaskan pengguna melakukan pengisian pembookingan dan transaksi

## IV. PENUTUP

### 4.1. Kesimpulan dan saran

Sistem Penyewaan futsal dapat memudahkan pemilik futsal sehingga penyewa dapat melakukan booking dan transaksi melalui sistem.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asiah. 2008. *Sistem Informasi Penjualan Tiket Pada CV.Mawar Selatan Dengan Menggunakan Visual Basic 6.0*, Bab 3.1 Pengertian Sistem Informasi. Tugas Akhir Fakultas Teknologi Universitas Atma Jaya.
- [2] Bigelow, SJ. 2001. Definisi *Sistem Informasi*, <http://www.google.co.id/search?hl=id&source=hp&q=Sistem+berasal+dari+bahasa+Yunani+yaitu+Sistematika&meta=&btnG=Penelusuran+Google>, di akses tanggal 10 maret 2017.
- [3] Dewanto, I. Joko, 2006. *Web desain (metode aplikasi dan implementasi)*. Yogyakarta:grahu ilmu.
- [4] Kotler, Philip. 2001. *Manajemen pemasaran di Indonesia : analisis, perencanaan, implementasi dan pengendalian*. Jakarta:salemba empat.
- [5] Arifin adi nugroho, 2010, *skripsi sistem informasi pemesanan penggunaan lapangan futsal berbasis web (futsal kudus)* universitas diponegoro semarang.
- [6] Alfian nur rahma, aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis web dan sms gateway. *Manajemen informatika*
- [7] Tenang, joko D, 2008. *Mahir bermain futsal (dilengkapi teknik dan strategi bermain)*. Jakarta:dar! Mizan
- [8] Sidik, betha, 2003, *mysql untuk pengguna administrator, dan pengembangan aplikasi web, Bandung:informatika*.
- [9] Stanton, willian j. 2001. *Prinsip pemasaran*. Jakarta:erlangga
- [10] Rio irawan 2011, *sistem informasi penyewaan lapangan futsal*. Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- [11] FIFA. 2000. *Handbook futsal index*, diakses tanggal 10 maret 2017, <http://www.fifa.com/fifa/handbook/futsal/index.futsal.html>
- [12] Dwi shartono, *Real time system*, Di akses tanggal 14 maret 2017. <https://dwiishartono.wordpress.com/2008/09/17/real-time-systemrts/>
- [13] Sandy Kosasi. 2015. *Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture*. STMIK Pontianak.