

## SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS WEB PADA CATFORY CATERING

<sup>1)</sup> Mahardhika Samudera D., <sup>2)</sup> Nonot Wisnu K. M.Kom, <sup>3)</sup> Shofiya Syidada M.Kom

<sup>1,2,3)</sup> Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

<sup>1,2,3)</sup> Jl. Dukuh Kupang XX No. 53, Dukuh Kupang, Dukuh Pakis, Surabaya.

<sup>1)</sup> [dhikaslaml7@gmail.com](mailto:dhikaslaml7@gmail.com), <sup>2)</sup> [nonot.wisnukaryanto@gmail.com](mailto:nonot.wisnukaryanto@gmail.com), <sup>3)</sup> [Shofiya@if.uwks.ac.id](mailto:Shofiya@if.uwks.ac.id)

### Abstrak

Catering merupakan sebuah usaha yang bergerak dalam bidang kuliner dan banyak dijumpai di tiap Kota. Catfory catering adalah salah satu usaha catering yang melayani pemesanan makanan dengan berbagai macam menu makanan dan paket pilihan. Pada saat ini sistem informasi penjualan yang diterapkan pada Catfory Catering dengan cara manual dan data laporan transaksi tidak terorganisir dengan baik. Sehingga diterapkan dengan merancang dan membangun aplikasi sistem informasi pemesanan berbasis web agar pelanggan dapat bertransaksi dengan baik dan memudahkan penyimpanan semua laporan transaksi agar lebih efektif. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi sistem informasi pemesanan menu makanan berbasis web pada Catfory Catering, dan dapat disimpulkan dalam pembuatan aplikasi ini memberikan kemudahan dalam proses pemesanan pada pelanggan.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web, Catering, PHP, Web.

### Abstract

*Catering is a business that moves in the field of culinary and many found in each city. Catfory Catering is one catering business that serves food reservations with a variety of food menu and package options. At this time the sales information system applied to Catfory Catering by manual and transaction report data is not well organized. So applied by designing and building a web based ordering information system applications so that customers can transact well and facilitate the storage of all transaction reports to be more effective. Making this application using PHP programming language. The result of this research is the application of ordering information system of web-based food menu at Catfory Catering, and it can be concluded in making this application gives ease in order process to customer.*

**Keywords:** Catering Information System based on Web, Catering, PHP, Web.

## I. PENDAHULUAN

Bisnis Catering sudah dikenal sebagai bisnis yang menguntungkan dalam bidang kuliner, banyak orang lebih memilih untuk memesan makanan secara praktis tanpa harus memasak sendiri di rumah dan tentunya tidak memakan biaya yg terlalu besar dan sebagai alternatif di saat mengadakan sebuah acara atau pesta besar. Catfory catering sendiri adalah bisnis kuliner yang menyediakan beberapa macam menu pilihan makanan yang tidak kalah dengan bisnis catering lain pada umumnya, dan juga menyediakan menu makanan harian untuk satuan maupun pesanan dalam jumlah besar.

Saat ini Catfory Catering melakukan sistem penjualan dengan cara manual yang sedikit memakan waktu. Setiap pelanggan yang ingin memesan menu makanan dari Catfory Catering harus mendatangi langsung ke depot Catfory Catering. Data transaksi tercatat dalam bentuk kertas, yang mana seringkali ketika pemilik membutuhkan data atau informasi penjualan terjadi kesulitan yang signifikan.

Diakibatkan semakin banyaknya jumlah pelanggan baru, sehingga laporan penjualan, laporan transaksi tidak terorganisasi dengan baik, sehingga informasi jadi kurang valid.

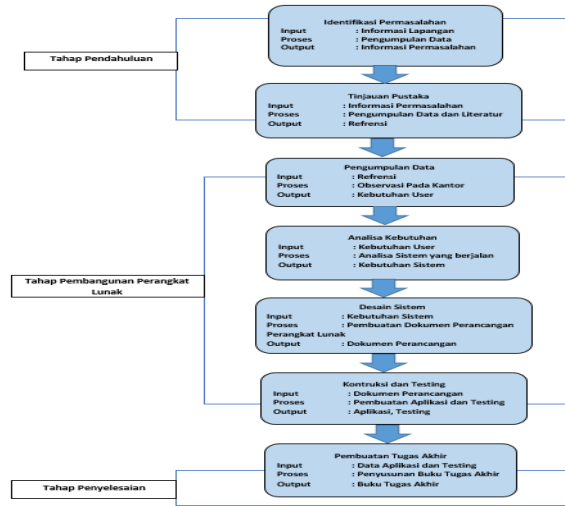
Pemilik ingin memperluas jangkauan penjualan, oleh karena itu penulis ingin menawarkan sebuah sistem penjualan untuk memudahkan pengarsipan, penampilan atau penyimpanan semua transaksi dan laporan agar lebih efektif.

## II. METODE

### 2.1 Bagan Alur Penelitian

Metodologi penelitian berisi langkah-langkah yang digunakan dalam penelitian ini agar terstruktur dengan baik. Dengan sistematisa ini proses penelitian dapat dipahami dan diikuti oleh pihak lain. Penelitian yang dilakukan untuk merancang sistem diperoleh dari pengamatan data-data yang ada. Adapun langkah-

langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan dari penelitian ini adalah seperti gambar 1.



Gambar 1. Alur penelitian

### 2.2 Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini, Analis menentukan sebuah topik yang akan dijadikan sebagai pokok permasalahan. Dari setiap pokok permasalahan yang ada akan dijadikan untuk menentukan tujuan pembuatan aplikasi berbasis *web* dan apa saja batasan-batasan masalahnya untuk memusatkan pembuatan aplikasi pada satu bidang usaha. Pada tahap ini juga diadakan analisa kebutuhan untuk menentukan apa saja yang menjadi kebutuhan sistem guna sebagai rencana pembuatan sebuah aplikasi.

### 2.3 Perancangan Sistem

Pada tahap ini sebelum membuat aplikasi program, peneliti mendesign aplikasi dengan menggunakan *UML (Unified Modelling sistem)* yang mencakup use case diagram, class diagram, sequence diagram, activity diagram dan deployment diagram. Tujuan menggunakan *UML (Unified Modelling sistem)* untuk menggambarkan alur kerja sebuah sistem yang

Input	Proses	Output
<ul style="list-style-type: none"> <li>Data Pelanggan</li> <li>Data Makanan</li> <li>Tambah Event Promo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penyimpanan</li> <li>Pencarian</li> <li>Tambah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tanda Penerimaan</li> <li>Informasi Harga</li> <li>Informasi promo</li> </ul>

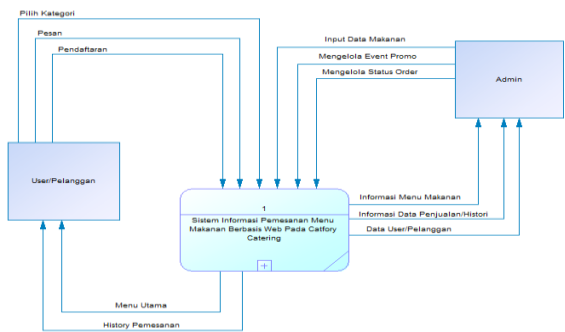
Gambar 2. proses yang dibangun

peneliti buat, dengan menggunakan *UML (Unified Modelling sistem)* maka gambaran secara garis besar sebuah sistem yang akan dibuat dapat di rencanakan, sehingga pada tahap pengembangan sistemnya juga akan lebih mudah.

### 2.4 Desain Sistem

Merupakan rancangan sebuah aplikasi yang akan dibangun meliputi :

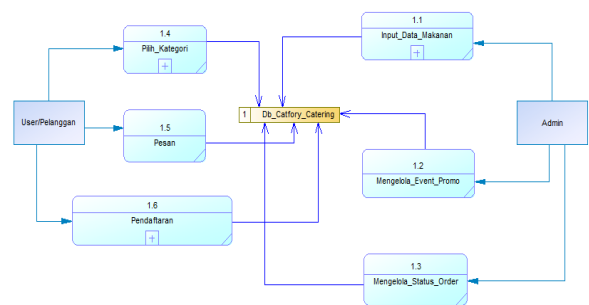
#### DFD Level Context



Gambar 3. DFD Level Context

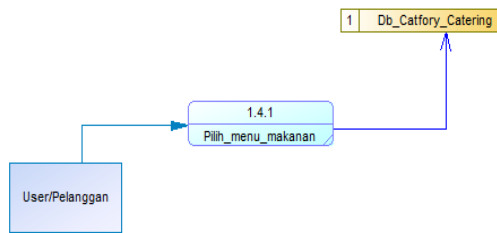
Pada gambar 3 menjaskan alur proses yang pertama kali dalam Sistem Informasi pemesanan menu makanan berbasis web pada Catfory Catering. Pada gambar di atas terdapat 2 entitas yaitu entitas *User/Pelanggan*, dan *admin*.

#### DFD Level 1



Gambar 4. DFD Level 1

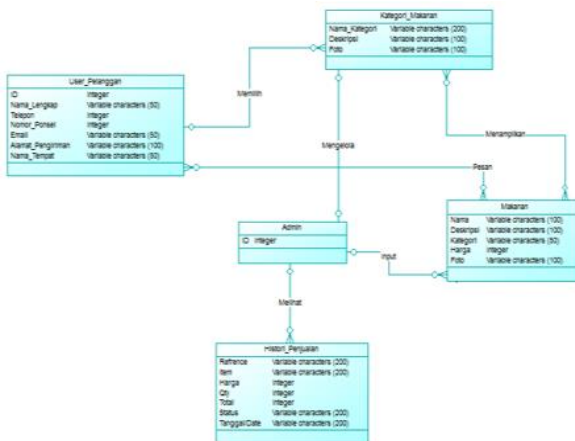
Gambar 4 menjelaskan tentang alur proses *user/pelanggan* dapat pilih kategori makanan lalu memesan menu makanan dan langkah selanjutnya *user/pelanggan* akan melakukan *pendaftaran* dan *login* untuk melanjutkan pemesanan. Admin akan menginputkan data makanan, menambahkan *event promo* pada web serta *mengelola status order* dari *user/pelanggan*.



Gambar 5. DFD Level 2 Subproses Pilih Kategori Makanan

### CDM (Contceptual Data Model)

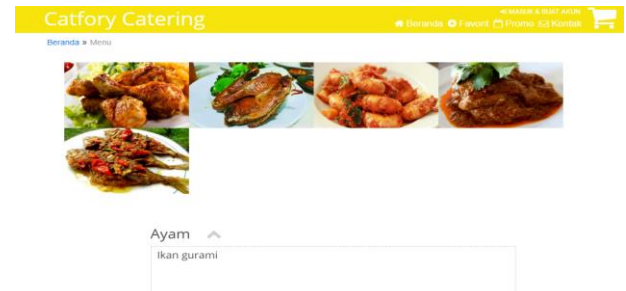
Selain proses input output, rancangan database harus dibuat terlebih dahulu sebelum ke tahap implementasi, dari desain CDM tersebut kita akan mengetahui hubungan antar entitas dari setiap datastore yang dihasilkan oleh proses yang tertera di DFD. Berikut gambar yang menjelaskan tentang CDM



Gambar 6. CDM Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan

Dari Gambar 6 menjelaskan tabel CDM kita bisa mengetahui relasi antar entitas, dan dari entitas terdapat atribut yang berguna sebagai isi dari entitas itu sendiri.

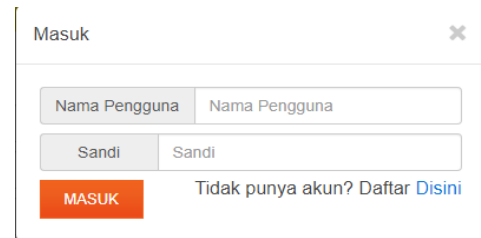
### 3.1 Halaman awal web Catfory Catering



Gambar 7. Tampilan awal sistem informasi

Gambar 7 merupakan halaman menu awal pada web Catfory catering yang menampilkan kategori menu makanan, terdapat pula pilihan button lain untuk masuk ke menu lain.

### 3.2 Halaman Login Pelanggan



Gambar 8. Halaman login pelanggan disertai button daftar

Gambar 8 menjelaskan adanya kolom nama pengguna dan kolom sandi, pelanggan yang telah mendaftar hanya perlu mengisi sesuai dengan data pelanggan yang ada.

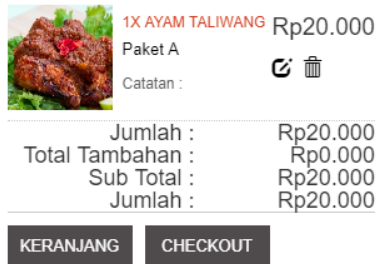
### 3.3 Halaman daftar pelanggan



Gambar 9. Pelanggan melakukan pendaftaran

Gambar 9 menjelaskan Pelanggan yang belum mendaftar wajib mengisi kolom form pendaftaran, sesuai dengan data diri dan informasi pelanggan yang sesuai dan benar.

### 3.4 Halaman Keranjang Makanan



Gambar 10. Keranjang makanan yang telah dipilih

Gambar 10 merupakan gambar daftar keranjang untuk selanjutnya diproses checkout ke pembayaran.

### 3.5 Halaman Detail Pesanan



Gambar 11. Setelah proses pesanan dan akan tampil detail pemesanan

Gambar 11 merupakan halaman detail pemesanan setelah melalui proses keranjang, dan dalam halaman detail pemesanan menampilkan keterangan order, berisi nama, tanggal, alamat pengiriman dan detail menu makanan yang dipesan.

### 3.6 Halaman Laporan Pemesanan

Reference #	Client Name	Item	Trans Type	Payment Type	Total	Tax	Total w/Tax	Status	Date	
11	Dhikasamudera	Ayam Taliwang	Delivery	Cash-On-Delivery	20.00	0.00	20.00	Pending	07-07-2017 14:04	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a>
10	Dhikasamudera	Udang Asam Manis	SignUp	Cash-On-Delivery	18.00	0.00	18.00	Pending	07-07-2017 0:57:02	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a>
9	Juraidi	Ayam Saus Teriyaki	Delivery	Cash-On-Delivery	20.00	0.00	20.00	Pending	07-07-2017 0:28:05	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a>
8		Bebek Betutu	Delivery	Cash-On-Delivery	21.00	0.00	21.00	Pending	07-06-2017 21:28:40	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a>
7	Puzulazari	Empal Daging	Delivery	Cash-On-Delivery	21.00	0.00	21.00	Delivered	07-06-2017 13:01:47	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a>
6		Ayam Taliwang	Delivery	Cash-On-Delivery	20.00	0.00	20.00	Pending	07-01-2017 19:29:58	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a>

Gambar 12. laporan pemesanan makanan

Gambar 12 merupakan laporan pelanggan yang telah memesan makanan dan telah dikelola oleh admin.

## IV. PENUTUP

### 4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan analisa yang dilakukan terhadap Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Website, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis *Web* Pada *Catfory Catering* dapat memberikan kemudahan user/pelanggan dalam melakukan pemesanan makanan.
2. Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis *Web* dapat memberikan solusi terhadap permasalahan yang dihadapi oleh pemilik catering dalam proses pemesanan dan menampilkan histori laporan penjualan

### 4.2. Saran

Dengan melihat hasil dari kesimpulan, adapun saran yang diberikan adalah sebagai berikut:

1. Dari sistem tersebut dapat dikembangkan lagi menjadi sistem yang lebih interaktif dengan membuat suatu sistem *chat* online pada web agar bisa langsung memesan secara online pada web langsung.
2. Dari sistem tersebut dapat dikembangkan lagi dengan mengenai data makan beserta deskripsi dan keterangannya yang lebih jelas lagi

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bahasa, T. P. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Perpustakaan Universitas Paradina.
- [2] Herlawati, P. P. 2011. *Menggunakan UML (Unified Modelling Language)*. Indonesia: INFORMATIKA. HYPERLINK "<http://www.burung-net.com/2015/03/pengertian-dan-fungsi-adobe-dreamweaver.html>" <http://www.burung-net.com/2015/03/pengertian-dan-fungsi-adobe-dreamweaver.html>
- [3] HM, J. 1999. *Analisis & disain : sistem informasi :pendekatan terstruktur teori dan praktek sistem bisnis*. Yogyakarta: Andi.
- [4] Arief. M. Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi.