

PERANCANGAN ACTIVE DATABASE DALAM SISTEM DATABASE TOKO *ONLINE* PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UWKS

Affit Nadhifatulloh Ichtiarto¹, Muhammad Ilham Akbar², Yudha Dwi Cahyo²
Fakultas Teknik Program Studi Informatika, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
Jalan Dukuh Kupang nomer 52 Surabaya 60225
eMail : info@uwks.ac.id

Abstrak

Toko *online* merupakan sarana dimana pembeli dan penjual melakukan transaksi, dalam toko *online* tidak lepas dari yang namanya database sebagai tempat menyimpan data dari transaksi antara penjual dan pembeli. Sistem database merupakan sistem perangkat lunak yang dirancang untuk mengelola dan menjalankan operasi terhadap data yang diminta oleh pengguna, untuk dapat mengelola data dalam database sistem memerlukan adanya active database sehingga database dapat berjalan sebagaimana yang di perlukan untuk pengguna. Dalam sistem database toko *online* diperlukan adanya active database untuk menggabungkan antara tabel satu dengan lainnya sehingga jika pelanggan melakukan transaksi maka sistem dapat mengelola permintaan pelanggan dalam memilih barang sampai dengan mengirimkan barang ke alamat pelanggan.

Kata Kunci: Toko *online* , database dalam toko *online* ,active database.

Abstract

Online Shop is a facility where buyers and sellers make transactions, in an online store that is not separated from the name of the database as a place to store data from transactions between sellers and buyers. A database system is a software system designed to manage and carry out operations on data requested by users, to be able to manage data in a database system requires an active database so that the database can run as needed for the user. In an online store database system, an active database is needed to combine one table with another so that if a customer makes a transaction, the system can manage customer requests in selecting goods to send goods to the customer's address.

Keywords: Online shop, database in online shop, active database.

I. PENDAHULUAN

Semakin berkembangnya zaman, semakin berkembang pula teknologi yang ada. Teknologi mengalami perkembangan dari waktu ke waktu dan tingkat kecanggihannya pun semakin tinggi. Tidak heran mengapa saat ini sangat banyak teknologi-teknologi yang canggih bermunculan. Teknologi sering dikaitkan dengan internet. Internet merupakan bagian dari teknologi informasi dan komunikasi. Teknologi diciptakan bertujuan untuk membantu dan memberikan kemudahan dalam berbagai aspek kehidupan, baik pada saat manusia bekerja, berkomunikasi, bahkan untuk mengatasi berbagai permasalahan dan persoalan yang ada di masyarakat.

Toko *online* merupakan salah satu dampak dari berkembangnya teknologi, dimana dalam toko *online* masyarakat dapat berinteraksi sebagai penjual dan pembeli tanpa harus bertatap muka secara langsung.

Menurut Didit Agus Irwantoko, belanja *online* (*online shop*) merupakan proses pembelian

barang/jasa oleh konsumen ke penjual realtime, tanpa pelayan, dan melalui internet. Toko virtual ini mengubah paradigma proses membeli barang/jasa dibatasi oleh tembok pengecer, atau mall[5].Maksudnya, tak perlu harus bertemu penjual/pembeli secara langsung, tak perlu menemukan wujud ‘pasar’ secara fisik, namun hanya dengan menghadap layar monitor computer, dengan koneksi internet tersambung, kita dapat melakukan transaksi jual/beli secara cepat dan nyaman. Untuk dapat menciptakan toko *online* tersebut diperlukan sistem untuk mengelola data data dari penjualan *owner* atau pemilik toko. Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.[10]. Sistem yang dimaksud adalah sistem database yaitu sekumpulan dari data data yang disusun dan digunakan sebagai acuan untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan pengguna, menurut Kristanto pada tahun 1994 database merupakan kumpulan file-file yang saling berelasi, relasi tersebut ditunjukkan dengan kunci dari tiap

file yang ada untuk digunakan dalam satu lingkup perusahaan, instansi.[6]

II. METODE

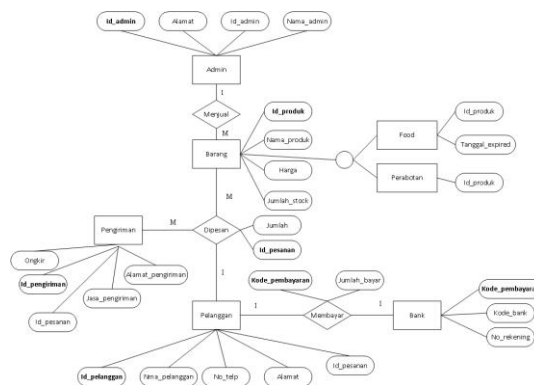
Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan active database adalah parameter *Driven Approach*. Dalam pendekatan ini aturan-aturan disimpan dalam sebuah perangkat lunak basisdata. Aturan-aturan tersebut dikenali dengan sejumlah atribut atau nilai berupa parameter sehingga mampu berkomunikasi dengan aplikasi front-end yang menggunakan aturan. Aplikasi akan mengirimkan nilai-nilai berupa parameter yang telah didefinisikan di dalam aturan yang tersimpan di dalam database. Sehingga melalui parameter-parameter inilah aplikasi dan basisdata saling berkomunikasi untuk bertukar data dan informasi, menurut Dayal (1997, h. 1) pada.[1]

Paradigma aturan produksi pada *Active Database Management System (ADBMS)* mengikuti pola aturan produksi pada *Artificial Intelligence (AI)* dengan aturan menyerupai aturan produksi pada sistem pakar. Salah satu fitur yang terdapat dalam *Active Database System* adalah adanya mekanisme pendefinisian:

Event – Condition – Action (ECA) Rule. *Event – Condition – Action (ECA)* adalah sebuah cara yang digunakan untuk menangkap perilaku dinamis dalam sebuah sistem informasi. Paradigma ECA telah memberikan dampak yang signifikan di bidang Sistem Informasi dan telah digunakan dalam *Active Database* baik secara konseptual maupun dalam implementasinya.[1]

1. EERD (Enhanced Entity Relationship Diagram)

EERD(Enhanced Entity Relationship Diagram) merupakan model seluruh konsep model ER ditambah konsep-konsep dari subclass dan superclass, dan konsep-konsep yang berhubungan yaitu *specialization* dan *generalization*. Superclass adalah sebuah istilah yang merujuk pada kelas yang dijadikan acuan pewarisan/penurunan data. Oleh karena itu, superclass bersifat umum. Sementara itu, subclass adalah sebuah istilah yang merujuk pada kelas yang diturunkan atau diwariskan dari superclass. Oleh karena itu, subclass bersifat lebih khusus atau spesifik dalam penyajian informasi dari pada *superclass*.[9]

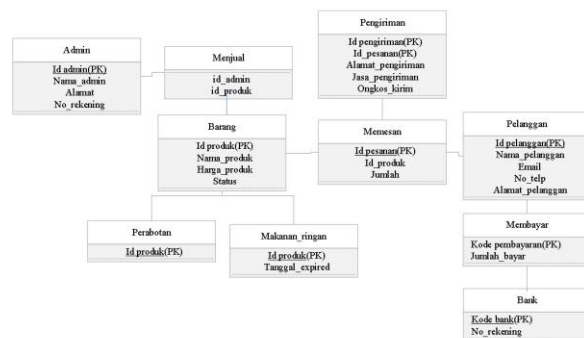


Gambar 1.1 EERD dari toko online

Gambar 1.1 merupakan EERD berisi seluruh konsep ER ditambah dengan konsep konsep yang berhubungan yaitu *specialization* dan *generalization*, model EERD menekankan pada superclass/subclass *relationship* yang merupakan hubungan antara superclass dan subclassnya. Dari gambar di atas diketahui Barang sebagai super class dan perabotan, makanan sebagai sub class.

2. Relational DataBase Management System (RDBMS)

RDBMS adalah program yang melayani sistem basisdata yang entitas utamanya terdiri dari tabel-tabel yang mempunyai relasi dari satu tabel ke tabel yang lain.[7]. *Foreign Key* adalah satu set atribut atau set atribut sebagai key penghubung kedua tabel dan melengkapi satu relationship (hubungan) terhadap primary key yang menunjukkan ke induknya.[8]



Gambar 1.2 Rancangan RDBMS Toko Online

Dari gambar RDBMS 1.2 yaitu merupakan hubungan relasi antar tabel pada sistem toko online. Dalam RDBMS di atas membentuk relasi yaitu pertama tabel admin berelasi dengan tabel barang dengan relasi menjual dalam tabel admin terdapat id_admin sebagai *primary key* serta dalam tabel barang id_produk sebagai *primary key*, tabel barang dipecah menjadi 2 subclass yaitu perabotan

dan makanan_ringan, selanjutnya relasi tabel barang dengan pelanggan, pelanggan bertindak sebagai pemesan sehingga terbentuk tabel relasi memesan dengan *primary key* id_produk dari tabel barang serta pelanggan memiliki id_pelanggan sebagai *primary key*, selanjutnya adalah relasi pelanggan dengan bank dengan relasi membayar dan memiliki kode_pembayaran sebagai *primary key*, selanjutnya adalah pengiriman dengan barang dengan relasi mengirim yang memiliki *primary key* id_pesanan.

3. Active Database

Dalam *active database* terdapat 3 macam perintah yang digunakan yaitu:

1. *Procedure* adalah suatu program yang terpisah dalam blok sendiri yang berfungsi sebagai subprogram (program bagian). Prosedur diawali dengan kata cadangan *PROCEDURE* di dalam bagian deklarasi prosedur. Prosedur dipanggil dan digunakan di dalam blok program lainnya dengan menyebutkan judul prosedurnya.[3]
2. *Function* adalah suatu blok PL/SQL yang memiliki konsep sama dengan *procedure*, hanya saja pada *function* terdapat pengembalian nilai (return value). Karena *function* dapat mengembalikan sebuah nilai, *function* dapat diakses seperti layaknya sebuah variabel biasa.[3]
3. *Trigger* adalah sebuah mekanisme kerja yang dipanggil ketika ada sebuah aksi yang terjadi pada sebuah tabel. Penamaan *trigger* tidak boleh melebihi 128 karakter. Aksi yang dikenali oleh *trigger* dapat berupa statement DML biasa seperti *INSERT*, *UPDATE*, dan *DELETE* atau statement DDL. Biasanya yang dieksekusi oleh *trigger* adalah *stored procedure* atau *batch*. [2]

Untuk dapat membuat database maka diperlukan alat atau aplikasi seperti SQL atau Oracle. Dalam membuat sistem database toko *online* kami menggunakan aplikasi Oracle. Oracle adalah relational database management system (RDBMS) untuk mengelola informasi secara terbuka, komprehensif dan terintegrasi. Oracle Server menyediakan solusi yang efisien dan efektif [6]. Alasan kami menggunakan Oracle adalah:

1. Dapat bekerja di lingkungan client/server

2. Menangani manajemen space dan basis data yang besar oleh karena itu Oracle cocok untuk mendata barang yang masuk dan keluar.
3. Mendukung akses data secara simultan
4. Performansi pemrosesan transaksi yang tinggi
5. Menjamin ketersediaan yang terkontrol
6. Lingkungan yang terreplikasi

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini disimpulkan hasil dari pembahasan yaitu *procedure* untuk mencari data, *trigger* untuk *delete* dan *insert* data, dan *function* untuk mendapatkan data dari tabel yang bersangkutan, sehingga didapat kesimpulan *planing* atau rencana yaitu:

1. Procedure Planing

1.1. Procedure pesanan

Yang berfungsi untuk menampilkan data tentang pesanan pelanggan untuk dapat melakukan *procedure* pada tabel pelanggan dibutuhkan input yaitu id_pelanggan, id_pesanan, alamat_pelanggan. Pada *procedure* ini bertujuan untuk menampilkan data pesanan berdasar id_pelanggan

1.2. Procedure jumlah_dipesan

Yang berfungsi untuk menampilkan data tentang jumlah pesanan pelanggan. Input data yang diperlukan yaitu id_pesanan, id_produk, jumlah. Sehingga pada *procedure* jumlah_dipesan akan menampilkan data dari jumlah pesanan menurut id_pesanan

1.3. Procedure dta_admin

Berfungsi untuk menampilkan data tentang admin dan input yang digunakan data adalah id_admin, nama_admin, alamat, no_rekening. Sehingga pada *procedure* "dta_admin" mencari admin berdasar id_admin

1.4. Procedure kirim

Kegunaan berfungsi untuk menampilkan data tentang pengiriman pesanan pelanggan dan input yang digunakan adalah id_pengiriman, id_pesanan, jasa_pengiriman, ongkos_kirim

Sehingga pada procedure “ *kirim* ” mencari pengiriman berdasar *id_pengiriman*

1.5. Procedure *jumlah_bayar*

Berfungsi untuk menampilkan data tentang jumlah yang harus di bayar pelanggan dan input yang digunakan adalah *kode_pembayaran, jumlah_bayar, pelanggan* Sehingga pada procedure “ *jumlah_bayar* ” mencari pembayaran berdasar *id_pelanggan*

1.6. Procedure *Stock*

Berfungsi untuk menampilkan data tentang kesediaan barang procedure ini menggunakan input *id_produk, nama_produk, jumlah_stock* . Sehingga pada procedure “ *stock* ” mencari barang berdasar *id_barang*

2. Function *Planing*

2.1. Function *jumlah_perabotan*

Berfungsi untuk menampilkan jumlah perabotan. Input yang digunakan adalah *id_produk* sehingga jumlah perabotan akan ditampilkan

2.2. Function *jumlah_pesanan_perabotan*

Berfungsi untuk menampilkan jumlah perabotan. Dengan input yang di gunakan yaitu *id_produk* . Sehingga *output* akan menampilkan jumlah pesanan perabotan

2.3. Function *jumlah_pesanan_berdasar_alamat*

Berfungsi untuk menampilkan jumlah pesanan. Pada function ini diperlukan input yaitu *id_pesanan, alamat_pelanggan* . Sehingga jumlah dari pesanan ditampilkan.

2.4. Function *jumlah_pengiriman_berdasar_alamat*

Berfungsi untuk menampilkan jumlah pengiriman. Dalam sistem ini diperlukan input yaitu *id* dari pengiriman dan *alamat_pelanggan* . Sehingga jumlah pengiriman dapat di tampilkan

2.5. Function *kurir*

Berfungsi untuk menampilkan jumlah kurir. Input yang di gunakan yaitu *id_pengiriman, jasa_pengiriman* Sehingga jumlah dari satu jasa kurir dapat di tampilkan

1.7. Function *kode_bank*

Berfungsi untuk menampilkan jumlah dari kode bank. Input yang digunakan untuk function ini adalah *kode_bank* . Sehingga jumlah kode bank

3. Trigger *Planing*

3.1. Trigger *delete_pesanan*

Berguna untuk mendelete data dari pesanan pelanggan dengan input

id_pesanan dan *id_pelanggan* . Sehingga output data dari pesanan yang terhapus.

3.2. Trigger *delete_data_pengiriman_pelanggan*

Berguna menghapus data dari pengiriman Dengan input *id_pengiriman, id_pesanan* Sehingga tabel pengiriman yang kosong karena terhapus.

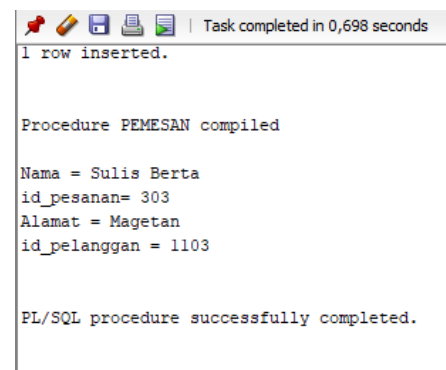
4. Implementasi Oracle dari active database

1. Procedure

1.1. Procedure *pesanan*

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE pesanan
is
nama_pelanggan varchar(20);
id_pesanan varchar(10);
alamat_pelanggan varchar(50);
id_pelanggan varchar(10);
BEGIN
select pelanggan.id_pelanggan, pelanggan.nama_pelanggan,
pelanggan.id_pesanan, pelanggan.alamat_pelanggan
into id_pelanggan, nama_pelanggan, id_pesanan, alamat_pelanggan
from pelanggan where pelanggan.id_pesanan='303';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nama = ' || nama_pelanggan);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('id_pesanan= ' || id_pesanan);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Alamat = ' || alamat_pelanggan);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('id_pelanggan = ' || id_pelanggan);
end pesanan;
```

Gambar 4.1.1 Merupakan query dari procedure pesanan



Gambar 4.1.2 Merupakan *Output* dari query procedure pesanan

1.2. Procedure *jumlah_dipesan*

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE jumlah_dipesan
is
id_pesanan varchar(10);
id_produk varchar(10);
jumlah varchar(50);
BEGIN
select memesan.id_pesanan,
memesan.jumlah, memesan.id_produk
into id_pesanan, id_produk, jumlah
from memesan where memesan.id_pesanan='303';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('id_pesanan = ' || id_pesanan);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('id_produk = ' || id_produk);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('jumlah = ' || jumlah);
end jumlah_dipesan;

set SERVEROUTPUT on
EXECUTE jumlah_dipesan;
```

Gambar 4.2.1 Merupakan query dari jumlah dipesan

```

Task completed in 0,451 seconds

PL/SQL procedure successfully completed.

Procedure JUMLAH_DIPESAN compiled

id_pesanan = 303
id_produk = 22
jumlah = 101

PL/SQL procedure successfully completed.

```

Gambar 4.2.2 *Output* dari *query* jumlah

1.3. Procedure dta admin

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE dta_admin
is
id_admin varchar(10);
nama_admin varchar(50);
alamat varchar(50);
no_rekening varchar(50);
BEGIN
select admin.id_admin, admin.nama_admin, admin.alamat,
admin.no_rekening into id_admin, nama_admin, alamat, no_rekening
from admin where admin.id_admin='101';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nama = ' || nama_admin);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('alamat = ' || alamat);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Rekening = ' || no_rekening);
end dta_admin;

set SERVEROUTPUT on
EXECUTE dta_admin;

```

Gambar 4.3.1 merupakan *query* dari data admin

```

Task completed in 0,755 seconds

PL/SQL procedure successfully completed.

Procedure DTA_ADMIN compiled

Nama = Alffit Nadhifatulloh I
alamat = Surabaya
Rekening = 1012444556

PL/SQL procedure successfully completed.

```

Gambar 4.3.2 merupakan *Output* dari data admin

1.4. Procedure kirim

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE kirim
is
id_pengiriman varchar(10);
id_pesanan varchar(10);
jasa_pengiriman varchar(10);
ongkos_kirim varchar(50);
BEGIN
select pengiriman.id_pengiriman, pengiriman.id_pesanan,
pengiriman.jasa_pengiriman, pengiriman.ongkos_kirim
into id_pengiriman, id_pesanan, jasa_pengiriman, ongkos_kirim
from pengiriman where pengiriman.id_pesanan='303';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Kode pengiriman = ' || id_pengiriman);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Id Pesanan = ' || id_pesanan);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Jasa = ' || jasa_pengiriman);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ongkir = ' || ongkos_kirim);
end kirim;

set SERVEROUTPUT on
EXECUTE kirim;

```

Gambar 4.4.1 merupakan *query* dari kirim

```

Task completed in 0,465 second

PL/SQL procedure successfully completed.

Procedure KIRIM compiled

Kode_pengiriman = 403
Id_Pesanan =303
Jasa = jne
Ongkir = 12000

PL/SQL procedure successfully completed.

```

Gambar 4.4.2 merupakan *output* dari *query* data admin

1.5. Procedure jumlah_bayar

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE jmlh_bayar
is
kode_pembayaran varchar(10);
id_pelanggan varchar(10);
jumlah_bayar varchar(20);
BEGIN
select membayar.kode_pembayaran ,
membayar.id_pelanggan, membayar.jumlah_bayar
into kode_pembayaran, id_pelanggan, jumlah_bayar
from membayar where membayar.id_pelanggan='1103';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Kode Pembayaran = ' || kode_pembayaran);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Total = ' || jumlah_bayar);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('id_pelanggan = ' || id_pelanggan);
end jmlh_bayar;

set SERVEROUTPUT on
EXECUTE jmlh_bayar;

```

Gambar 4.5.1 merupakan *query* dari jumlah_bayar

```

Task completed in 0,47 seconds

PL/SQL procedure successfully completed.

Procedure JMLH_BAYAR compiled

Kode Pembayaran = 613
Total = 440000
id_pelanggan = 1103

PL/SQL procedure successfully completed.

```

Gambar 4.5.2 merupakan *output* dari jumlah_bayar

1.6. Procedure Stock

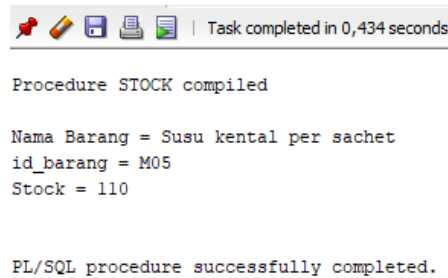
```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE stock
is
id_produk varchar(10);
nama_produk varchar(50);
jumlah_stock varchar(50);
BEGIN
select barang.id_produk ,
barang.nama_produk, barang.jumlah_stock
into id_produk, nama_produk, jumlah_stock
from barang where barang.id_produk='M05';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nama Barang = ' || nama_produk);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('id_barang = ' || id_produk);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Stock = ' || jumlah_stock);
end stock;

set SERVEROUTPUT on
EXECUTE stock;

```


Gambar 4.6.1 merupakan *query* dari stock



Gambar 4.6.2 merupakan *output query* dari stock

2. Function

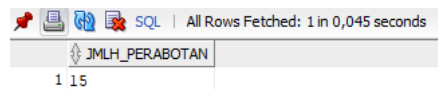
2.1. Function jumlah perabotan

```

create or replace function jmlh_perabotan
return varchar
is
id_produk varchar (10);
begin
select count(id_produk)into id_produk
from barang where id_produk Like 'P%';
return id_produk;
end jmlh_perabotan;

select jmlh_perabotan from dual
    
```

Gambar 4.7.1 merupakan *query* dari function jumlah_perabotan



Gambar 4.7.2 merupakan *Output query* dari function jumlah_perabotan

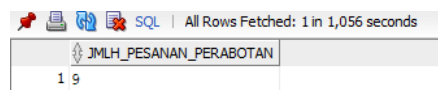
2.2. Function jumlah pesanan perabotan

```

create or replace function jmlh_pesanan_perabotan
return varchar
is
id_pesanan varchar (10);
begin
select count(id_produk)into id_pesanan
from memesan where id_produk like 'P%';
return id_pesanan;
end jmlh_pesanan_perabotan;

select jmlh_pesanan_perabotan from dual
    
```

Gambar 4.8.1 merupakan *query* dari function jumlah_pesanan_perabotan



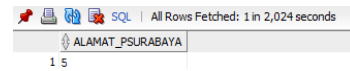
2.3. Function jumlah pesanan berdasar alamat

```

create or replace function alamat_psurabaya
return varchar
is
id_pelanggan varchar (10);
begin
select count(id_pelanggan)into id_pelanggan
from pelanggan where alamat_pelanggan = 'Surabaya';
return id_pelanggan;
end alamat_psurabaya;

select alamat_psurabaya from dual
    
```

Gambar 4.8.1 merupakan *query* dari function alamat_pesanan surabaya



Gambar 4.8.2 merupakan *Output query* dari function jumlah_perabotan

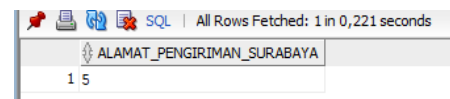
2.4. Function jumlah pengiriman berdasar alamat

```

create or replace function alamat_pengiriman_surabaya
return varchar
is
id_pengiriman varchar (50);
begin
select count(alamat_pelanggan)
into id_pengiriman from pengiriman
where alamat_pelanggan = 'Surabaya';
return id_pengiriman;
end alamat_pengiriman_surabaya;

select alamat_pengiriman_surabaya from dual
    
```

Gambar 4.9.1 merupakan *query* dari function alamat_pengiriman_surabaya



Gambar 4.9.2 merupakan *Output query* dari function alamat pengiriman Surabaya

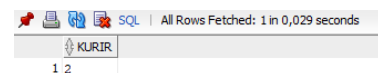
2.5. Function kurir

```

create or replace function kurir
return varchar
is
id_pengiriman varchar (10);
begin
select count(jasa_pengiriman)
into id_pengiriman from pengiriman
where jasa_pengiriman = 'pos indonesia';
return id_pengiriman;
end kurir;

select kurir from dual
    
```

Gambar 4.10.2 merupakan *query* dari function kurir.



Gambar 4.10.2 merupakan *Output query* dari function kurir

2.6. Function kode bank

```

create or replace function kode_bank_BRI
return varchar
is
id_pembayaran varchar (10);
begin
select count(kode_bank) into id_pembayaran
from bank where kode_bank = '002';
return id_pembayaran;
end kode_bank_BRI;

```

Gambar 4.11.1 merupakan *Output query* dari function jumlah_perabotan

KODE_BANK_BRI
15

Gambar 4.11.2 merupakan *Output query* dari function kode bank

3. Trigger

3.1. Trigger *delete* pesanan

```

create or replace trigger delete_pesanan
before delete on memesan
for each row
begin
dbms_output.put_line('DATA TERHAPUS');
delete from pelanggan where id_pesanan = '301';
end;
set serveroutput on
delete from memesan where id_pesanan = '301';

```

Gambar 4.12.1 merupakan *query* dari *trigger delete_pesanan*

```

Trigger DELETE_PESANAN compiled

DATA TERHAPUS

1 row deleted.

```

Gambar 4.12.2 merupakan *Output query* dari *trigger delete_pesanan*

3.2. Trigger *delete* pengiriman

```

select * from memesan

create or replace trigger delete_pengiriman
before delete on pengiriman
for each row
begin
dbms_output.put_line('DATA TERHAPUS');
delete from memesan where id_pesanan = '301';
end;
set serveroutput on
delete from pengiriman where id_pesanan = '301';

SELECT * FROM pengiriman

```

Gambar 4.12.1 merupakan *Output query* dari *trigger delete_pengiriman*

```

Trigger DELETE_PENGINIRAN compiled

DATA TERHAPUS

1 row deleted.

```

Gambar 4.12.1 merupakan *Output query* dari *trigger delete_pengiriman*

4. Trigger

4.1. Trigger *delete* pesanan

```

create or replace trigger delete_pesanan
before delete on memesan
for each row
begin
dbms_output.put_line('DATA TERHAPUS');
delete from pelanggan where id_pesanan = '301';
end;
set serveroutput on
delete from memesan where id_pesanan = '301';

```

Gambar 4.12.1 merupakan *query* dari *trigger delete_pesanan*

```

Task completed in 0,752 seconds

Trigger DELETE_PESANAN compiled

DATA TERHAPUS

1 row deleted.

```

Gambar 4.12.2 merupakan *Output query* dari *trigger delete_pesanan*

4.2. Trigger *delete* pengiriman

```

select * from memesan

create or replace trigger delete_pengiriman
before delete on pengiriman
for each row
begin
dbms_output.put_line('DATA TERHAPUS');
delete from memesan where id_pesanan = '301';
end;
set serveroutput on
delete from pengiriman where id_pesanan = '301';

SELECT * FROM pengiriman

```

Gambar 4.12.1 merupakan *Output query* dari *trigger delete_pengiriman*

```

Task completed in 0,492 seconds

Trigger DELETE_PENGINIRAN compiled

DATA TERHAPUS

1 row deleted.

```

Gambar 4.12.1 merupakan *Output query* dari *trigger delete_pengiriman*

5. Singkatan dan Akronim

EERD (Enhanced entity Relationship Diagram) merupakan model seluruh konsep model ER ditambah konsep-konsep dari subclass dan

6. Singkatan dan Akronim

1. *EERD (Enhanced entity Relationship Diagram)* merupakan model seluruh konsep model ER ditambah konsep-konsep dari subclass dan superclass, dan konsep-konsep yang berhubungan yaitu specialization dan generalization.[4].
2. *RDBMS (relational database management system)* di gunakan pada sistem perancangan hijab ukhti special sebelum eerd yang melayani sistem basis data yang entitas utamanya terdiri dari tabel-tabel yang mempunyai relasi dari satu tabel ke tabel yang lain.[6]

IV. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Pada jurnal sistem database toko *online* yang kmmi kerjakan dapat kami simpulkan bahwa active database merupakan komponen sistem basis data yang dapat melakukan pemrosesan data dan memiliki kemampuan untuk mendeteksi ketika data di ubah, dihapus atau ditambahkan dapat secara otomatis dalam tabel. Sehingga pencarian informasi pada database lebih mudah.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Amin, M. M. (2013). Pendekatan Active Database System Dan Business Rule Dalam Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Informatika Darmajaya*, 13(1), 52–62. <https://doi.org/10.30873/ji.v13i1.125>
- [2] Haryanto, Rudy. *Pengertian View, Stored Procedure, Trigger dan Function*. 2016. [Http://rudilengkong.blogspot.com/2016/08/pengertian-view-stored-procedure-trigger.html](http://rudilengkong.blogspot.com/2016/08/pengertian-view-stored-procedure-trigger.html)
- [3] Mauritz, I. (n.d.). *FUNCTION. Gunadarma*. Retrieved from http://ivan_maurits.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/5636/4+-+Prosedure+dan+Function.pdf
- [4] TutorialRide.com. (2017). *Enhanced Entity Relationship Model (EER Model)*.1–4.
- [5] Irwantoko, Didit.A. (n.d.). *Online shopping, belanja online, amankah?* Retrieved July 2, 2012, from <http://nevafarrell.blogspot.com/2011/07/online-shopping-belanja-online-amankah.html>
- [6] Irawan, Muhammad. R. (2015). Materi lengkap *database from* <http://learningrplit.blogspot.com/2015/09/materi-lengkap-tentang-database.html>
- [7] Pratama, Wahyu (n.d.) *Materi Perkuliahan-RDBMS.pdf*
- [8] Agus T.(2015). Belajar C perbedaan candidate key, primary key, dan foreign key
- [9] TutorialRide.com. (2017). *Enhanced Entity Relationship Model (EER Model)*.1–4.
- [10] Fauzi, R. A. (2017). *Sistem Informasi*.